

PC-KONSOLEN-MAC-LERNEN-SHAREWARE-BRETTSPIELE
GAME xpress 10/96
S 20

Das österreichische

Fachmagazin für den PC- und Konsolenmarkt

GAME *xpress*

PC-GAMES

Haribo - Punky Duck -
Z Limited Edition -
Ultimate Mix - Hind -
3Skulls - Baphomets
Fluch - Silent Hunter -
Hind - Der Produzent

S-NES

Die Schlümpfe 2

PLAYSTATION

Andretti Racing - Wipe
Out 2097 - Tobal -
Crash Bandicoot

SATURN

Night Warriors -
Caspar

CD-I

Lucky Luke - Shadoan

LERNEN

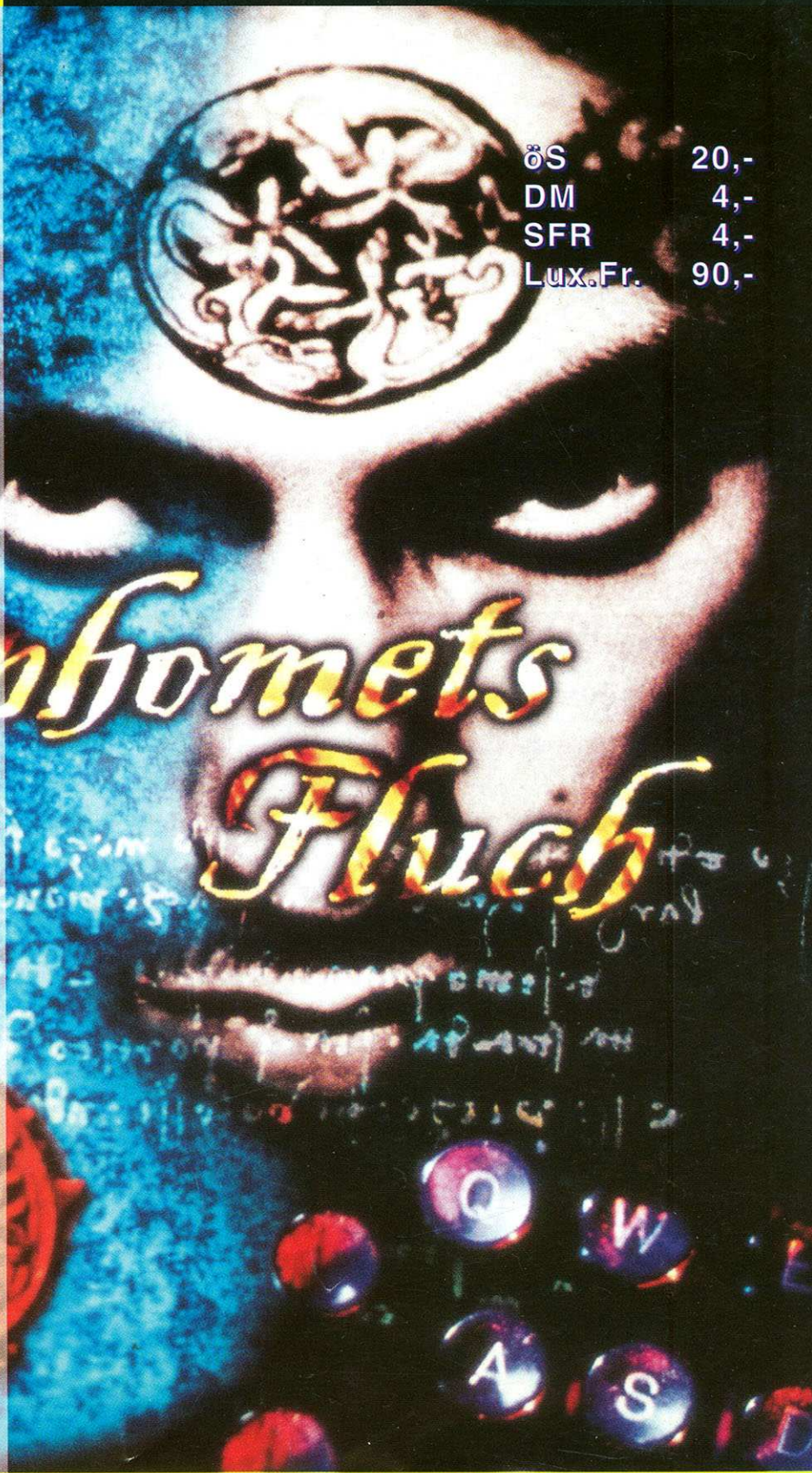
Multimedia Sprachen
Lernen Plus!

BRETTSPIEL

Alles über das kom-
mende Spielefest

TIPS&TRICKS

Heiße Tips & Tricks, Ba-
balities, Fatalities,
Secret Levels, Codes...



öS	20,-
DM	4,-
SFR	4,-
Lux.Fr.	90,-

Das *neue* Magazin: **BLOOD**GAMES



wipacout[™] 2097?

The Hyperspeed-Feeling!



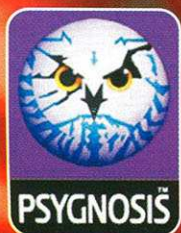
**Rein in die Maschine, voll aufs Gas und Du haust ab, daß
Dir hören und sehen vergeht! Auf 8 brandneuen
Rennstrecken kämpfst Du gegen bis zu 15 Gegnern zu
einem Super Soundtrack von The Prodigy,
Future Sound Of London,
Photek, Fluke, Chemical Brothers.**

Und tschüß!

- HOTLINE: 0450 199 000 500 -

Ein Anruf unter dieser Nummer kostet von 8^h-18^h 6S8,-/Min, außerhalb dieser Zeit 6S6,-/Min.

internet: <http://www.sonymusic.at/playstation>





CRASH

BANDICOOT

Crash Power!

Das haut Dich garantiert um!



Der absolute Super-Spaß auf der PlayStation!
3D Graphiken, Super-Soundtrack,
3 Welten voller Action auf 30 Levels!
Crash Bandicoot - eine neue Erfahrung!

- HOTLINE: 0450 199 000 500 -

Ein Anruf unter dieser Nummer kostet von 8-18: 6S8,-/Min, außerhalb dieser Zeit 6S6,-/Min.

internet: <http://www.sonymusic.at/playstation>



DAS KULTMAGAZIN FÜR PC UND KONSOLE

BLOOD

GAMES

INDIZIERUNG?

Bei mir nicht!!!!

ABO BESTELLSCHEIN

Hiermit bestelle ich
BLOOD GAMES im Abonnement

Der Abo-Preis für 6 Hefte beträgt öS 481,- bzw. DM 79,- inkl. Porto. Abolieferungen ins Ausland können nur durch Vorabsendung eines Verrechnungsschecks in der Höhe von DM 79,- / öS 481,- oder durch Überweisung auf nebenstehendes Girokonto durchgeführt werden (Gebühren trägt der Einzahler!).

Name _____ Vorname _____ Alter _____

Straße /Nr. _____

Plz _____ Ort _____

Datum _____ Unterschrift _____

Coupon ausschneiden und einsenden an:

G&S VerlagsgnB
"BLOOD Games ABO"
Laxenburgerstraße 42/15
A-1100 Wien

Das Abo läuft automatisch nach sechs Ausgaben ab. Der Abonnent wird vor Ablauf des Abos schriftlich verständigt und hat die Möglichkeit, durch erneute Einzahlung des Abopreises das Abonnement zu verlängern.

Gewünschte Zahlungsweise

- ☐ Ich habe den Rechnungsbetrag auf Ihr Konto bei Raiffeisenbank Wien, Blz. 32900, Kto Nr.: 308-7904006 überwiesen. Der Einzahlungsbeleg liegt bei.
(Österreichkonto 7904006)
- ☐ Ich zahle mit beiliegendem Verrechnungsscheck.

Unterschrift des Erziehungsberechtigten

Es war einmal vor 2 Jahren...

Die Zweijahres-Grenze ist überschritten und der Game Express hat das erreicht, was beinahe niemand für möglich gehalten hat. Akzeptanz bei den Lesern zu erlangen und für die Industrie und den Handel einen Werbeträger darzustellen.

Denken wir an die Anfänge des einzigen österreichischen Fachmagazines zurück und lassen wir die ersten holprigen Schritte revue passieren. Es begann alles in einer Garage (kennen wir das nicht von irgendwo?) in Wien 21, wo sich zwei Wahnsinnige daran gemacht hatten, die heimische Spielergarde mit einem Fachblatt zu beglücken, welches auf den österreichischen Markt abgestimmt ist. Das Konzept des Game Express hatte das Licht der Welt erblickt. Nun reicht bekanntlich die gute Idee und der Wille nicht ganz aus, um Erfolg zu haben, es bedurfte auch einer möglichst guten Umsetzung. Also begannen wir auf einem PC 486-DX2/33 mit der anfangs wirklich mühsamen Arbeit, verschafften uns auf beschwerlichem Wege Kontakte zu nationalen und internationalen Herstellern und testeten die ersten Games. Am 12.9.1994 war es dann soweit und die erste Ausgabe des (damals noch gratis zu beziehenden) Game Express erschien auf dem Markt. Kaum jemand gab diesem Blatt, welches noch tief in den Kinderschuhen steckte, nur den Funken einer Chance, sich zu behaupten.

Aber siehe da, das Layout wurde von Ausgabe zu Ausgabe schöner, die Testberichte ausführlicher und besser und so erwachte auch das Interesse der österreichischen Seele. Die Auflage (immerhin 20.000 Stück) war Monat für Monat vergriffen und die Spieler warteten sehnsüchtig auf das nächste Monat. Ein Umstand, der verständlicher Weise Auftrieb gab und für die Zukunft motivierte. Und immer noch wurschtelten die beiden Spinner Tag für Tag an einem Magazin herum, brachten Ideen ein, holten sich Anregungen aus der Spielerecke und legten sich die Latte des Erfolges ungemein hoch. Ein neuer Rechner wurde angeschafft, der endlich effizientes Arbeiten ermöglichen sollte. Ein Doppelpentium (zwei P90 Prozessoren) mit 2GB Festplatte. Wir schwebten im siebten Himmel, denn dazu kamen in der Folge zwei 21 Zoll-Monitore, ein weiterer Rechner, eine Videokarte für Screenshots.....

Mittlerweile ist unser technisches Equipment so ausgereift, daß es kaum noch Probleme gibt und wir sogar in der Lage sind, nunmehr insgesamt drei Magazine im Verlag zu publizieren. Ebenfalls ein Umstand, den wir noch vor einem Jahr nicht für möglich gehalten hätten.

All diese Entwicklungen verdanken wir zwar zum Großteil dem eigenen, ungebrochenen Arbeitseinsatz, hätten allerdings ohne die werbliche Unterstützung der Industrie und des Handels keine Überlebenschance gehabt. Wir bedanken uns an dieser Stelle besonders bei den Unternehmen, die in den ersten Monaten des Game Express Teile ihres Budgets locker gemacht haben und uns nach wie vor die Stange halten.

Alles in allem blicken wir auf zwei erfolgreiche Jahre zurück, wenn diese auch von einem schier unglaublichen Arbeitspensum geprägt waren.

Wir versprechen Euch, auch in Zukunft das Beste zu geben und hoffen auf Euer Verständnis, wenn die eine oder andere Ausgabe um einige Tage später auf den Markt kommt.

Mit dieser, leider auch zeitlich verzögerten Ausgabe wünscht Euch viel Spaß

.....das **GAME**express Team

Thomas Gehringer

Ing. Heinz Strobel

BERICHTE

EURO POWER PACK 28

Eine dänische Geschichte

SPIELEFEST 1996 44

Alle Infos für Brettspieler

NINTENDO 64 48

Die neuesten Infos

PC-GAMES

HARIBO 08

Die Goldbären in einem netten Grafikadventure

PUNKY DUCK 09

Ein Abenteuer mit einer Ente die grüne Haare hat

Z - DIRECTORS CUT 10

Für den Klassiker gibt es neue Level mit neuer Sprachausgabe

ULTIMATE MIX 12

Suche mit Moses nach dem ultimate Mix und tauche in die Szene ein

SILENT HUNTER 14

Alt aber gut

HIND 16

Der Nachfolger von Apache Longbow. Flieg auf der Seite der Russen in Krisengebieten

3 SKULLS 18

Ein Cowboy-Adventure

DER PRODUZENT 20

Ein Wirtschaftsspiel in der Filmbranche

BAPHOMETS FLUCH 22

Eines der besten Adventures die es je gab

LERNEN

MULTIMEDIA

SPRACHEN LERNEN 26

Lerne Englisch interaktiv mit einem Microphon

CD-I

LUCKY LUKE 30

Der einsame Cowboy reitet wieder. Finde die Daltons.

SHADOAN 31

Ein Film-Adventure für das CD-i

KONSOLEN

S-NES

SCHLÜMPFE 32

Eine Reise um die Welt

PLAYSTATION

ANDRETTI RACING 34

Kann es mit den großen Games mithalten?

WIPE OUT 2097 35

Turbogeil und affenstark

CRASH BANDICOOT 36

Der Wolf im Schafspelz

TOBAL No 1 38

Kurzes Prügelspiel mit guter Grafik

SATURN

CASPAR 40

Eine gute Filmumsetzung auf dem Saturn

NIGHT WARRIORS 42

Schweres Prügelgame in 2D

KUNTERBUNTES IN SCHWARZ-WEISS

TIPS & TRICKS ab 26

Als Special werden wieder Tips & Tricks aus den heißesten Games vorgestellt.

SONSTIGES

EDITORIAL 5

VORSCHAU 50

IMPRESSUM 50

Comin - Virus-Hotline

(*43-1) 596 40 48

- mcafee agent austria -

- für DOS-Windows-OS/2-Novell-

-comin-claudia strasser-1060 Wien-hofmühlgasse 21/21-

-fon:596 40 48-fax:596 40 23-bbs: 596 40 21

Bezahlte Anzeige

ALT



THE POWER TOOL!

Der Analog Joystick ist das jüngste Mitglied der PlayStation Zubehör Familie. Zwei Sticks mit analoger Funktion machen diesen Controller zur ersten Wahl für Flugsimulationen und jedes Game, das ein hohes Level an Gefühl und Kontrolle verlangt. Alle Buttons des Standard Controllers sind ebenso vorhanden wie ein digitaler Richtungsbutton am Daumen der rechten Hand. Mit einem Schalter kann der Spieler zwischen analogen und den herkömmlichen digitalen Modes wählen. Dadurch ist der Analog Joystick mit allen PlayStation Spielen kompatibel. Durch die multidirektionale Kontrolle für jede Hand ist der Analog Joystick zur Zeit der modernste und vielseitigste Controller am Markt.



You keep control!

Analog Joystick

Analog Joystick

SONY





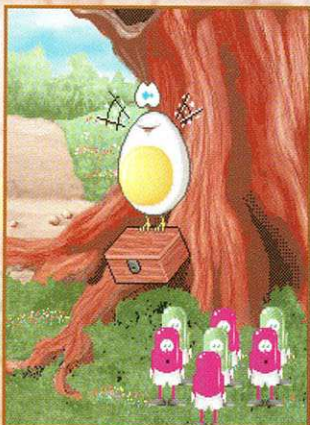
Schon wieder ein Game als Werbeträger. Bis dato waren die Spiele schwach und eher unverkäuflich. Aber nun....

Mit Hariboy's Quest ist meiner Meinung nach das erste gute Adventure im Rahmen eines Werbespiels auf den Markt gekommen. Es beticht durch Spitzengrafik, wunderschön animierten Figuren und eine Geschichte, die gerade für die Jugendlichen unter uns sehr ansprechend ist. Begleite Hariboy auf der Suche nach den Ingredienzien, mit denen Thomas Gottschalk seine Gummibären braut. Besonders detailreiche Screens und in vier Sprachen gehaltene Ausgabe sind markant für dieses Game. Für Profis etwas zu leicht, aber für mittelmäßige Adventurefreunde doch annehmbar. Versinkt in die Welt der Gummibären, Lakritzen und sonstigen Gummizeug, welches euer Zahnarzt zu schätzen weiß. Übrigens, Gummibären werden beim Spiel mitgeliefert!

Rupert Neumann

HARIBOY'S

QUEST



Wunderschön animierte Figuren (Bären und Zuckerln) bewegen sich durch das Adventure. Man glaubt kaum, daß ein Werbeadventure so gut gemacht sein kann.

HARIBOY'S QUEST

GRAFIK		93 %
SOUND/MUSIK		90 %
SPIELBARKEIT		90 %
MOTIVATION		88 %
STEUERUNG		94 %
HANDBUCH		94 %
GEWALTFREIHEIT		100 %

GESAMTNOTE:

93%

HERSTELLER: HARIBO

TESTMUSTER: ELECTRONIC LAND
0222-505 76 35
GENRE: ADVENTURE
RICHTPREIS: CA.ÖS 499,-
HARDWARE: 486/DX2-66, MIND.8MB
RAM, 8-30 MB FESTPLATTE, 2X CD, VESA, DOS 5.0
OD. HÖHER, SOUNDBLASTER KOMP., MAUS



Auf eine der vielen Inseln kannst Du den Shop finden, bei dem Du für teures Geld Waffen, welche Du auch auf den Inseln finden kannst, käuflich erwirbst.



PUNKY DUCK

Bei Punky Duck handelt es sich um ein 3D-Action Adventure, welches auf Grund der Grafik und des weichen Scrollings besonders empfehlenswert ist.

Dieses Spielgenre ist ja bekanntlich bereits sehr stark strapaziert. Doch immer wieder gelingt es manchen Herstellern etwas neues zu erfinden. Bei Punky Duck ist es einerseits die gute Grafik, in der sich Punky umherbewegt und andererseits die gute Mischung aus "Sammle Utensilien für Dein weiteres Spiel". Geld ist besonders wichtig. Denn dann kannst Du im Shop auch jene Waffen kaufen, die Du auf den Inseln nicht gefunden hast. Die Grafik ist recht gut und der Sound läßt nichts zu wünschen übrig. Sehr witzig ist auch Punky, wenn er mit einem Schwimmreifen über das Meer schwimmt. Sonst ist über dieses Spiel alles gesagt.

Heinz Strobel



Hallo Du miese Rasperl, darf ich Dir meine Schleuder vorstellen?!

PUNKY DUCK

GRAFIK		90 %
SOUND/MUSIK		89 %
SPIELBARKEIT		93 %
MOTIVATION		79 %
STEUERUNG		83 %
HANDBUCH		60 %
GEWALTFREIHEIT		75 %

GESAMTNOTE:

81%

HERSTELLER:

CONDOR SOFTWARE

TESTMUSTER:

ELECTRONIC LAND

0222-505 76 35

GENRE:

3D ACTION

RICHTPREIS:

CA.ÖS 299,-

HARDWARE:

486/100 BESSER PENTIUM

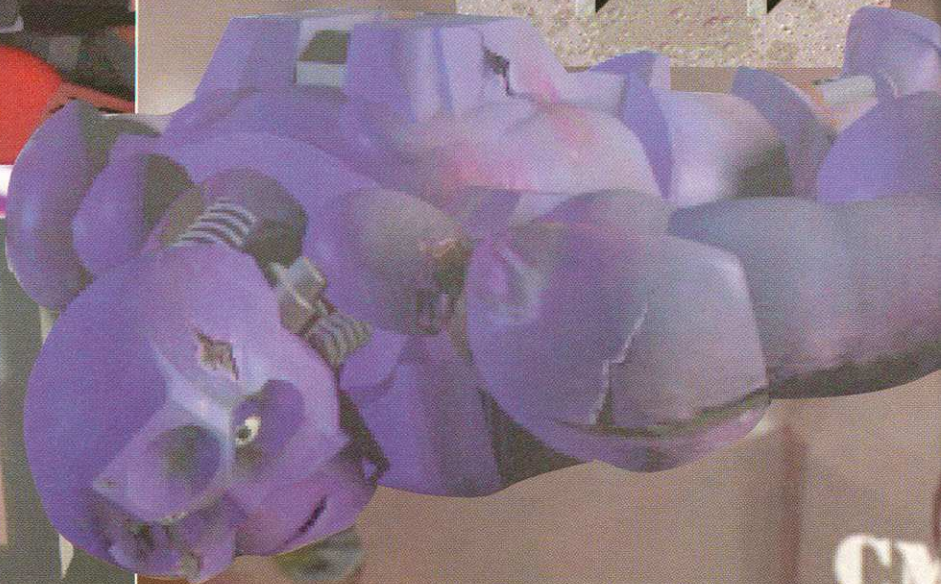
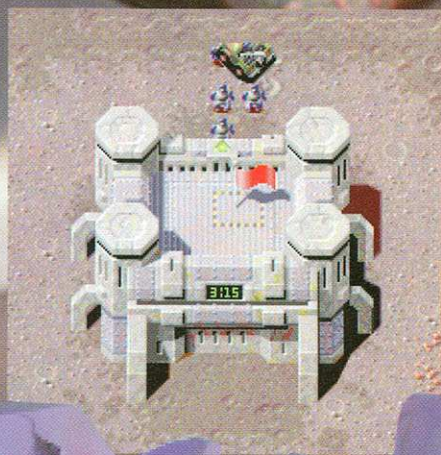
90, MIND.4MB RAM, 8 MB FESTPLATTE, 2X CD, VESA, DOS 5.0 OD. HÖHER, SOUNDBLASTER KOMP., TASTATUR, JOYSTICK



DIRECTORS CUT LIMITIERTE AUFLAGE

Nach einem sehr
lustigen Vorspann
geht es gleich zur
Sache.

Leider marschie-
ren die Blauen in
meine Zentrale
ein... Game Over





Vom Ablauf her ist alles beim Alten. Nur, daß diesmal es um einiges schwerer wird, den Gegner zu besiegen!!!

Was kann es nach Z, dem Kultgame, noch besseres geben? Natürlich eine Limited Edition.

Wem das Game bis jetzt zu brav war, der kann nun einem Spiel frönen, welches die Programmierer permanent gespielt haben. Im Prinzip ist alles beim Alten. Du befehlighst eine Roboter-Streitmacht und mußt wie bei allen anderen Games dieses Genres den Gegner vollends aufreiben. Dabei stehen Dir verschiedene Produktions-

stätten zur Verfügung. Nun das wäre ja nichts neues. Das besondere an dieser Ausgabe sind aber die Kraftausdrücke der eigenen Roboter. Von Fuck bis ... ist alles vorhanden. Nun gewinnt dieses Spiel etwas an Reiz, Da kann es schon sein, daß man vom großen Meister Z eins auf die Rübe bekommt. Allerdings nur in verbaler Form.

Der Level, mit dem dieses "Demo" beginnt, ist nicht von schlechten Eltern. Du hast nur sehr wenig Zeit, die nahe liegenden Produktionsstätten zu besetzen und sie für Dich arbeiten zu lassen. Der Feind rückt bereits nach kurzer Zeit mit einer gewaltigen Übermacht an, sodaß Du mit den Knien zu schlottern beginnst. Aber das wird Dir als alten Strategie-Veteran ja wohl nicht stören, oder etwa doch?

Der Sound ist um einiges besser als im ersten Teil und die neue verbesserte Sprachausgabe ist auch sehr gut. Bei der Grafik wurde nichts besser gemacht als im Hauptgame, Wobei da fast nichts zu verbessern ist. Sehr witzig sind die kleinen Figuren, wenn sie nach einer Explosion durch die Luft gewirbelt werden. Handbuch gibt es keines, da alles bereits in Teil 1 enthalten ist. Daher ist es sehr empfehlenswert, wenn man das Hauptprogramm bereits besitzt. Durch

den erstaunlich niederen Preis eignet sich dieses Game auch wunderbar als Einstieg für all jene, die das Hauptgame noch nicht besitzen. Sollte einem dieses Game gefallen, zahlt sich der Kauf des Spieles Z also aus.

Die Steuerung ist auch nicht so übel. Alles wird einfach mit der Maus bedient und ist daher "watscheneinfach".

Für alle Z-Besitzer ist diese CD einfach ein MUSS. Für jene die Z noch nicht ihr eigen nennen, zahlt sich der Kauf als "Probe-CD" auch aus.

Heinz Strobel

Z-DIRECTORS CUT

GRAFIK		80 %
SOUND/MUSIK		75 %
SPIELBARKEIT		87 %
MOTIVATION		90 %
STEUERUNG		90 %
HANDBUCH		20 %
GEWALTFREIHEIT		45 %

GESAMTNOTE:

70%

HERSTELLER:

BITMAP BROTHERS

TESTMUSTER:

VIDEO-VERTRIEB

02225967430

GENRE:

STRATEGIE

RICHTPREIS:

CA.ÖS 299,--

HARDWARE:

486DX2-66, MIND.8MB RAM, 20MB FESTPLATTE, 2X CD, VGA-VESA, DOS 5.0 OD. HÖHER, WIN95 (DOS FENSTER) SOUNDBLASTER KOMP., MAUS



Auf der Suche nach dem ULTIMATE MIX

Vergeßt HipHop, Techno und Rock'n' Roll ! FUNK ist angesagt. Bei Ultimate Mix kommen nicht nur eingefleischte Funk-Fans auf ihre Kosten. Helft Moses, den Ultimate Mix zu finden und Nunk-Town zu befreien!!

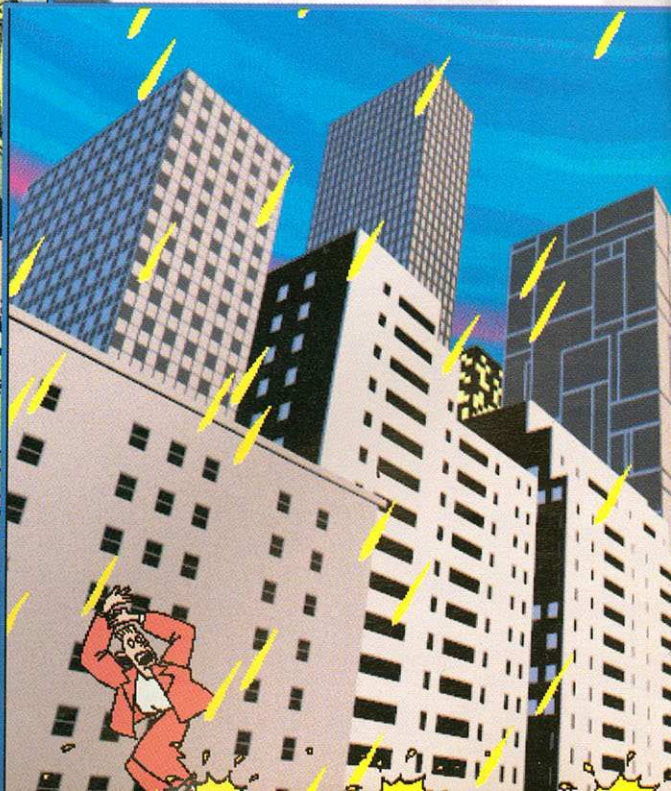
Gleich bei der Installation gibt es eine angenehme Überraschung: Du mußt dich nicht in den Explorer bemühen, sondern - wie von Zauberhand - das Setup startet sich automatisch. Dank der Autorun-Funktion von Win 95. Bei dem benötigten Festplatten-Speicher spielt die Schnelligkeit des CD-Rom-Drives eine große Rolle: für ein 2fach brauchst du 105, fürs 4fach 35 und fürs 8fach nur noch 5 Megs Kapazität. Außerdem muß ein DirectX-Treiber installiert werden, bevor das Spiel beginnen kann.

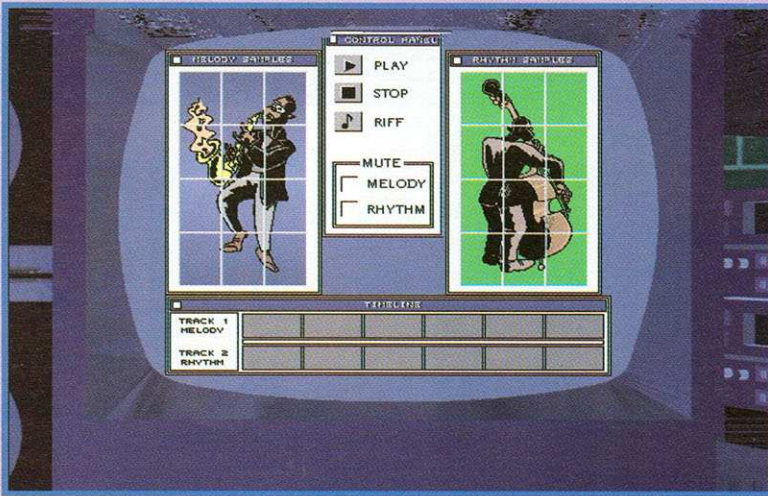
Wann immer du die CD einlegst, erscheint ein ähnliches Menüsystem. Hier kannst du nachträglich den DirectX-Treiber installieren, Ultimate Mix deinstallieren oder - was viel wichtiger ist - das Abenteuer starten. Klickst Du auf Starten, erscheint ein Menü mit Comic-Grafik. Hier kannst du zwischen Spielstart, Spiel laden, Hips (dazu gleich mehr), Making of, Credits, etc. wählen. Unter "Hips" versteht das Programm eine Art "Glossar für Nunk-Town". Hier findest du Erläuterungen zu den Charakteren, ein wirkliches Glossar der umgangssprachlichen Ausdrücke und Beschreibungen zu den einzelnen Plätzen.

In Nunk-Town regnet es Tag für Tag das



Tschuldigung, könnte ich vielleicht ein Glas lauwarme Milch haben? Wenn nicht, gehe ich halt wieder.





ätzende Liquid vom Himmel. K-9s, die bösen Aufpasser, die mit 12 Inch LPs um sich werfen, fliegende Atomic-Dogs und Liquid Slaves, denen die Seele vom Liquid herausgeätzt wurde, gehören hier zum schrägen Alltag. Natürlich muß es auch etwas anderes geben: die aufreizenden P.Funk-Girls. Funky und Bad zu sein ist in. Wer so ist, gilt als rebellisch und aufrührerisch. Doch nun kommt Moses Vidars, ein durch und durch cooler Funkateer. Er will Nunk-Town aus der Gewalt des Schreckens befreien und den Funk wieder an die Macht bringen. Mit der Hilfe vieler, vieler Freunde versteht sich.

Eines Tages kommt Moses in die Back Alley, einer der verschiedenen Orte im Spiel. Dort sieht er einen seiner Freunde - vom Liquid verätzt und von den Atomic Dogs zerfleischt. In seinen letzten Atemzügen weist er Moses noch auf einiges hin. Klar - nun braucht er Hilfe. Flugs macht er sich ins Hauptlager der Funkateers auf. Dort angekommen beginnt das Abenteuer.

Zu Bewegung zwischen den Orten in Nunk-Town dient der Kompaß in der linken oberen Bildschirmcke. In Nunk-Town gibt es rund 10 verschiedene Orte, worin es wiederum mehrere Szenen gibt. Selbstverständlich gibt es wie in jedem gutem Adventure ein Inventar. Dafür mußt du aber erst einmal eine Papiertüte finden. Diese liegt gleich in der ersten Szene am Boden. (kleiner Tip am Rande). Siehst du dir später das Inventar an, wird die Papiertüte in den Röntgenapparat Funkmann X-ray Junksave gesteckt und gescannt. Von hier aus kannst du die Gegenstände mittels Drag'n'Drop am Bildschirm hin- und herbewegen. Eigentlich wird im ganzen Spiel Drag'n'Drop verwendet. Etwas merkwürdig erscheint es mir aber doch, daß in diese eine Papiertüte ein Feuerlöscher, ein Baseballschläger, ein Mixer und ein Kanister voll Liquid auf einmal hineinpassen ??

In der rechten oberen Ecke steht der Diskmenu-Knopf in Form einer CD. Er führt dich wie der Name schon sagt, ins Diskmenu. Nach kurzer Ladezeit landest du in Moses Wohnzimmer. Hier steht eine Jukebox, in der du die Titel aussuchen kannst, ein Poster, das dich ebenfalls zu den Hips bringt, sowie Knöpfe zum Laden sowie Speichern von Spielständen. Außerdem kann das Spiel von hier aus beendet werden. Falls du aufs Mischpult unter dem TV-Gerät klickst, erscheint eine Meldung und du hörst eine Stimme sagen, daß du die Lautstärke mit der Audio-Regelung von Win 95 regeln kannst. Bist du mit einer Szene für den Moment fertig, oder willst du im Spielverlauf weitergehen, kannst du auf den GO ON-Button klicken. Dieser ist aber nicht immer vorhanden. Manchmal mußt du vor seiner Benützung eine kleine Aufgabe erfüllen. Weiters gibt es hin und wieder in bestimmten Screens, zB. Karte, Diskmenu und Hips einen BACK-Button, der dich zur vorherigen Szene bringt.



Im Spiel selbst triffst du immer wieder auf kleinere Puzzles und Games-InTheGame. Diese entscheiden schwerwiegend über Erfolg oder Mißerfolg Moses' Mission. Zum Beispiel spielt dir ein Saxophonspieler einige Klänge vor, die du ihm möglichst richtig nachspielen mußt. Oder dir wird ein Beispiel-Riff vorgegeben, das du aus mehreren Samples zusammensetzen mußt. Aber Achtung: Für jede der zwei mal sechs Stellen (sechs für den Beat und sechs für die Melodie) gibt es mindestens zwei bis drei Möglichkeiten. Hin und wieder mußt du in einem Dialog zwischen drei Antworten wählen: eine mit Kraftausdrücken, eine die ans Herz geht oder eine mit Köpchen. Falls du dich einmal ihm Ton vergriffen haben solltest, wird es dir dein Gegenüber kaum übelnehmen. Du kannst die Dialoge immer wieder neu beginnen! Im Handbuch hast du eine Liste mit sämtlichen Gegenständen samt leichter Andeutungen, was du mit ihnen machen kannst. das selbe steht auch für die Charaktere im schlaun Büchlein. Alles in allem bietet Ultimate Mix einen Haufen guter Musik und viel Spielspaß. Die Grafik wurde ziemlich im Comic-Stil gehalten - kein Wunder: es gibt ja auch ein gleichnamiges Comic!!

Alexander Spengler

ULTIMATE MIX

GRAFIK	91 %
SOUND/MUSIK	98 %
SPIELBARKEIT	90 %
MOTIVATION	85 %
STEUERUNG	87 %
HANDBUCH	90 %
GEWALTFREIHEIT	90 %

GESAMTNOTE:

91 %

HERSTELLER:

IKARION

TESTMUSTER:

DYNAMIC SYSTEMS

03614-50050

GENRE:

MUSIK-ADVENTURE

RICHTPREIS:

CA.ÖS 699,-

HARDWARE:

MIN. PC486/66, 8 MB RAM, 5-105 MB FESTPL.,
SOUNDBLASTER COMP, 2XCD-ROM, VGA, WIN95



SILENT HUN



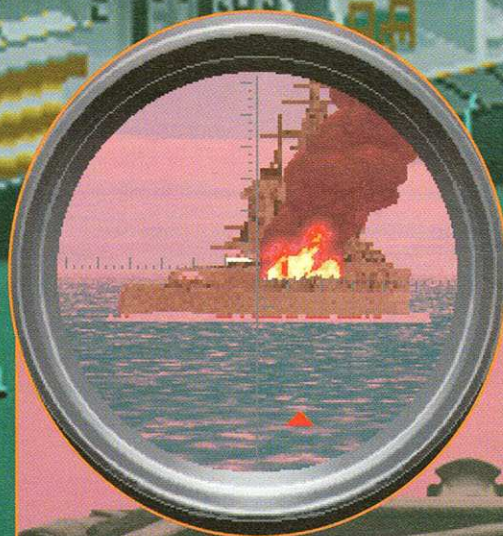
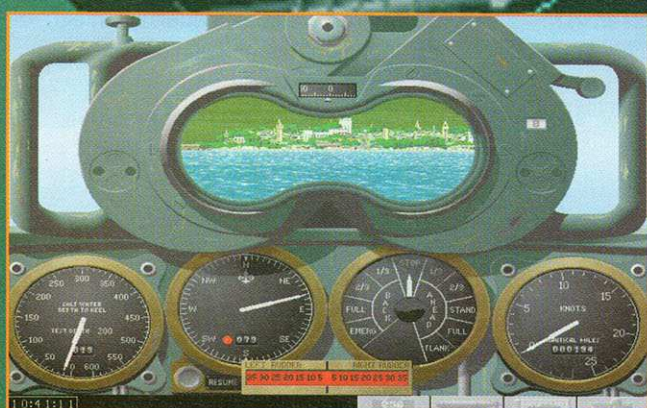
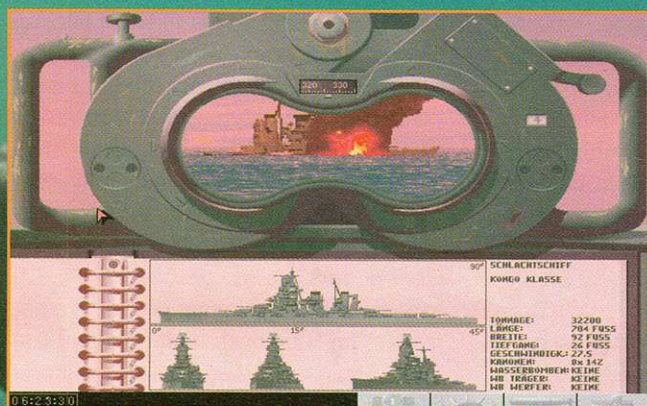
Beobachtungsschirm



Offizierskajen



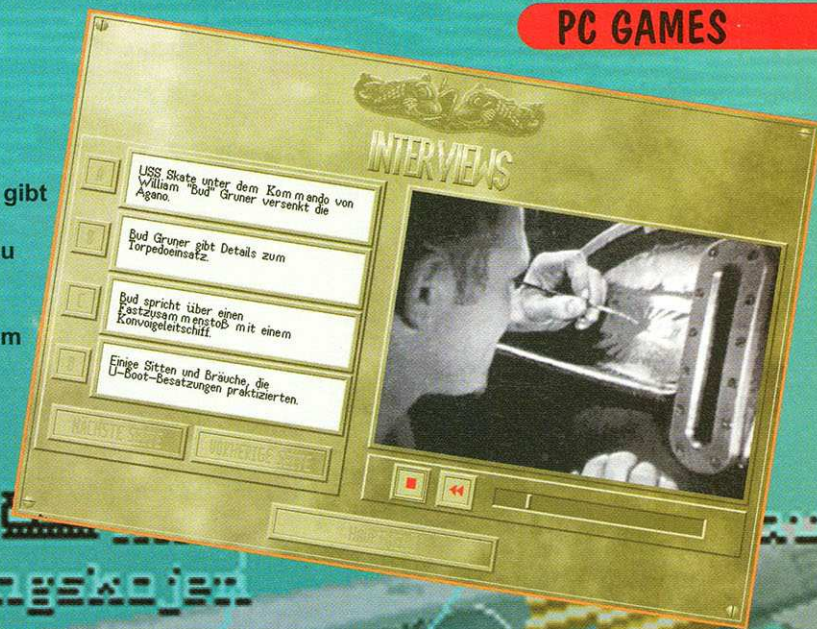
Offiziersmesse



06:22:51

INTER

Zu vielen Themen gibt es wunderbare Videosequenzen zu betrachten. Die Sprachausgabe kommt in perfektem Deutsch

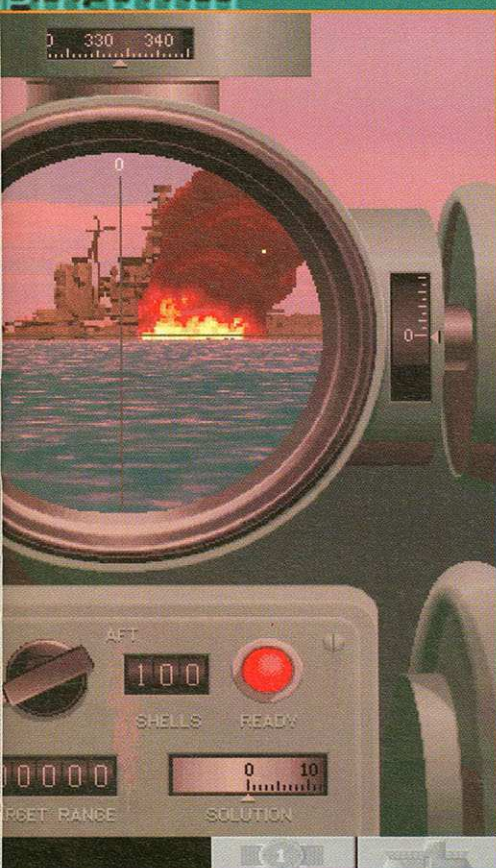


Was!!! Silent Hunter! Das Game ist doch schon etwas länger auf dem Markt, oder etwa nicht? Nun, wir haben uns entschlossen, in einem Kurzttest, auf das wohl derzeit beste U-Boot-Simulationsspiel aufmerksam zu machen.

Vor einigen Jahren, als noch Amiga und C-64 modern waren, gab es eine Simulation mit dem Namen Silent Service. C-64 Veteranen werden wissen, wovon ich spreche. Dieses Game war ein Meilenstein der Entwicklung und zog alle in seinen Bann. Damals war mein größter Wunsch, dieses Game mit perfekter Grafik und noch besseren Sound zu spielen. Nun gibt es mit Silent Hunter einen würdigen Nachfolger. Dieses Game bietet ausgesprochen gute Grafik, einen perfekten Sound und FX. Ja sogar die Motivation leidet in keiner Sekunde des Games. Du spielst einen U-Boot Kommandanten im zweiten Weltkrieg, der in den japanischen Hoheitsgewässern auf Beutezug geht. Das komplette Spiel ist perfekt durchdacht. So kannst Du zum Beispiel einen angeschossenen Zerstörer so lange verfolgen (und sei es nur mittels Radarüber-

wachung), bis er in einem Hafen Zuflucht sucht. Dann wird er eine leichte Beute für Dich. Weiters kannst Du Deine Mannschaft, welche zu Beginn nicht besonders ist, auf neue U-Boote mitnehmen und somit ihren Erfahrungsschatz nutzen. Damit werden auch viel schneller Torpedos nachgeladen etc. Weiters gibt es zu jedem U-Boot Thema mindestens einen Videofilm mit Originalaufnahmen aus dem 2. Weltkrieg. Einfach perfekt! Wer noch keine U-Boot-Simulation sein eigen nennt und dieses Thema mag braucht Silent Hunter unbedingt!!!

Heinz Strobel



SILENT HUNTER

GRAFIK		87 %
SOUND/MUSIK		91 %
SPIELBARKEIT		100 %
MOTIVATION		100 %
STEUERUNG		98 %
HANDBUCH		93 %
GEWALTFREIHEIT		50 %

GESAMTNOTE:

88 %

HERSTELLER:

MINDSCAPE

TESTMUSTER:

HERSTELLER

0049-1-208 99 24-100

GENRE:

STRATEGIE

RICHTPREIS:

CA.ÖS 499,-

HARDWARE:

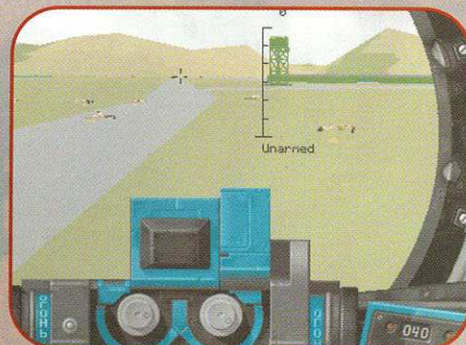
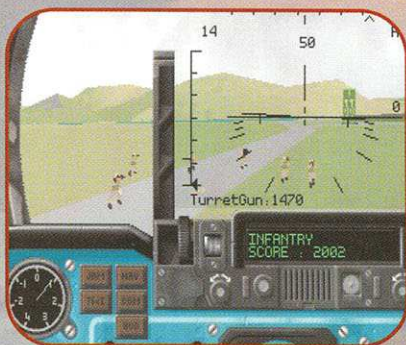
486DX33, MIND.8MB RAM, >22MB FESTPLATTE, 2X CD, SVGA, DOS 5.0 OD. HÖHER, SOUNDBLASTER KOMP., MAUS (LOGI V 6.24, MICROSOFT V 9.01)

HIND

Bei einem nahen Angriff auf Bodentruppen, kann sich schon die Gänsehaut aufstellen. Da bewegen sich die Personen sehr schön animiert auf dem Schlachtfeld und werden von der Gun des Hind zum Umfallen gebracht.

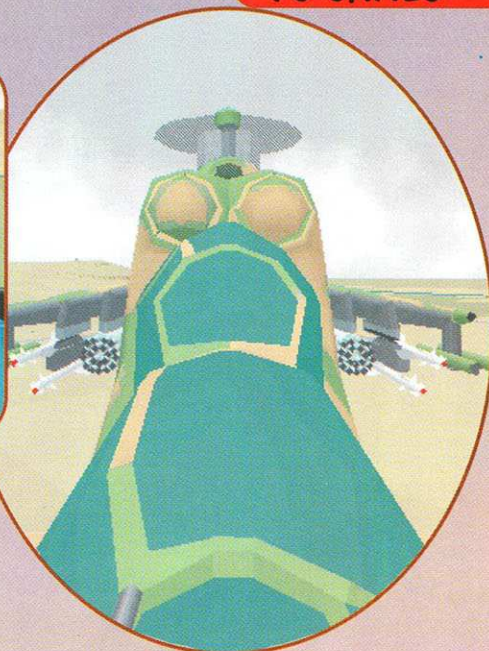
Diese Hubschraubersimulation hat bereits lange vor dem Erscheinungstermin für Furore gesorgt. Vom besten Game aller Zeiten wurde gesprochen. Ob dies stimmt, zeigt Euch dieser Bericht.

Als eingeschworener Flusi-Fan bzw. Hubi-Pilot war es für mich unbedingt wichtig, dieses Game unter die Finger zu kriegen. Zudem Apache Longbow, meine Lieblingssimulation, hier einen Nachfolger gefunden hat. Den Wermutstropfen gleich zu Beginn. Die Installation von Hind dauerte eine geschlagene Stunde. Erst dann waren





Grafisch ist dieses Game sehr gut gelungen. Der Nachfolger von Apache Longbow ist somit ein würdiger.

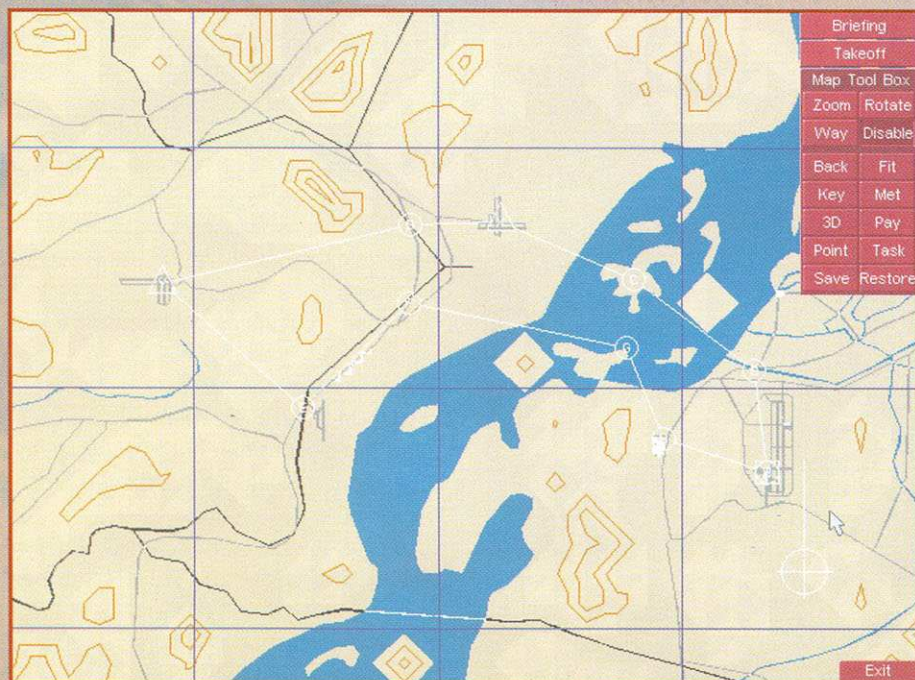


alle Dateien von der CD auf die Festplatte übertragen. (Wahrscheinlich war mein FX600 gerade in einen Winterschlaf gefallen). Doch dann wurde mir endlich eine sehr gut gelungene Hubi-Simulation geboten. Du kannst Dir zu Beginn sehr viele Trainingsmissionen aussuchen, um mit dem Umgang des Hind vertraut zu werden. In recht guter deutscher Sprache (mit russischem Akzent) werden Dir alle Missionen erklärt und auch während des Spieles gibt es immer wieder Messages in Deutsch! Anschließend stehen Dir drei Krisengebiete zur Verfügung, die Du auf der Seite der Russen durchzocken kannst. Wie bei Apache Longbow sind die Aufgaben sehr diffizil und spannend. Die Grafik ist für eine Hubi-Simulation einfach wie genial. Es werden Dir zwar keine Bäume, Kühe

oder andere Dinge geboten, aber dafür ist sie, wie bei Apache, sehr schnell und ausreichend. Sie ist sicherlich nicht so doll wie bei Comanche, dafür aber klarer und für Strategen ausreichend. Diesmal werden Dir sogar Bodentruppen geboten, die Du einzeln umnieten kannst. Dabei bekommt man schon etwas Bauchausen. So realistisch war ein Game selten. Genauso Bauchflusen bekam ich bei den diversen Einzelmissionen, wenn der Sprecher von den "tapferen Truppen" und den "bitterbösen Rebellen" sprach. Und das in einem Krisengebiet wie Afghanistan, bei der uns Europäer die politische Lage doch etwas klarer erscheint. Nun ja, es ist ja nur ein Spiel und man kann ja auch einmal auf der bösen Seite kämpfen. Hind ist in der Realität ein wahrer Kampfkoloss, der dem

Apache in nichts nachsteht. Wenn man dann die Häuser, Brücken und Feinde zu Mus verarbeitet, bleibt doch ein etwas fahler Geschmack übrig. Aber das ist wohl bei jedem Kriegsspiel der Fall. Die Steuerung ist bei diesem Game einwandfrei. Mit unserem Wingman Extreme (Alt aber sehr gut) gab es keine Probleme. Butterweich folgte der Hubi allen Steuerbewegungen meines Sticks. Das Handbuch ist komplett in Deutsch geschrieben und gibt sehr ausführlich über alle Funktionen des Hubi Auskunft. Auch werden Dir gute Tips und Tricks angeboten, die es so in der Fliegerei gibt. Der Umfang des Programms, mit seinen vielen Feinheiten, ist wirklich bombastisch. Wer allerdings nur Jump and Run Spiele mag, sollte die Finger davon lassen. Allen anderen sei nur geraten, sich in die Welt des Hind zu begeben und sehr viele Abenteuer zu bestehen.

Heinz Strobel



Vor jeder Mission gibt es eine Einsatzbesprechung. Gut aufpassen!!!

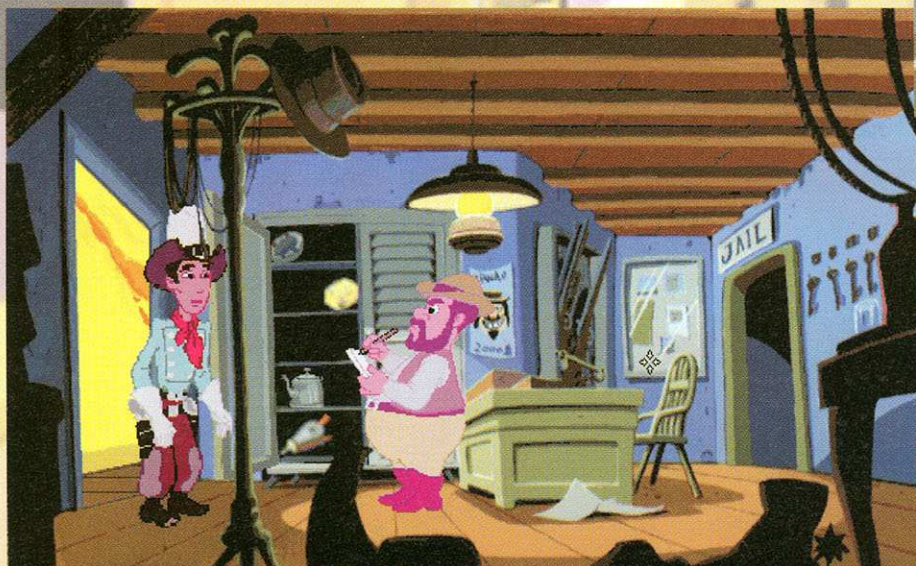
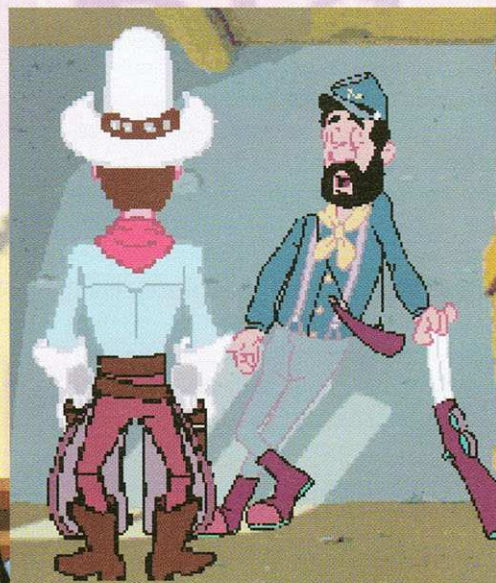
HIND		
GRAFIK		95 %
SOUND/MUSIK		75 %
SPIELBARKEIT		90 %
MOTIVATION		84 %
STEUERUNG		92 %
HANDBUCH		82 %
GEWALTFREIHEIT		47 %
GESAMTNOTE:	81 %	
HERSTELLER:	DIGITAL INTEGRATION	
TESTMUSTER:	DYNAMIC SYSTEMS 03614-50050	
GENRE:	HIMMEL-HÖLLE-SIMULATION	
RICHTPREIS:	CA.ÖS 799,-	
HARDWARE:	486/100 BESSER PENTIUM 90, MIND.8MB RAM, 15-50 MB FESTPLATTE, 2X CD, VESA, DOS 5.0 OD. HÖHER, WIN95, SOUNDBLASTER KOMP., MAUS	

3 SKULL

Fenimore Fillmore ein junger, gutaussehender Mann im Wilden Westen, gerät auf einer Reise in ein nahegelegenes staubiges Nichts von einer Stadt namens Big Town (ach, wie bezeichnend).

Kurz davor passiert er eine Schlucht und hört wildes Gewehrfeuer aus einem nahen Canyon. Von einem Aussichtspunkt oberhalb der Schlucht sieht er, daß ein anderer Reisender in großen Schwierigkeiten steckt. Der wird nämlich gerade von 3 unheimli-

Der Sheriff und die Kavalerie sind doch auf Deiner Seite. Oder etwa nicht?



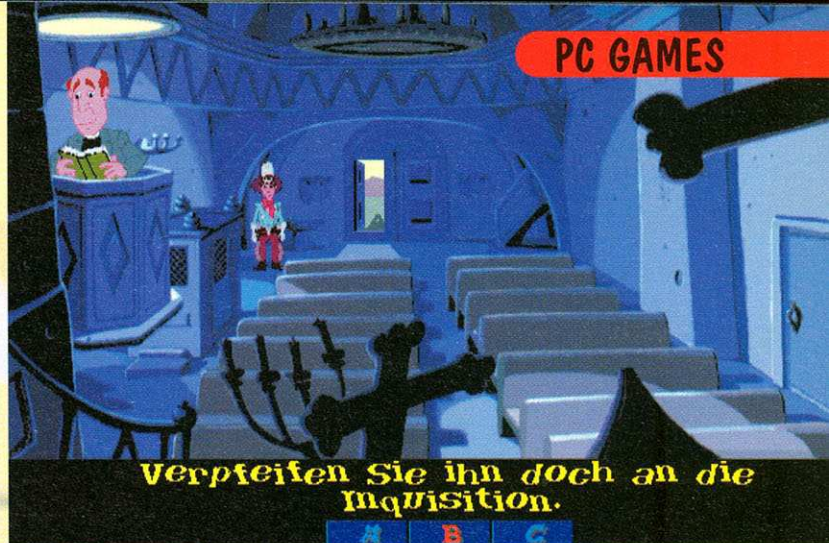
Gehe zu BRETT
 ÖFFNE NIMM NUTZE REDE
 SCHLIEß GIB BEWEG GUCK



chen Typen ziemlich in die Mangel genommen, Du weißt schon, die mit einer Augenklappe und fehlendem Zahn. Nachdem der Reisende schon ziemlich hilflos ist, greift unser Held Fenimore Fillmore ein und vertreibt die bösen Ganoven mit ein paar gezielten Schüssen. Als er sich um den Verletzten kümmert, erzählt ihm dieser unter höchsten Anstrengungen noch den Grund dieses Überfalls:

Er besitzt nämlich einen von drei durch und durch goldenen Skelettschädeln. Der, der alle drei in seinen Besitz bekommt, hat damit den Schlüssel zu dem sagenhaften und unübertreffbaren Toten-Schatz. Fenimores Augen beginnen

S



Verpfeifen Sie ihn doch an die Inquisition.

Pater Brown und die Inquisition. Oder hat vielleicht die Kirche die "wilden" Indianer zwanglos zum Christentum bekehrt?

natürlich zu glänzen und er saugt dem sterbenden Handelsreisenden auch noch die allerletzten Informationen heraus, bevor dieser, auf Grund falscher „Behandlung“ von uns geht. Aber keine Angst, es geschah nicht aus Absicht, Fenimore gab ihm einfach die falsche Medizin.

Und von nun an schlüpfst Du in die Rolle des jungen dynamischen Helden in Arizona des Jahres 1866. Du machst Dich auf den Weg, um deine Träume wahr machen zu können, Du machst Dich auf die Suche nach den 3 Skulls. Von der Aufmachung her, könnte dieses

Adventure ohne weiteres ein Produkt von vor 1 oder 2 Jahren sein. So ist es manchmal super-mühsam zu sehen, wie Fenimore statt den direkten Weg von 2 cm am Bildschirm, den umständlichen nimmt, der rund um die ganze Szene führt. Die Zeichnungen sind nicht allzu üppig ausgefallen. Als äußerst angenehm hingegen erweist sich die volle Sprachausgabe, die man bei Wunsch auch auf Untertitel umschalten kann. Musik und Geräusche könnten wirklich aus dem Wilden Westen stammen und sind somit ganz gut gelungen.

Die Rätsel in diesem Spiel sind nicht

wirklich leicht zu lösen. Die Szenenvielfalt bekommt man mit Hilfe einer Landkarte in den Griff, die Fenimore immer bei sich trägt. Wenn Du einen neuen Ort entdeckt hast, wird die Karte automatisch auf den neuesten Stand der Dinge gebracht. Anstatt nun mühsam von einem Ort zum anderen zu wandern, kannst Du Dich über die Karte einfach transportieren lassen.

Im großen und ganzen ist dieses Adventure sicherlich ein Gewinn für Leute die auf Comics und auf Adventure stehen, ein wenig detaillierter wäre es aber noch schöner gewesen. Und wie schon mal gesagt: Wirklich leicht sind die Rätsel nicht! Also, viel Spaß!

Sonja Hauser



Gehe zu

ÖFFNE NIMM NUTZE REDE
SCHLIEß GIB BEWEG GUCK

Großer Büffel, nix wissen von Tolteken Schatz, trinken Feuerwasser?!

3 SKULLS

GRAFIK	83 %
SOUND/MUSIK	85 %
SPIELBARKEIT	90 %
MOTIVATION	86 %
STEUERUNG	75 %
HANDBUCH	79 %
GEWALTFREIHEIT	95 %

GESAMTNOTE:

85%

HERSTELLER:

REVISTRONIC/WARNER

TESTMUSTER:

DYNAMIC SYSTEMS

GENRE:

ADVENTURE

RICHTPREIS:

CA.ÖS 799,-

HARDWARE:

MIND. 486/DX2-66,

MIND.8MB RAM, 2 MB FESTPLATTE, 2X CD, 256 FAR-
BEN SVGA LOCAL-BUS OD. PCI, DOS 6.0 OD. HÖHER,
SOUNDBLASTER KOMP., MAUS

DER PRODUZENT

Die Welt des Films

Mit ein wenig Verspätung ist es endlich soweit. Gut Ding braucht Weile. Dafür wurde dieses Game auf Herz und Nieren geprüft. Das Wetter ist ja danach. Gut, daß es da den "Independence Day", Eraser usw. gibt. Diese Filme könnt Ihr nun im Wohnzimmer selber produzieren. "Der Produzent" macht's möglich.

Nach einer erfolgreichen und kurzen Installation kann jeder als Filmproduzent beginnen. Vorerst werden die Daten verlangt, die bei Wirtschaftsspielen so üblich sind: Name, Fir-

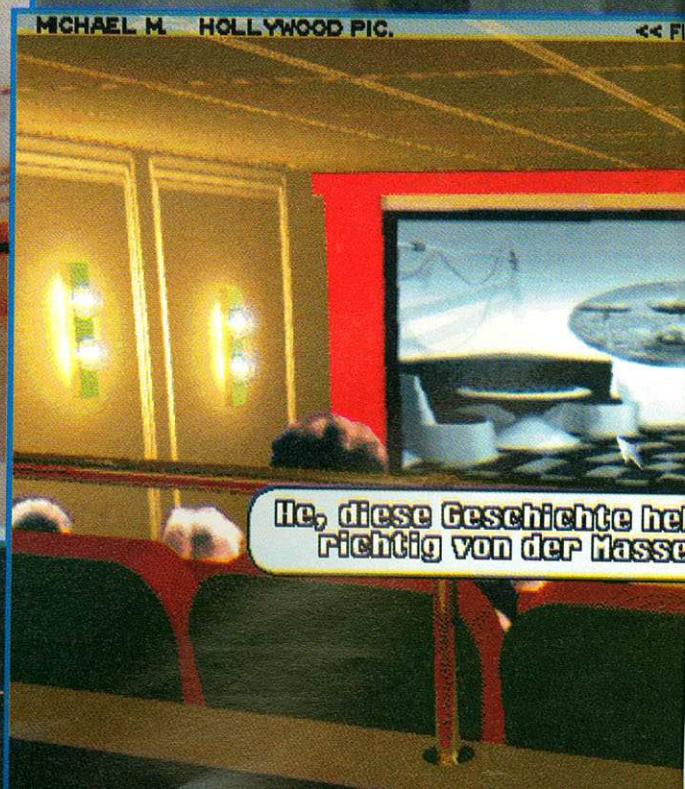
menname und Logo. Der Schwierigkeitsgrad ist ganz entscheidend für das Startgeld. Ist man nicht so ein Wirtschaftsgeenie, so fängt mit der leichtesten Stufe an. Eines gleich vorweg. Das Geld fließt verdammt schnell den Bach herunter. Dann seid Ihr endlich in Eurem Büro. Von hier aus werdet Ihr alle Geschäfte leiten. Wollt Ihr das Spiel ein wenig schneller bestreiten, so könnt Ihr in den Savegames in Zeile 1250 die letzten 6 Ziffern verändern. Aber wirklich nur, wenn alle Stricke reißen. Nun will ich einen Film produzieren. Voraussetzung für einen

guten Film ist genügend Geld. Man fängt mit ziemlich wenig Geld an (750.000). Deswegen werden die ersten Filme sicher nicht Kinoqualität erlangen. Bevor ein Film gedreht werden kann, muß ein sog. Konzept vorliegen. Man muß ja wissen, welche Art von Film produziert werden soll. Aus diesem Drehbuch kann man so einige Dinge herauslesen. Z.B. ob er für Zuseher ansprechend ist oder nicht.

Man findet leicht heraus, ob aus dem Drehbuch ein guter Film wird. Findet man derzeit kein geeignetes Drehbuch, so kann man sich eines schreiben lassen. Das ist anfangs auf Grund des Geldmangels nicht so wichtig. Bevor man ein Konzept kauft, kann man die



Viele Kleinigkeiten sind zu beachten, bevor Dein Film endlich im Kino erscheint. Vielleicht wird er sogar ein Hit?



Auch nach einem Umfaller kann es einen Oscar geben. Zuviel getwisted?



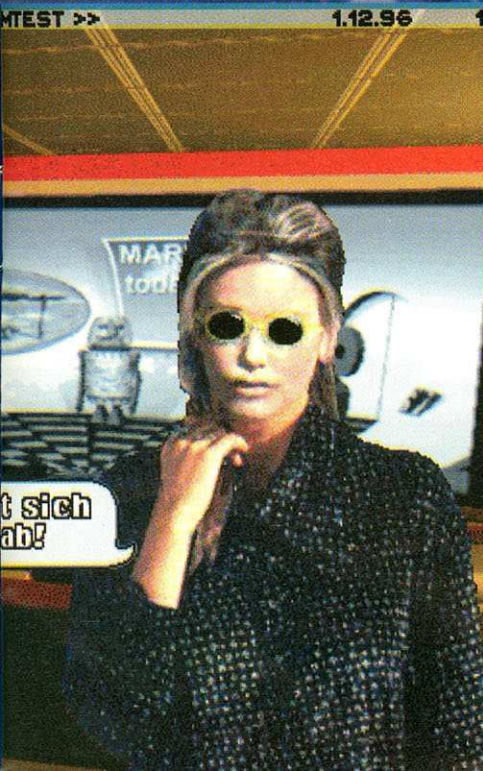
Kritik darüber lesen. Das kostet aber eine Kleinigkeit. Hat man z.B. ein Drehbuch zu einem Science-Fiction Film gefunden, muß der Regisseur für diese Genre geeignet sein. Ich glaube nicht, daß Steven Spielberg Literatur- oder Dramaverfilmungen macht. Nicht nur nach dieser Kategorie ist der Regisseur zu wählen. Er muß genauso mit den vorhandenen Mitteln sorgsam umgehen und seine Standpunkte durchsetzen können. Ein weiterer wichtiger Punkt ist seine Erfahrung. Leider eine sehr mühsame Arbeit. Anschließend werden die benötigten Schauspieler vorgeschlagen. Das solltet Ihr sehr sorgfältig machen. Es zeichnet den Film besonders stark aus, wenn Ihr die richtigen und vor allem

berühmte Gesichter in das Team bekommt. Die Auswahlkriterien sind die selben wie beim Regisseur. Wichtiger Punkt ist hier die Anpassung. Findet Ihr gerade keinen für ein Drama, dann könnt Ihr einen mit einem hohen Level an Anpassung auswählen. Auf Alter, Geschlecht und Gewicht ist zu achten! Denn es kann einmal ein großer Schwabbelbär verlangt werden. Womöglich noch alt.

Da wäre es toll gewesen, wenn es eine Tabelle mit allen Eigenschaften gegeben hätte. So muß man jede Person durchgehen und einzeln kontrollieren. Das war auch schon die schwierigste Arbeit am Filmemachen. Jetzt kommt das Angenehme. Ihr müßt nun ein Tonstudio auswählen. Zu jedem Film gehört natürlich eine passende Filmmusik. Zu letzt werden die Schwerpunkt für den Film gesetzt. Soll mehr an der Kulisse oder an den Stunts gearbeitet werden. Es ist einleuchtend, daß bei einem Actionfilm die Stunts und Masken herausragen müssen. Weniger dafür die Spezialeffekte und Kostüme, die wiederum bei einem Fantasyfilm bezaubernd sein müssen. Doch hätte ich fast eines vergessen. All diese Leute müßt Ihr vorher noch zusammenkratzen. Wie? Mit dem Telefon. Dann kommt der Film endlich in die Kiste. Nach Beendigung kann der Film noch getestet und kritisiert werden. Die Prozent sind für den Verkauf des Filmes ausschlaggebend. Alles über 80% wird garantiert ein Kassenschlager. Mit genügend Werbung werden 111 Millionen Kinofans den Film sehen. Dann kommt der Film auf Video und ins Fern-

sehen. So hat ein Kassenschlager 270 Mio. Dollar eingespielt. Damit man größere Zuschauerzahlen erhält, kann man den Film jugendfrei "machen". Doch ist das bei einem Thriller oder Horrorfilm sicher nicht immer das Beste. Bei Actionfilmen ist das schon eher möglich. Nun solltet Ihr auch solche Kassenschlager drehen können. Und Ihr werdet begeistert sein. Sowohl von der Grafik als auch von dem Sound und der Musik, denn es ist eine CD beigelegt, auf der sich nur Audiodaten befinden. Es ist ein tolles Wirtschaftsspiel der Superlative, das man vorher gesehen haben muß und dann sicher zuschlägt. Also dann, Film ab, Kamera läuft.

Michael Marold



DER PRODUZENT

GRAFIK	93 %
SOUND/MUSIK	100 %
SPIELBARKEIT	76 %
MOTIVATION	86 %
STEUERUNG	75 %
HANDBUCH	100 %
GEWALTFREIHEIT	100 %

GESAMTNOTE:



HERSTELLER:

GAMES 4 EUROPE

TESTMUSTER:

DYNAMIC SYSTEMS

03614-50050

GENRE:

WIRTSCHAFTSSPIEL

RICHTPREIS:

CA.ÖS 799,-

HARDWARE:

MIN. PC386/40, 4 MB RAM,
20-70 MB FESTPL., SOUNDBL. COMP, 2XCD-ROM,
SVGA, DOS5.0, WIN95, WIN 3.1

Baphomets Fluch

Revolution Software war lange in den Abgründen der Bedeutungslosigkeit verschollen, denn nach der Veröffentlichung von "Beneath a Steel Sky" war lange nichts mehr von den Engländern zu hören. Mit "Baphomets Fluch" ist nun endlich wieder ein Adventure auf den Markt gekommen, welches sowohl von der Handlung, als auch der grafischen Aufmachung so ziemlich alles aus dem CD-ROM putzen soll. Selbstverständlich sind auch wir diesem Gerücht nachgegangen und haben uns Baphomets Fluch besorgt. Welche Erlebnisse wir mit dieser Software hatten, das wird der nachfolgende Testbericht zeigen.

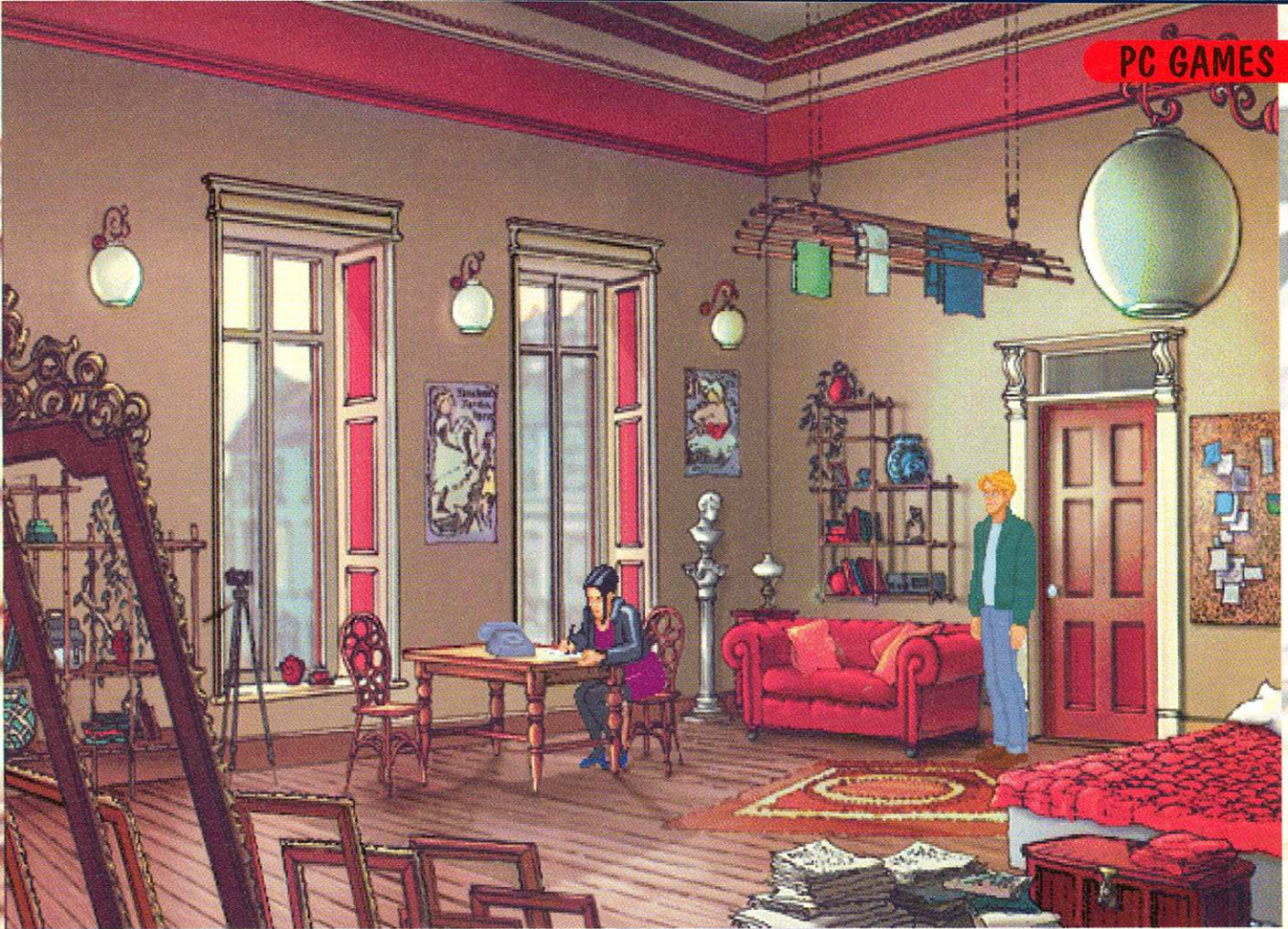
Es beginnt alles in Paris, wo sich der Held des Spiels, der Amerikaner George Stabbard, ein paar ruhige Tage gönnen will. Er sitzt in einem Bistro, flirtet in wenig und erblickt in seinem Augenwinkel, wie ein dezent gekleideter Herr mit Aktenkoffer das Lokal betritt. Gleich nach ihm kommt ein Clown in traditioneller Kleidung, der zwar amüsant aussieht, bei näherem Hinsehen, jedoch eine unangenehm zwielichtigen Eindruck erweckt. Nun, George kommt

nicht zum Nachdenken, denn kurz darauf erschüttert eine gewaltige Explosion das Café, verletzt den Kofferträger schwer und fügt Mr. Stabbard und dem netten Servierkörper leichte Schrammen zu. Die Bombe war im Akkordeon, das der geschminkte Geselle bei sich getragen hatte, versteckt. Der Aktenkoffer ist verschwunden, zusammen mit dem Clown und George macht sich, weil er doch von Geburt an



Auf den Übersichtskarten kannst Du von einer Station zur anderen wandern. Auch internationale Flüge sind möglich.





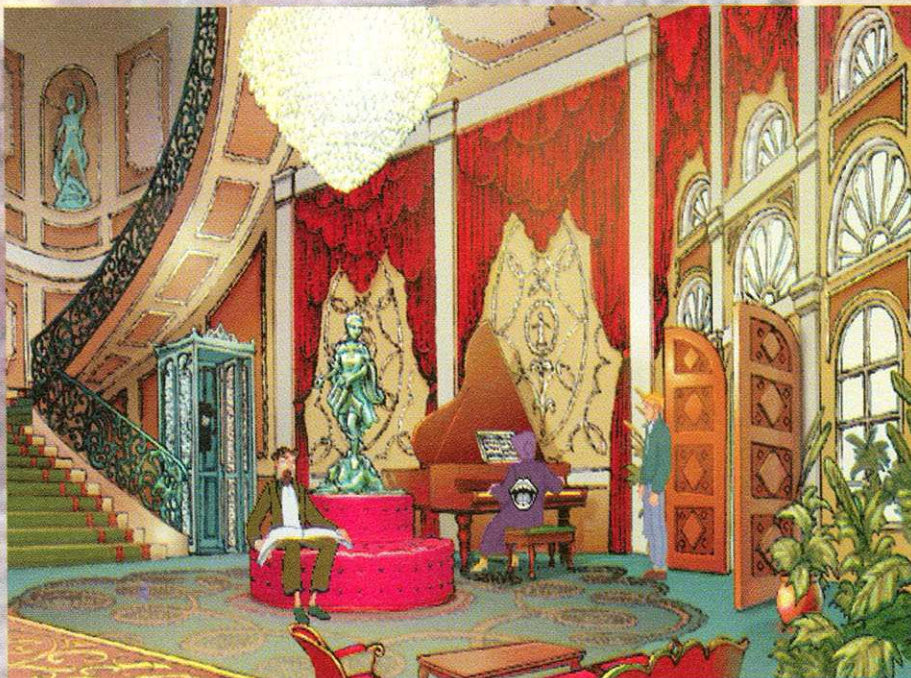
Nico ist eine Reporterin, welche Dich auf Deinem Abenteuer begleitet. Sie ist meistens übers Telefon zu erreichen und kann Dir sehr wertvolle Hinweise geben. Geschichte ist halt ihre Stärke.

mit einer kräftigen Portion Neugierde gesegnet ist, auf des Rätsels Spur. Den ankommenden Polizisten traut er auch nicht so recht und nimmt lieber die Hilfe der Journalistin Nicole Collard an. So wird aus der Wohnung des attraktiven Mädels kurz das "Hauptquartier", von dem aus die Aktionen in alle Welt ge-

startet werden.

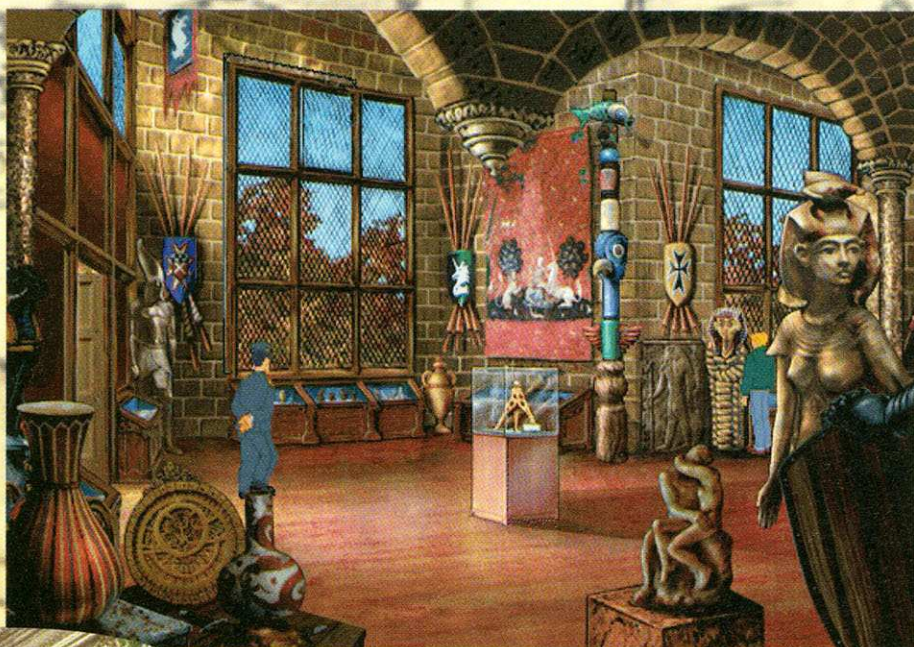
Zu allererst werden Recherchen angestellt und so erfahren die beiden, daß der Templerorden neu formiert werden soll, was umso unwahrscheinlicher klingt, als daß dieser seit dem 14. Jahrhundert gar nicht mehr existent sein soll. Ein Nachfahre der Assissini möchte die-

se Neuformierung um alles in der Welt verhindern und auch die gute Nicole scheint über diese mystischen Begebenheiten mehr zu wissen, als sie zugeben möchte. George Stabbard sitzt also quasi zwischen zwei Stühlen, denn einerseits kann er ohne das Wissen seiner neuen Freundin das Rätsel wohl kaum lösen, andererseits traut er ihr anfangs nicht so recht über den Weg. Er entschließt aber letztlich doch, mit ihr auf des Rätsels Lösung zu kommen. Nachdem ein Stück altes Pergament gefunden wird, kann die Reise und somit die Jagd auf die Templer beginnen. Sie führt unter anderem nach Irland und Syrien, wobei bei der Sprachausgabe, die komplett in Deutsch ausgefallen ist, auf die landesspezifischen Akzente Wert gelegt wurde. Baphomets Fluch ist kein Adventure im herkömmliche Sinn, denn die zu findenden Gegenstände halten sich in Grenzen und auch die Anzahl der Puzzles ist für dieses Genre relativ gering. Die Programmierer von Revolution Software sind einen ganz anderen Weg gegangen, der vielleicht einigen abgebrühten Adventurieren nicht so ganz in den Kram passen wird. Bei diesem Game legt man auf die Konversation mit den einzelnen Charakteren sehr viel Wert, wobei auch das Sprechen von Grund auf neu erfun-

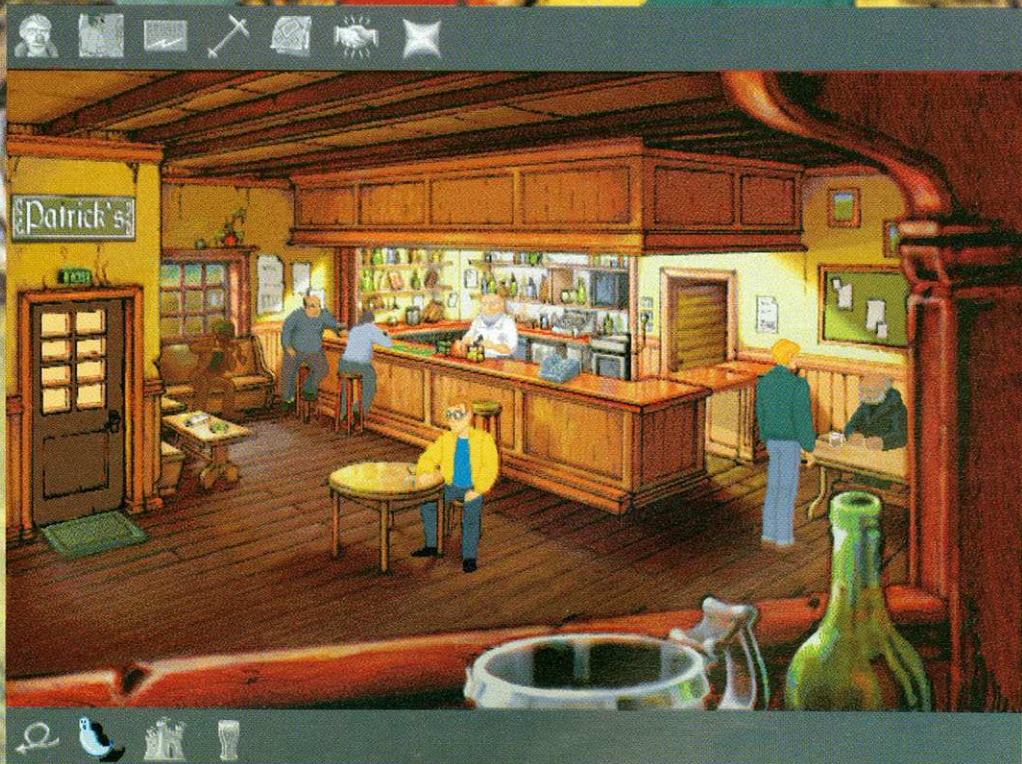


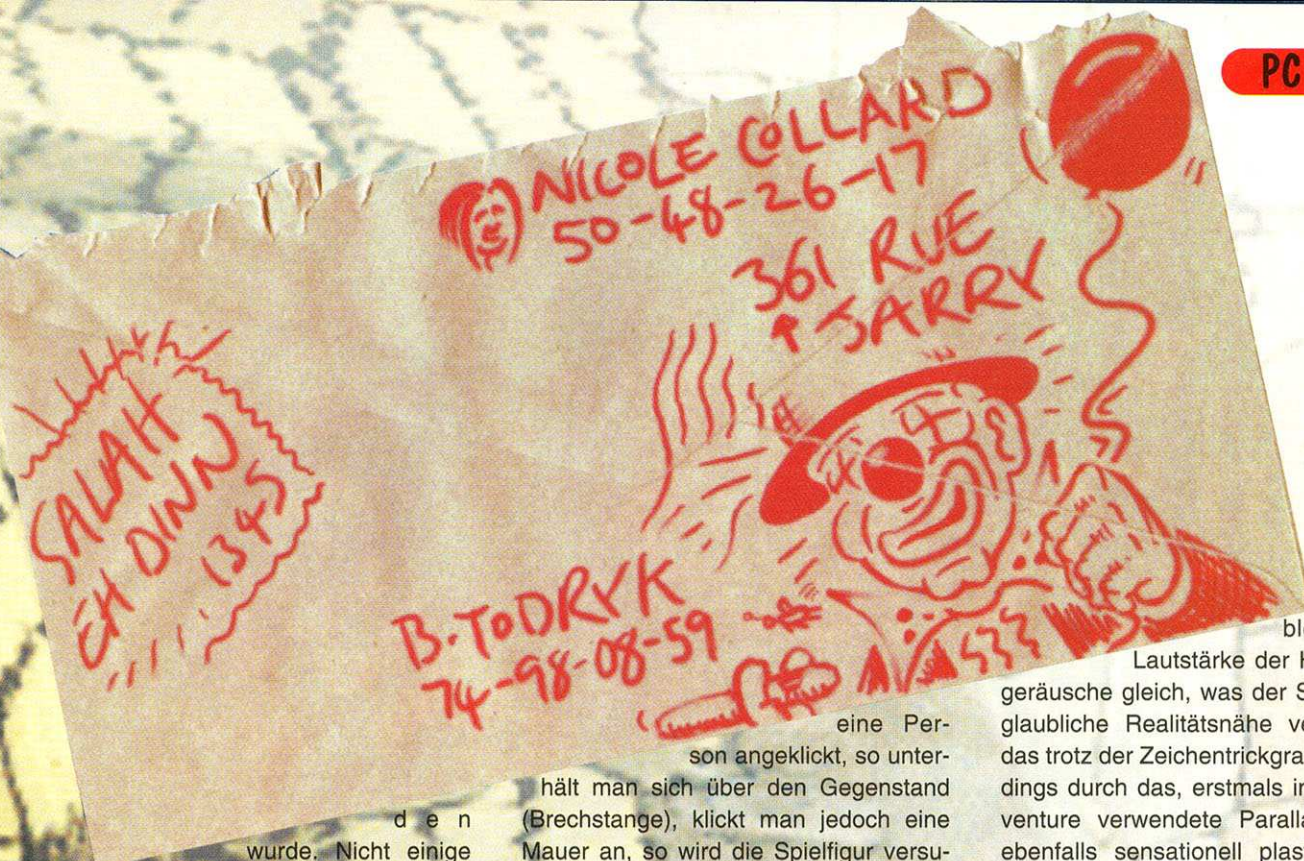
Die Lady am Klavier kann Dir zweimal weiterhelfen. Echt resolut die Dame.

Im Museum gibt es sehr wichtige Utensilien. Wenn nur nicht der Aufseher wäre, der uns immer daran hindert, etwas zu nehmen.



Das Irische Pub ist das Herzstück der Irischen Zivilisation. Nirgendwo anders finden sich so viele Menschen aus allen Einkommenschichten zusammen.





den wurde. Nicht einige Fragen oder Antworten stehen immer zur Verfügung, sondern die Erfahrungen, die der Spieler gesammelt hat, geben den Ausschlag. Auch die berühmten Möglichkeiten des "Betrachtens", "Benutzens" oder "Nehmens" gibt es nicht mehr, denn wenn sich ein Gegenstand im Inventar befindet, so kann er in der Hand gehalten werden. Nehmen wir zum Beispiel eine Brechstange; wird nun

eine Person angeklickt, so unterhält man sich über den Gegenstand (Brechstange), klickt man jedoch eine Mauer an, so wird die Spielfigur versuchen, diese mit dem Eisenstück zu zertrümmern.

Bei Baphomets Fluch ist es notwendig zu kombinieren, Informationen (wenn nötig auch per Telefon) zu sammeln und manche Menschen mehrmals anzusprechen, falls man den Eindruck hat, sie könnten einem nicht die volle Wahrheit verraten haben.

Speziell der begleitende Sound ist exzellent ausgefallen, passt er sich doch der Umgebung perfekt an. In Syrien beispielsweise wird man keine irische Volksmusik zu hören bekommen, sondern eher das Murmeln der Händler am Marktplatz. Wenn Gespräche geführt werden,

bleibt die Lautstärke der Hintergrundgeräusche gleich, was der Situation unglaubliche Realitätsnähe verleiht. Und das trotz der Zeichentrickgrafik, die allerdings durch das, erstmals in einem Adventure verwendete Parallax-Scrolling, ebenfalls sensationell plastische Ausmaße bekommt.

Alles in allem ist Baphomets Fluch ein wahrlich meisterhaftes Adventure, bei dem einfach neue Wege gegangen wurden, die dem Spielspaß und der Lust nach Rätsellösung allerdings sehr gut tun.

Wer dieses Game zu Ende spielen will, muß vorübergehend zum Sherlock Holmes mutieren, denn das Befragen der Charaktere, die permanente Suche nach Information und der Blick ins Notizheft (ein etwas gründiger Briefumschlag, auf den alle wertvollen Details geschrieben werden) sind die ausschlaggebenden Kriterien für eine erfolgreiche Mission. Wer Baphomets Fluch nicht liebt, der liebt auch keine Adventures.

Thomas Gehringer



Auch die Iren können lesen. Sie sind sehr gottesfürchtig und meistens dem Ale zugetan.

Kinder treiben sich sehr oft in der Nähe von Schlössern herum. Manchmal sehen sie auch Gespenster.



BAPHOMETS FLUCH

GRAFIK		97 %
SOUND/MUSIK		97 %
SPIELBARKEIT		96 %
MOTIVATION		100 %
STEUERUNG		96 %
HANDBUCH		85 %
GEWALTFREIHEIT		96 %

GESAMTNOTE:



HERSTELLER:

REVOLUTION/VIRGIN

TESTMUSTER:

AVALON
0222-6004600

GENRE:

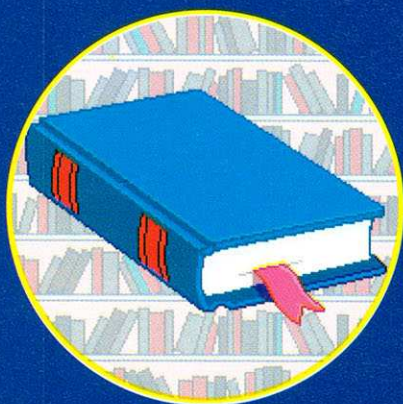
ADVENTURE

RICHTPREIS:

CA. ÖS 699,-

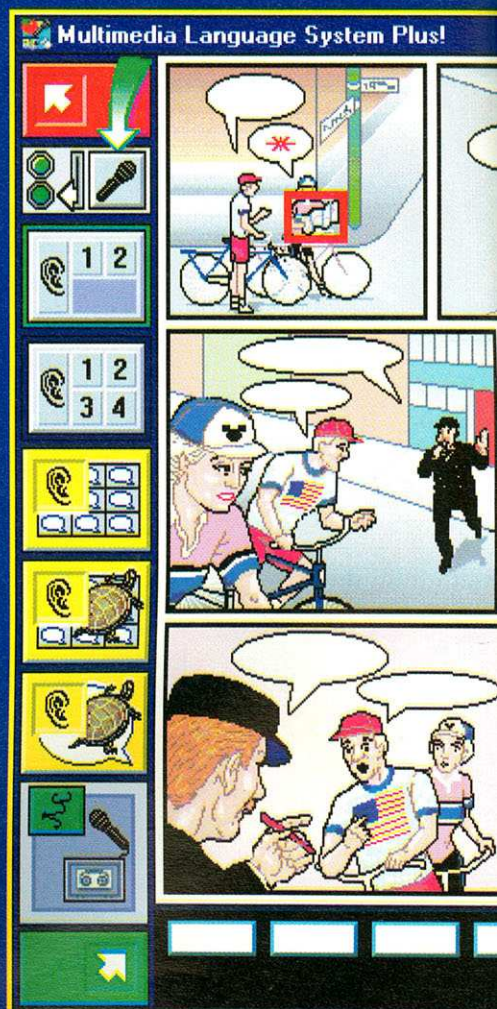
HARDWARE:

MIND. 486DX2/66 BESSER
PENTIUM 133, 17-220MB FESTPLATTE, >2X CD, SVGA
OD. VESA 2.0, WIN95(16MB) OD. DOS5.0(8MB),
MAUS, SOUNDBLASTER 100%



Aus dem Hause Infogrames haben wir eine Lernsoftware für Kinder und Eltern erhalten, die's ganz schön in sich hat. "Spielerisch lernen - Englisch" aus der Serie "Multimedia Sprachen Lernen Plus!", so der Titel, der sich im österreichischen Exklusiv-Vertrieb von Dynamic Systems befindet. Eine Spracherkennungssoftware, die inklusive Mikrofon ausgeliefert wird, ein Komplettpaket, mit dem auch die Eltern noch einiges lernen können.

Bei dieser Software geht es nicht darum, grammatikalische Höchstleistungen auf dem Sektor der



TIPS & TRICKS SPECIAL 10/96

Eure Meinung

Weil der Game Express für Euch, liebe Leser, gemacht wird, ist uns Eure Meinung wichtig und daher nehmen wir auch die vielen Anregungen und Wünsche (selbstverständlich

zu nehmen. Wir haben dafür vorerst zwei Seiten in unserem Tips und Tricks-Teil reserviert, die wir bei Bedarf natürlich ausbauen können. Auf den Seiten 4 und 6 sind die gesammelten

Werke zu finden. Nicht alle Leserbriefe können beantwortet werden, da einige Themenbereiche mehrmals auftauchen, wir geben uns allerdings Mühe, die richtige Mischung zu finden,

was sicher nicht immer ganz einfach sein wird.

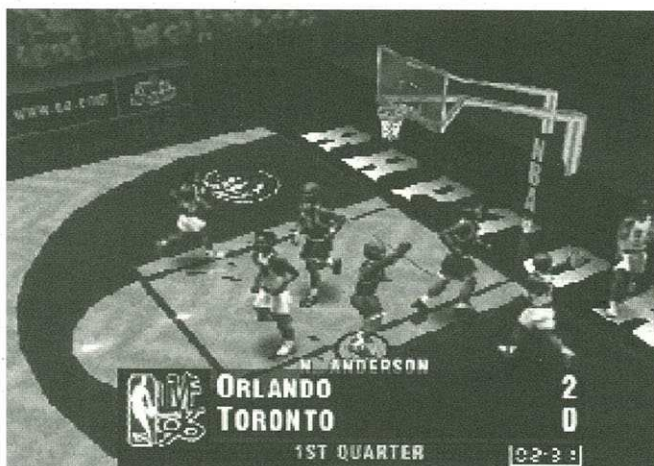
Wir bedanken uns bereits jetzt für die zahlreichen Zuschriften.

Informationen über Tips und Tricks diverser Games geben wir gerne telefonisch unter 0222/60353351, wenn Ihr uns Eure eigenen Cheats mitteilen wollt,

ist uns wichtig !

auch Beschwerden) sehr ernst.

Einer der wichtigsten Punkte, der in den zahlreichen Schreiben immer wieder angegeben wird, ist das Thema der Leserbriefe. Wir haben dies in der letzten Ausgabe im Herausgeberbrief behandelt und Euch versprochen, in der nun aktuellen Nummer darauf Rücksicht



so bitte nur in Schriftform. Übertragungsfehler am Telefon würden zu falschen Tips und Tricks im Heft führen. Und das wieder schafft nur Ärger.

Daher Tips und Tricks-seite herausreißen oder kopieren und ab zum

Game Express
Laxenburgerstraße
42/15
A-1100 Wien

INHALT

Fortsetzung

Seite 2

Wir haben diesmal die Fortsetzung des unlitmativen Kampfes auf dem Saturn zusammengestellt.

Frei von der Leber

Seite 4,6

Ab dieser Ausgabe ein fixer Bestandteil des Game Express. Ein Forum für unsere Leser, denn die Meinung, die Anregungen und die Kritik ist uns wichtig.

Business News & Views

Seite 8

Die KEC CD-ROM Börse im November und die neuesten Infos aus dem Hause Scala

Tips & Tricks Mix

Seite 10,14

Wieder einmal die besten Cheats, diesmal aus dem Internet und nur für die Sony PlayStation

Des ultimativen Kampfes Teil 2

Da wir mit dieser Ausgabe nun tatsächlich erstmals auch unsere bundesdeutschen Nachbarn beglücken, sind auch wir dem Indizierungsproblem ein Stück nähergerückt.

Wir dürfen aus diesem Grund die Namen der in Deutschland indizierten Games nicht nennen, da wir sonst größere Probleme mit der Bundesprüfstelle in Bonn bekommen.

Legende:

B=Back

D=Down

F=Forward

U=Up

R=Run

LP=LowPunch

LK=LowKick HP=HighPunch

HK=HighKick

Sheeva

Mega Stomp - D,U

Fireball - D+F,HP

Ground Stomp - B,D,B,HK

Fatality#1 HoldHK, F,B,F,F, Release HK (close)

Fatality #2 F,D,D,F,LP (close)

Animality R,Block,Block,

Block,Block (close)

Friendship F,F,D,F,HP

Babality - D,D,D,B,HK

Stage - D,F,D,F,LP

Sindel

Flight - B,B,F,HK

Scream - F,F,F,HP

Fireball - F,F,LP

Fatality - R,R,Block,Block, r+Block (close)

Fatality R,R,Block,R,Block (sweep)

Animality - F,F,U,HP

Friendship - R,R,R,R,R,U

Babality - R,R,R,U

Stage - D,D,D,D,LP

Smoke

Spear - B,B,LP

Teleport Punch - F,F,LK

Invisibility - U,U,R

Fatality #1 U,U,F,D (far)

Fatality#2 HoldR+Block,D

D,F,U,Release r+Block;

Animality-D,F,F,Block (past sweep)

Friendship - R,R,R,HK (far)

Babality - D,D,B,B,HK

Stage - F,F,D,LK.

Sonya Blade

Energy Rings -

Quarter Circle F,LP

Bicycle Kick - B,B,D,HK

Square Wave Punch - F,B,HP

LegGrab - D+LP+Block+LK

Fatality #1 - B,F,D,D,R

Fatality#2 U,UB,D,Block+R

Animality#2

U,UB,D,Block+R

Animality

Hold LP,B,F,D,F,Release LP

Friendship - B,F,B,D,

Babality - D,D,D,F,LK

Stage - F,F,D,HP

Striker

Trip - F,B,LP

Throw - F,F,HK

High Grenade - D+B,HP;

Low Grenade - D+B,LP

Fatality #1 - D,F,D,F,Block (close)

Fatality #2 - F,F,F,F,LK (full screen)

Animality - R,R,R,Block (sweep)

Friendship - LP,R,R,LP

Babality - D,F,F,B,HP

Stage - F,U,U,HK.

Sub-Zero

Ice Blast - D+F,LP

Ice Clone - D+B,LP

Oce Shower - D+F,HP

Slide - B+LP+Block+LK

Fatality #1 - B,B,D,B,R (sweep)

Fatality#2

Block,Block,R,Block,R (close)

Animality - F,F,U,U (close);

Friendship - LK,LK,R,R,U

(sweep)

Babality - D,B,B,HK

Stage - B,D,F,F,HK

Cyrax

Green Net - B,B,LK

Teleport - F,F,D,Block

Close Bomb - Hold

LK,B,B,HK

Far Bomb - Hold LK,F,F,HK.

Fatality #1 - D,D,F,U,R

Fatality #2 - Hold

Block,D,D,U,D,Release

Block,HP

Animality - U,U,D,D

Friendship - R,R,R,U

Babality - F,F,B,HP

Stage

Block,Block,R,Block,R.

high-DAMAGE COMBOS

0 MK Drache, 5 Blitz

1 MK Logo, 6 Goro

2 Yin-Yan, 7 Raiden

3 Nummer 3, 8 Shao Kahn

4 Fragezeichen, 9 Totenkopf

HIGH DAMAGE

Um die High Damage Combos anwenden zu können muß folgender Code im 2 Player VS Screen eingegeben werden:

788-322

Scorpion

uppercut, walk in and uppercut, spear, uppercut, walk in and uppercut (91%)

Kitana

uppercut, walk in uppercut, run in uppercut, teleport punch (81%)

Reptile

uppercut, walk in uppercut, fast powerball, uppercut, walk in uppercut (75%)

Jade

uppercut, walk in uppercut, run in uppercut, jump kick

Ermac

uppercut, walk in uppercut, run in uppercut, telekinetic lift, uppercut (86%)

Sub Zero

uppercut, freeze, uppercut, walk in uppercut, jump kick, slide (88%)

Mileena

uppercut, walk in uppercut, run in uppercut, jump kick (80%)

Smoke

uppercut, teleport uppercut,

spear, uppercut, walk in uppercut (79%)

Cyrax

uppercut, net, uppercut, walk in uppercut, jump kick (80%)

Sektor

uppercut, teleport uppercut, walk in uppercut, walk in uppercut, missile (86%)

Jax

uppercut, walk in uppercut, run in uppercut, jumping high punch, back breaker (74%)

Kano

uppercut, walk in uppercut, run in uppercut, jumping high punch, ait throw (74%)

Kabal

uppercut, web spin, uppercut, walk in uppercut, fireball (78%)

Liu Kang

uppercut, walk in uppercut, run in uppercut, jumping high punch, bicycle kick (84%)

Kung Lao

uppercut, walk in uppercut, run uppercut, air dive kick (74%)

Sub Zero

uppercut, freeze, uppercut, walk in uppercut, jump kick, slide (88%)

Shang Tsung

uppercut, walk in uppercut, run in uppercut, 2 fireballs (80%)

Stryker

uppercut, walk in uppercut, run in uppercut, high grenade (77%)

Nightwolf

uppercut, walk in uppercut, run in uppercut, shadow charge (79%)

Sheeva

uppercut, walk in uppercut, run in uppercut, fireball (80%)

Sindel

uppercut, wave scream, uppercut, walk in uppercut, air fireball (77%)

Sonya

uppercut, walk in uppercut, run in uppercut, teleport punch (81%)

-Fortsetzung folgt-

Theo Kranz Games

Versand & Laden

Preise in DM 1 DM = 7 ÖS

Bahnhofstrasse 28
D-94032 PASSAU

Internet: <http://www.logon.de/kranz>

SEGA SATURN

JEITZT ZUM KNALLERPREIS

SEGA GRUNDGERÄT	39,-
(1. Version; 1 Jahr Garantie; incl. RGB-Kabel, Controller II, Batterie, Demo-CD, Tips & Tricks Buch)	
SEGA SATURN (WIE OBEN) MIT	
CONTROL PAD	44,-
3D CONTROL PAD	64,-
CONTROL PAD VERLÄNGERUNGSKABEL	19,-
ARCADE RACER - LENKRAD	119,-
GAME BUSTER (ACT. REPLAY)	89,-
MEMORY CARD - ORIGINAL	99,-
MEMORY CARD PLUS 8 MBIT	79,-
ANTENNENKABEL MIT BILDFILTER	54,-
SIX PLAYER ADAPTER	59,-
ALIEN TRILOGY	84,-
ATHLETE KINGS - DECATHLETE	89,-
BEDLAM (OKT.)	94,-
BLAM! MACHINEHEAD (OKT.)	94,-
BLAZING DRAGONS	84,-
BUBBLE BOBBLE - 3 SPIELE	84,-
DARIUS 2 (OKT.)	89,-
DAYTONA USA CH. EDITION (OKT.)	94,-
DESTRUCTION DERBY	84,-
DISC WORLD	84,-
EARTH WORM JIM 2 (OKT.)	89,-
EXHUMED	89,-
EFA SOCCER 97 (ENDE NOV.)	84,-
GRID RUNNER (NOV.)	94,-
HEXEN (NOV.)	84,-
HIGHWAY 2000	94,-
IN THE HUNT	89,-
IRON & BLOOD (NOV.)	89,-
LAST DYNASTY (OKT.)	99,-
MADDEN NFL 97 (ANFANG NOV.)	84,-
MEGA MAN X3 (OKT.)	94,-
MR. BONES (OKT.)	89,-
NBA ACTION	84,-
NBA JAM EXTREME (NOV.)	89,-
NBA LIVE '97 (ENDE NOV.)	84,-
NHL POWERPLAY 96 (NOV.)	84,-
NIGHT WARRIORS (SEPT.)	99,-
NIGHTS INKL. 3D CONTROLLER	129,-
OLYMPIC GAMES	84,-
PANZER DRAGON ZWEI	89,-
PGA TOUR GOLF 97 (ANFANG DEZ.)	89,-
RETURN FIRE (NOV.)	89,-
ROAD RASH	89,-
SHINING WISDOM	84,-
SIM CITY 2000	94,-
SKELETON WARRIORS	79,-
SPACE HULK	89,-
STAR FIGHTER 3000	89,-
STREET FIGHTER ALPHA 2 (NOV.)	94,-
SUPER MOTOCROSS (NOV.)	89,-
THE STORY OF THOR 2	84,-
THREE DIRTY DWARVES	89,-
THUNDERHAWK 2	89,-
TILT (NOV.)	89,-
TOMB RAIDER (OKT.)	89,-

TOSHINDEN URA (NOV.)	89,-
TUNNEL BL (OKT.)	89,-
VIRTUA COP 2 (NOV.)	94,-
VIRTUA FIGHTER 2	89,-
VIRTUA FIGHTER KIDS	89,-
VIRTUA GOLF	89,-
VIRTUAL ON (NOV.)	89,-
WORLD SERIES BASEBALL 2 (OKT.)	84,-
WORLDWIDE SOCCER '97 (OKT.)	89,-

SONY PLAYSTATION

SONY PLAYSTATION	
DT. VERSION, INKL. CONTROL PAD	
UND DEMO-CD	39,-
CONTROL PAD	54,-
NECCON PAD	84,-
CONTROL PAD VERLÄNGERUNGSKABEL	19,-
MADCATZ LENKRAD	149,-
GAME BUSTER (ACTION REPLAY)	89,-
MEMORY CARD 15 BLOCKS	89,-
MEMORY CARD 120 BLOCKS	79,-
3,5" MEMORY DISK DRIVE	139,-
STEERING WHEEL (LENKRAD)	149,-
A-TRAIN (MITTE OKT.)	99,-
ACTUA GOLF (MITTE OKT.)	89,-
ADV. OF LOMAX (ANFANG NOV.)	89,-
EAPHOMETS FLUCH (MITTE OKT.)	89,-
BATTLE ARENA TOSHINDEN 2	99,-
BEDLAM (OKT.)	94,-
BLACK DAWN (NOV.)	94,-
BLAM! MACHINEHEAD (OKT.)	94,-
BLAZING DRAGONS	89,-
BUBBLE BOBBLE - 3 SPIELE	84,-
BURNING ROAD (MITTE OKT.)	89,-
CRASH BANDICOOT (ANFANG NOV.)	109,-

CRONICLES OF THE SWORD (MITTE OKT.)	89,-
DARKSTALKERS	89,-
DESTRUCTION DERBY 2 (ENDE NOV.)	94,-
DIE HARD TRILOGIE (MITTE NOV.)	89,-
EARTH WORM JIM 2 (OKT.)	89,-
EXCALIBUR (ENDE NOV.)	99,-
EXHUMED (ANFANG NOV.)	89,-
FADE TO BLACK	89,-
FANTASY GOLF (OKT.)	89,-
EFA SOCCER 97 (ENDE NOV.)	84,-
FIRE & KRAWD (MITTE NOV.)	89,-
FLOATING RUNNER (OKT.)	99,-
FORMEL 1	109,-
FRANK THOMAS BIG HURT BASEBALL	89,-
GRID RUNNER (NOV.)	94,-
HEXEN (NOV.)	94,-
HYPER FINAL MATCH TENNIS (OKT.)	89,-
IN THE HUNT	94,-
I. SUPERSTAR SOCCER DELUXE (MITTE NOV.)	99,-
INTERNATIONAL TRACK & FIELD	89,-
INTERNATIONAL MOTO X (OKT.)	84,-
IRON & BLOOD (NOV.)	89,-
JUMPING FLASH 2 (ENDE OKT.)	99,-
KONAMI OPEN GOLF	89,-
LAST DYNASTY (OKT.)	99,-
MADDEN NFL 97	84,-
MARIO ANDRETTI RACING	89,-
MEGA MAN X3 (OKT.)	94,-
MOTOR TOON 2 (ANFANG NOV.)	89,-
MYST (ENDE OKT.)	89,-
NAMCO MUSEUM VOL. 2 (ENDE OKT.)	89,-
NAMCO SMASH C. TENNIS (ENDE NOV.)	89,-
NAMCO SOCCER PRIME GOAL (OKT.)	89,-
NASCAR RACING 96 (OKT.)	99,-
NBA HANGTIME (OKT.)	94,-

NBA JAM EXTREME (NOV.)	89,-
NBA LIVE 97 (ENDE NOV.)	84,-
NFL QUARTERBACK CLUB '97	89,-
NHL 97 (ANFANG NOV.)	84,-
NHL POWERPLAY 96 (NOV.)	84,-
OLYMPIC GAMES	84,-
ONSIDE SOCCER	89,-
PANDEMONIUM (NOV.)	89,-
PENNY RACERS - CHRONO Q (MITTE OKT.)	89,-
PGA TOUR 97	89,-
PO'ED (OKT.)	89,-
PROJECT OVERKILL (NOV.)	99,-
RAGING SKIES - SIDEWINDER	89,-
RETURN FIRE	89,-
RIDGE RACER REVOLUTION	99,-
ROAD RASH	89,-
SAMPRAS EXTREME TENNIS	89,-
SHELLSHOCK	84,-
SIM CITY 2000	94,-
SILVERLOAD	94,-
SIM CITY 2000 (KEL.DT.)	99,-
SKELETON WARRIORS	84,-
SOVIET STRIKE (ANFANG NOV.)	89,-
SPACE HULK	89,-
STAR GLADIATOR (NOV.)	94,-
STAR FIGHTER 3000	89,-
STEEL HARBINGER (NOV.)	94,-
STREET FIGHTER ALPHA 2 (NOV.)	94,-
SUPER MOTOCROSS (NOV.)	89,-
SUPERSONIC RACERS (OKT.)	89,-
TEKKEN 2	109,-
THE NEED FOR SPEED	89,-
THUNDERHAWK 2 FIRESTORM	79,-
TILT (NOV.)	84,-
TIME COMMANDO	89,-
TITAN WARS (MITTE OKT.)	89,-
TOP GUN FIRE AT WILL (MITTE OKT.)	99,-
VICTORY BOXING (OKT.)	84,-
VIRTUAL GOLF	89,-
VIRTUAL TENNIS (NOV.)	89,-
WING COM. III HEART OF THE TIGER	89,-
WIPPOUT 2097	99,-
WRECKING CREW (ANFANG NOV.)	89,-
X-MEN (NOV.)	84,-

TOP - SPIELE ZU KNALLERPREISEN nur solange der Vorrat reicht

SEGA SATURN

BAKU BAKU ANIMAL	89,-
BUST-A-MOVE 2 ARCADE EDITION	69,-
CLOCKWORK KNIGHT 2	89,-
DAYTONA USA	89,-
GUN GRIFFON	79,-
HANG ON GP '95	89,-
MYST	89,-
NHL ALL-STAR HOCKEY	89,-
PARODIUS DELUXE	89,-
ROBOTICA	89,-
SEGA RALLY	79,-
SHINJI X	89,-
STREET FIGHTER ALPHA	79,-
SIRIKER '96	79,-
VICTORY BOXING	89,-

VICTORY GOAL	89,-
VIRTUA RACING	89,-
VIRTUAL HYDLIDE	59,-
WWF WRESTLEMANIA ARCADE	89,-

SONY PLAYSTATION

ALIEN TRILOGY	79,-
BUST-A-MOVE 2 ARCADE EDITION	64,-
CRITICOM	79,-
JUPITER STRIKE	59,-
MAGIC CARPET	79,-
NBA JAM TOUR. EDITION	89,-
STREET FIGHTER ALPHA	79,-
VIEWPOINT	79,-
WILLIAMS ARCADE GREATEST	59,-

MEGA DRIVE

EFA SOCCER 97 GOLD EDITION (MITTE NOV.)	89,-
IND. SUPERSTAR SOCCER DELUXE (NOV.)	79,-
NBA LIVE 97 (MITTE NOV.)	89,-
NHL 97	89,-
SONIC 3D (NOV.)	84,-
VECTORMAN 2 (NOV.)	84,-
VIRTUA FIGHTER (NOV.)	84,-

SUPER NINTENDO

DONKEY KONG COUNTRY 3 (ENDE NOV.)	134,-
EFA SOCCER 97 GOLD EDITION (ENDE NOV.)	119,-
LUFIA MIT SPIELEBERATER (DEZ.)	119,-
NBA LIVE 97 (ANFANG DEZ.)	119,-
SIM CITY 2000 (NOV.)	129,-
STREET FIGHTER ALPHA 2 (ENDE OKT.)	129,-
TERRANIGMA MIT SPIELEBERATER (OKT.)	114,-

Tekken 2
PSX
109,- DM



DIE HARD
TRILOGY
PSX/SAT
89,- DM



Austria-Express-Bestell-Hotline
Tel: 0049/85 17 37 77

SCHNELL, SCHNELLER, THEO KRANZ VERSAND!

UNSER BESONDERER SCHNELL-SERVICE: IHRE BIS 16:30UHR BESTELLTE WRAE VERLÄSST NOCH AM GLEICHEN TAG UNSER HAUS UND IST IN DER REGEL AM NÄCHSTEN MORGEN BEI IHNEN: BEIM VERSENDEN VON 3 ARTIKEL SOGAR PORTOFREI. NUTZEN SIE UNSEREN BESONDEREN VORBESTELL-SERVICE: SIND BEI IHRER BESTELLUNG NICHT ALLE ARTIKEL LIEFERBAR; ZAHLEN SIE NUR PORTO FÜR DIE ERSTE LIEFERUNG; DIE NACHLIEFERUNG ERFOLGT PORTOFREI. SIE KÖNNEN AUCH UNSER KOSTENLOSES PREISLISTEN MAGAZIN MIT FRANKIERTEM (3DM) UND ADRESSIERTEM RÜCKUMSCHLAG ANFORDERN. BEI BESTELLUNGEN LIEGT DIESES NATÜRLICH BEI.

Fon: 0049/851-73777 oder 73677

Versand per NN 6,90 DM zzgl. Nachnahmegebühr. Preisirrtümer und Änderungen vorbehalten. Versand- und Ladenpreise können variieren.

Frei von der Leber....

Eine Grundsatzfrage..

Liebe Leute vom G.E.!

Sagt mal, wie seid ihr eigentlich auf die Idee gekommen, eine österreichische Spielzeitschrift herauszugeben. Es gibt doch schon eine ganze Menge deutscher Magazine. Hatet ihr da anfangs keine Angst unterzugehen? Das war meine Frage, nun aber zum Heft selbst. Ich finde es toll, wie sich der Game Express in den letzten Monaten verändert hat, wie er bunter und auch schöner geworden ist. Sagt mal, wieviele Leute arbeiten eigentlich täglich dafür, daß diese Zeitschrift erscheinen kann?

Manfred Schmiedt, Wien

Hallo Manfred!

Die Idee zur Publikation des Game Express entstand bereits im Jahre 1993. Lauter deutsche Magazine und keine einzige heimische Zeitschrift haben uns vorerst einmal stutzig gemacht. Das muß doch einen Grund haben, warum sich da noch niemand drübergetraut hat. Wir haben uns einmal ein wenig in der Branche umgehört, mit Firmen wie Stadlbauer, Dynamic Systems, Sega (damals in Österreich noch existent) und Neo gesprochen und sind eigentlich überall auf sehr positive Resonanz gestoßen. Man hat uns auch demententsprechende Unterstützung zugesagt.

Ganz alleine haben wir uns anfangs über die Sa-

che nun doch nicht drübergetraut und mit einem österreichischen Fachverlag über eine mögliche gemeinsame Produktion verhandelt. Man hat die Idee zwar grundsätzlich begrüßt, dem Konzept aber keine Zukunftschancen gegeben. Tja, wie man sich irren kann!

So haben wir das Ding alleine auf die Beine gestellt und sind am 12.9.1994 erstmals mit dem ersten österreichischen Gratis Spielemagazin auf den Markt gekommen, als heimisches Infoblatt für Spielefreaks, eigentlich nie mit der Angst vor Konkurrenz.....

Das war jetzt aber genug zur Idee des Game Express, weiter zu Deinem Brief, lieber Manfred. Daß sich Game Express in den letzten Monaten stark weiterentwickelt hat, liegt einfach daran, daß wir uns vom Layout mehr an die Amerikaner gehalten haben und natürlich auch selbst immer wieder dazulernen.

Zur Frage, wieviele Menschen an einer Ausgabe arbeiten gibt es nur folgendes zu sagen.

Die Redaktion besteht nur aus den beiden Gründern, Ing. Heinz Strobel und Thomas Gehringer, für so manche Testberichte haben wir uns einige Spielefreaks angelacht, die uns die Games testen und dann ihr Urteil abgeben.

Alles könnten wir dann doch nicht alleine machen.

Die Redaktion

Geh't nicht aktueller?

Hallo, Redaktion!

An und für sich finde ich Game Express schon in Ordnung, aber warum sind denn manchmal die Tips und Tricks, die ihr veröffentlicht, so alt?

Karl Schumann, Wien

Aber Karli!

Du hast mit Deiner Aussage absolut recht und der Grund für diesen Umstand ist leicht erklärt. Zum ersten sind wir auf die Tips und Tricks unserer Leser angewiesen und wenn diese halt viele "Oldies" zu bieten haben, dann gibt es diese Resultate.

Aber sooo schlimm ist es auch wieder nicht, denn solche "Beschwerden" bekommen wir nur äußerst selten.

Aber wir haben eine gute Idee - schick'uns einfach brandheisse Tips und schon bessert sich die Situation.

Die Redaktion

Mußte das sein?

He, ihr Pfuscher!

Ich kann mich an Zeiten vor dem Dezember 1995 erinnern, als der Game Express noch der Game Express war, als die Titelseite noch unverwechselbar war. Damals wars noch ein typisch österreichisches Magazin. Was ist daraus geworden?

Helmut Bachmayr, Linz

Lieber Helmut!

Genau solche Briefe, wie den Deinigen, lieben wir am meisten, denn da können wir zu diversen Veränderungen Stellung beziehen, können erklären, warum wir die eine oder andere Aktion gestartet haben.

Am Beginn des Game Express haben wir nach einem Schriftzug gesucht, der nicht alltäglich, aber trotzdem leicht lesbar ist. So kamen wir auf die besondere Schrift, die das Magazin über ein Jahr lang geprägt hatte. Als Gratis-Magazin, wohl-gemerkt.

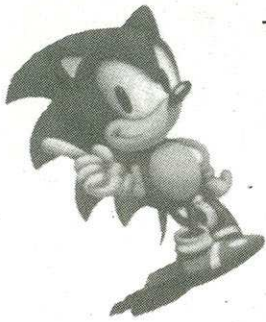
Dann wurden die Stimmen immer lauter, doch endlich an den Kiosk zu gehen und als wir uns dazu entschlossen hatten, mußten wir auch mit dem Logo etwas tun, denn der ehemalige Schriftzug wäre in der Trafik nicht wirklich aufgefallen.

So entstand dann das neue Gesicht des Game Express, welches, so glauben wir, gar nicht so schlecht aussieht.

Wenn Du, lieber Helmut, meinst, man könne Game Express vom internationalen Wettbewerb nicht mehr unterscheiden, dann machst Du uns das größtmögliche Kompliment, denn dann wissen wir, daß die geleistete Arbeit ein voller Erfolg war. Dann wissen wir, daß zwei Mann die gleiche Qualität wie ein Riesenverlag produzieren kann. Und das stimmt uns fröhlich

Die Redaktion

ANKAUF - VERKAUF - TAUSCH - VERLEIH



VIDEOSPIELE

PRECAN

3X in WIEN



WIR HABEN FÜR SIE

**ÜBER 3000! NEUE + GEBRAUCHTE
SPIELCASSETTEN LAGERND**

(SEGA, NINTENDO, SONY, CD-i, NEO GEO u.s.w.)

**STÄNDIG
TOLLE
ANGEBOTE**

**VERLEIH
NEUESTER
SPIELE**

**TOLLE
EINTAUSCH
MÖGLICHKEITEN
(z.B. kompl. Systemtausch)**

BARANKAUF!

CASS. VERKAUF VERLEIH
ab 99,- ab 20,-/KAL.Tg

**AUCH AUF TAUSCHKASSETTEN:
6 MONATE VOLLGARANTIE**

**NEU!
GROSSE
AUSWAHL
AN
CD-ROM SPIELEN
(EINTAUSCH-
MÖGLICHKEIT!)**

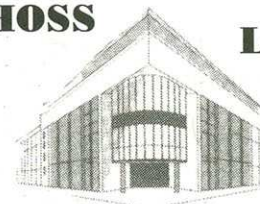
Geschäftszeiten: MO-FR 10-12³⁰ 13³⁰-18³⁰, SA 9³⁰-12³⁰



ANKAUF - VERKAUF - TAUSCH - VERLEIH
1020 Wien, Taborstr. 82 Tel. 214 78 67
1100 Wien, Leibnizg. 32 Tel. 606 59 77

**MITTEL
GESCHOSS
TOP
20**

Tel.Nr: 9829467



**LIFT
VIS
A
VIS**

LUGNER CITY

EINKAUFSZENTRUM WIEN 15., GABLENZGASSE 5-13

VORBEISCHAUEN LOHNT SICH!

Frei von der Leber....

Kostenlos, oder öS 20,-?

Hallo Game Express!

Ich kann mich an Zeiten erinnern, wo euer Magazin noch gratis erhältlich war. Da waren die Tests genauso gut, wenn auch der Game Express als solches vielleicht nicht so schön war, wie er derzeit ist. Warum muß ich jetzt 20,- auf den Tisch legen, wo ihr doch in der allerersten Ausgabe angekündigt hattet, niemanden das Weiße aus dem Auge zu holen?

Karin Kirschner, Wien

Liebe Karin!

Du hast absolut recht, die Qualität der Tests hat sich nicht stark verbessert, die waren, wenn man den Leserumfragen Glauben schenken kann, schon immer in Ordnung.

Daß der Game Express nunmehr seit fast einem Jahr um 20,- an vielen Kiosken erhältlich ist, hat die unterschiedlichsten Gründe.

Zum ersten hat man sowohl auf nationaler als auch auf internationaler Ebene den Gang in den Verkauf gefordert. Die Industrie wollte sich nicht mehr mit der Gratisverteilung zufrieden geben, man wollte einfach wissen, wo der Game Express zu finden ist.

Wir haben diesem Druck auch in eigenem Interesse nachgegeben, denn so bekamen auch wir die Infos, in welchen Regionen Nachholbedarf besteht. Und 20,- ist doch wirklich nicht zuviel, oder?

Die Redaktion

Pädagogisch wertvoll....

Sehr geehrte Redaktion!

Erst vor etwa drei Monaten habe ich Ihr Magazin in der Trafik entdeckt und war sofort hellauf begeistert, bietet es doch für jeden Geschmack etwas und hilft vorallem den Eltern bei der Auswahl der Spiele für die Kinder. Der Punkt Gewaltfreiheit in Ihrer Bewertung ist meines Wissens nach weltweit einmalig und eine hervorragende Idee. Ich wünsche Ihnen viel Erfolg für die Zukunft!

Mag. Weidinger, Wien

Sehr geehrter Herr Mag.!

Es freut uns immer wieder, wenn auch die Eltern den Griffel zur Hand nehmen und uns ihre Eindrücke zum Game Express mitteilen. Schließlich sind teilweise ja sie es, die den Kauf der Spiele, speziell zu besonderen Anlässen finanzieren.

Auch uns ist kein anderes Magazin in dieser Branche weltweit bekannt, das auf den Gewaltfaktor in einem Spiel eingeht und diesen dann auch noch gesondert berücksichtigt. Es gibt Spiele, die durch den hohen Gewaltanteil einfach eine niedrigere Gesamtnote bekommen, auch wenn sie sonst vom Feinsten sind. So geben wir den Eltern die Möglichkeit, sich vor dem Kauf ein wenig zu informieren und so auch diesen Aspekt berücksichtigen zu können.

Die Redaktion

PlayStation oder Saturn?

Lieber Game Express!

Mein Name ist Thomas Pennhauser, ich bin 14 Jahre alt und bekomme von meinen Eltern zu Weihnachten eine Spielkonsole. Jetzt frage ich mich, ob ich mir eine Sony PlayStation oder einen Sega Saturn nehmen soll. Oder soll ich gleich zu einem PC greifen? Ich weiß nicht weiter, vielleicht könnt ihr mir helfen.

Th.Pennhauser, Salzburg

Lieber Thomas!

Du stehst vor einer schweren Entscheidung, denn beide Konsolen sind technisch gleichwertig, wenn auch der Saturn die Möglichkeit hat, mittels eines Zusatzes auch Foto CD's abspielen zu können.

Die einzige Frage, die Du Dir stellen muß, ist die nach den Spielen. Welche Konsole hat die bessere Software, welche Spiele gefallen Dir besser.

Unumstritten mehr Software gibt es für die PlayStation, aber das muß ja nicht unbedingt etwas bedeuten.

Wir schlagen Dir vor, bei einem Fachhändler beide Geräte zu testen und dann Deine Entscheidung zu treffen.

Die Redaktion

Alles Scheiße!

Kann das sein?

Ich weiß nicht, was ihr euch dabei denkt, wenn ihr so ein Magazin macht, wenn ihr Testberichte

bringt, die die anderen schon vor einem halben Jahr wieder ins Archiv getragen haben.

Auch die Tips und Tricks sind alte Hüte und erst der Schreibstil kommt einem bei den Ohren raus. Ich sage euch, daß das alles Scheiße ist, was ihr da tut und glaube nicht, daß ihr meinen Brief auch abdrucken werdet.

Anonym

Werter Anonym!

Konstruktive Kritik ist genau das, was wir brauchen, sonst könnten wir nie in uns gehen und uns bessern.

Gerade Dein Brief war so nett, daß wir ihn mit Freude beantworten werden. Und wir drucken ihn auch ab, wenn es uns auch lieber gewesen wäre, hätten wir auch Deinen Namen drunter setzen können.

Ersten sind unsere Reviews nicht veraltet, denn wir testen die Spiele dann, wenn sie auch auf dem Markt erhältlich sind. Sonst wären's ja keine Reviews, sondern Preview's, gell?

Ich glaube nicht, daß Du sehr viel davon hast, fünf Monate vor der Erscheinung einen Superbericht vom Spiel XY zu lesen, aber wenn Du zum Händler gehst und dieses Game verlangst, sich dieser vor Lachen biegt.

Was Dir allerdings an unserem Schreibstil nicht gefällt, ist uns etwas unklar, denn jemand, der solchen Schwachsinn zu Papier bringt, der sollte zuerst vor der eigenen Tür kehren.

Die Redaktion



DLCOMP

DAVID LEISCH, MANKERSTRASSE 24, 3380 PÖCHLARN
TEL. 02757/8501 FAX 02757/850133 24-H-BESTELLER. 0454/3005925

**NEU:
WIR LIEFERN
ALLE SPIELE DIESER SEITE
OHNE
VERSANDKOSTEN**



Die Siedler 2

CD-Rom, DV

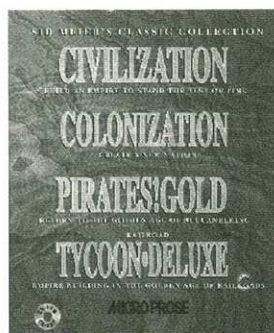
nur ÖS 549,--



Die Fugger 2

DV, CD-Rom
Wirtschaft UND
Strategie PUR!!!
nur

ÖS 649,--

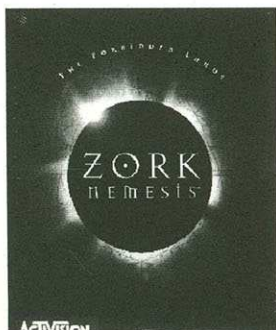
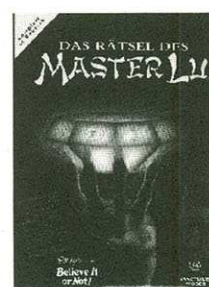
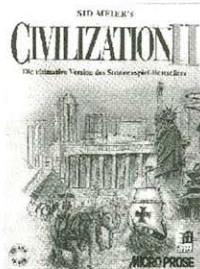


Sid Meier's Superpack:

- * Civilization
- * Colonization
- * Pirates Gold
- * Railroad Tycoon Del.

nur

ÖS 499,--



Gabriel Knight 2, DV ... ÖS 679,--
Die Rätsel des Master Lu ... ÖS 699,--
Zork Nemesis ... ÖS 699,--
Abuse ... ÖS 699,--
Civilization II ... ÖS 699,--
Hugo 2 ... ÖS 599,--
Spielen Sie mit Hugo wie im Fernsehen!
Stonekeep, DV ... ÖS 699,--

**Action Soccer 96
inklusive
Game Pad**

nur
ÖS 399,--

Fragen? Bestellungen? Andere Titel? Rufen Sie an!

Business - News & Views

CD-ROM-Börse von KEC

Wenn sich bei Dir alte CD-ROMs stapeln oder Du schon seit langer Zeit eine ganz bestimmte Scheibe suchst, dann bist Du hier richtig.

Suchst Du eine billige CD oder planst einen größeren Einkauf? Alles kein Problem bei der CD-ROM-Börse von KEC, die im November wieder stattfindet.

Im 16. Bezirk, Thaliastraße 68, kannst Du am 8. November von 16.00-20.00 Uhr und am 9. November vom 10.00-14.00 Uhr wühlen, stöbern und nach Herzenslust aussuchen. Die KEC CD-ROM Börse ist bereits zu einem festen Bestandteil des Kalenders geworden. Wenn Du Interesse hast, dann rufe:

0222/4897887

Quelle: KEC Austria

Scala: Eine Software wächst mit

TAT Technom Antriebstechnik GmbH. in Pasching bei Linz, der Spezialist für Getriebe und Antriebselemente, stößt mit dem Softwarepaket Scala für Rechnungswesen, Warenwirtschaft, sowie Produktions- und Fertigungssteuerung an keine Grenzen. Seit der Implementierung von Scala beim Zulieferer von VOEST, IGM, Engel, Actual Opel und viele mehr im Jahr 1988, bewältigt man mit der Software jede Expansion des Unternehmens, ohne zusätzliches Personal. Das schafft Kostenvorteile bei der Verschärfung des Wettbewerbs in Österreich.

Keine Engpässe erwartet man bei TAT Technom in Pasching bei Linz, obwohl die Auftragsbücher voll

sind und sich weitere Umsatzzuwächse für 1996 abzeichnen.

Die Ursache für die reibungslose Bewältigung immer umfangreicherer Aufträge sieht man in der Leistungsfähigkeit des eingesetzten Softwarepakets Scala für Rechnungswesen, Warenwirtschaft sowie Produktions- und Fertigungssteuerung. Im oberösterreichischen Musterunternehmen werden von der Projektverfolgung über die Buchhaltung bis hin zum Marketing alle Geschäftsvorgänge zentral mit Scala verwaltet.

Software fördert günstige Geschäftsentwicklung

Für Ing. Matthias Mayer, Geschäftsführer von TAT Technom, steht fest, daß eine anpassungsfähige Software und die gute Betreuung durch das Softwareunternehmen wichtige Schlüssel für den Geschäftserfolg sind.

„Wir sind ein spezialisiertes Unternehmen und benötigen eine Software, die sich an das Unternehmen anpassen kann.“

Mit Scala sind wir bisher an keinerlei Grenzen gestoßen, obwohl sich bei uns im letzten Jahrzehnt viel getan hat.“

Exakte Daten erleichtern Entscheidungen

Vor 10 Jahren begann man ganz bescheiden mit dem

Handel von technischen Produkten bei einem Personalbestand von 8 Personen und einem Umsatz von ATS 7 Millionen.

Damals suchte man nach einer kostengünstigen und leistungsfähigen Software. Man entschied sich schließlich für Scala, obwohl diese Software zu dieser Zeit in Österreich praktisch unbekannt war.

Mit Scala kann die Geschäftsführung per Knopfdruck alle Informationen, die für ein erfolgreiches Management notwendig sind, abrufen.

Der Zulieferer für Unternehmen wie IGM, Engel, Actual, Opel und viele mehr kann sich jederzeit genauestens über die Geschäftsentwicklung, den Stand laufender Projekte, dessen verursachte Kosten, Arbeitsstunden, Materialverbrauch usw. informieren und exakte Terminplanungen durchführen.

Dadurch können Personal-, Material- und Lagerkosten so gering wie möglich gehalten und zeitgenaue Lieferungen eingehalten werden.

Somit hat man bei TAT Technom ein Steuerungsinstrument für den effizienten Einsatz von Personal und Material.

(Presseinfo auszugsweise abgedruckt)

Quelle: Hadac PR, Wien

Video + Gameshop Kraschl

Postgasse 1, 6200 Jenbach

ÖSTERREICH

Tel. und Faxnummer 05244/64959

Aus der BRD 0043/5244/64959

Alle Neuheiten für

SONY

SATURN

S-NES

MEGA DRIVE

PC CD ROM

NINTENDO 64

Gebrauchtspiele ab öS 200,--

COMPUTER VERMITTLUNG SHOP

Gomböcz Angelika

1120 Wien , Wolfganggasse 43 / 4 - 6 Mo.-Fr. von 10.00 - 19.00

Tel.:(0222) 817 58 96 Fax.:(0222) 817 58 97

Wir handeln mit Computer und Zubehör über Firmenvermittlung aus zweiter Hand.
PC 586,486,386,286 / Amiga 1000,500,600,1200,2000,3000 / Atari1040,I,II,II/Harddisk ,
Speicher , Software , Monitor , Gehäuse , Drucker , Zeitschriften ...

Warum Kaufen Sie eigentlich noch immer Neugeräte, obwohl die Preise täglich verfallen?
Ach ja , wir vermitteln Computer nicht NEU , aber dafür GÜNSTIG und
FUNKTIONSTÜCHTIG, vor allem GEPRÜFT .

Wenn Sie einen günstigen Computer brauchen oder einen los werden wollen, dann sind
SIE bei uns richtig !

KAUFEN DEFEKTE VGA ODER SVGA !

SEGA Game Gear	500.-
SVGA Monitor (14") ab	1250.-
Mega Drive ab	500.-

IBM DT. Tastatur	350.-
Komplett System ab	900.-
Alte Zeitschriften ab	10.-

U M B A U T E N !

von 386SX oder DX	auf 486 DX 133Mhz 8 MB	ab.: 3200.-
von 486 SX oder DX	auf 486 DX 133Mhz 8 MB	ab.: 2500.-
von 486 oder 386	auf Pentium 100Mhz 8MB PCI VGA	ab.: 4280.-

U.S.W....

Preise, Irrtümer und Druckfehler sind vorbehalten!

Noch immer nicht überzeugt?

Dann besuchen Sie uns doch ganz einfach und machen sich von unser Firma selbst ein
Bild.

Wir Freuen uns auf Ihren Besuch!

The Mix of Tips & Tricks

PSX

Agile Warrior F111X

Passwords

- 1 Stage 1 clear, PamirKnot and Super Jihad open
5433
- 2 Stage 2 clear, Gas Mask Blues & Closing Time open
0007
- 3 Stage 3 clear, Dia de Los Muertos open
1213
- 4 Stage 4 clear, Trident Strike open
0224
- 5 All missions are complete, final is accessible (Area 51)
7154

To enter the following codes, the game must be paused!!!
3x means hit button 3 times, so Xx means hit the button X times

6 Invincibility

L,[](4x), u, ^ (3x), r, (), d, X(4x), ^, []

7 Max Fuel and Armor

left,[](4x),u,^ (3x),r,(),d,X,^ (3x),()

8 Max Weapons (999)

left,[](4x),u,^ (3x),r,(),d,X,R1(4x),L1(4x),R2(4x),L2(4x)

9 B1 Airstrike

left,[](4x),u,^ (3x),r,(),d,X(6x)

10 Mesh Fog Editor

left,[](4x),u,^ (3x),r,(),d,X,d,d,d,^ (3x)

11 Overhead Map Translucency

left,[](4x),u,^ (3x),r,(),d,X,() (5x)

12 Dancer Briefing

During Mission, Hit START.

On Controller 1 hit

LEFT,[](4x),UP,^ (3x),RIGHT,(),DOWN,X,DOWN,X,DOWN,X,
DOWN,X,DOWN,X,DOWN,X

You hear Outstanding! Run out of fuel or armor and
blox up.

Go past Statistics screen and fly a mission.

A woman will dance instead of a briefing

13 Audio CD-During a game,open the lid and put the Au-
dio CD in , when it
asks for the game, put it back in the S

PSX

Air Combat

All codes are entered by Holding R1+() before and
through Now Loading screen
Bouncing CD's will appear.

1 Hidden game

Release R1 and (), then hit u,l,d,r

Start a normal game. You should play a hidden game.

2 Change Plane Color

Release R1 and (), hit u,d,l,r,u,d,l,r,R1.

Character in lower left corner will confirm

3 Change wingman's color

Hold R, and hit Start 10 times.

PSX

Assault Rigs

Passwords

- 1 Welcome ()(),(),(),(),()
- 2 Next Gen: [],X,[],X,^,[]
- 3 This way: ^,[],[],(),(),^
- 4 Joyjoy: ^,[],^,^,(),^
- 5 Noddy: [],^,^,^,^,^
- 6 Wastelands ^,[],(),(),X,[]
- 7 Vertigo X,[],[],[],(),^
- 8 Gem Tower ^,[],X,[],^,^
- 9 Bridge: [],^,[],X,^,^
- 10 Obliterate: ^,^,(),[],X,[]
- 11 Arena ^,^,^,^,(),[]
- 12 Military zone: (),[],^,^,^,()
- 13 Ramps: ^,[],(),X,^,[]
- 14 Oasis: ^,^,^,^,^,^
- 15 Halls: (),X,^,^,^,^
- 16 Coaster: (),[],(),(),(),[]
- 17 Mine: ^,^,^,(),^,[]
- 18 Look up: [],(),[],X,^,^
- 19 Deadline: X,^,^,^,^,^
- 20 Fort X,[],X,^,^,[]
- 21 Stairway ^,[],^,^,^,^
- 22 Park A Lot [],[],^,(),[],^
- 23 ZamCam (),X,X,X,X,X,^
- 24 Shoot Me ^,[],[],^,^,^
- 25 Wild ^,(),^,^,(),[]
- 26 Oil Rig [],(),(),X,^,^
- 27 Rightway X,(),[],^,^,[]
- 28 Waste Two [],(),[],[],[],[]
- 29 Dodge ^,[],(),X,(),()
- 30 Air [],(),X,(),X,[]
- 31 Jump (),[],X,^,(),^
- 32 Room 101 ^,[],X,(),[],X
- 33 FirePower X,X,^,X,X,[]
- 34 Wave X,(),[],(),(),[]
- 35 Push Off (),^,^,^,^,^
- 36 Perimeter X,^,^,^,^,^
- 37 Spiral X,^,^,^,^,^
- 38 Bounce (),X,^,^,^,^
- 39 The Castle [],^,^,^,^,^
- 40 Fortress [],X,^,^,^,^
- 41 Lifts Ahoy ^,X,^,(),[],X
- 42 Push Me (),X,^,(),^,[]

Codes are entered during the game, not when it is paused

19 ALL WEAPONS

l,r,l,l,r,l,r,r,u,d,u,u,d,u,d,d

On the screen it says "Max Weapons added... oh yes"

20 INVINCIBILITY

l,X,l,X,l,l,X,r,X,r,X,X

On the screen it says "Invincibility ! Yes, indeedy"

21 LEVEL 42 PASSWORD

() ,X,^,(),^,[]

Alle Cheats und Codes vom Internet

☎ **0831/57 51 57**
Mo-Fr 7-19h, Sa 9-13h
 ② Telefax 0831 / 57 51 555
 ③ Compuserve 100106,3111
 ④ T-Online/Btx: ★Gameit#
 ⑤ Game It! - D-87488 Betzigau

Preise gelten meist für die deutsche Version incl. Eilservice
 (am Lager vorrätige Spiele (das sind die meisten) sind innerhalb von 1-2 Tagen beim Besteller im Spiel nach nicht erschienen, dann wird es sofort nach Veröffentlichung versandt. Da sich eventuell bei der Bestellung genannte Termine durch Verschieben können, empfehlen wir bei Vorbestellungen oder schriftlichen Bestellungen eine telefonische Nachfrage zur Klärung, wenn Unsicherheit über den Erscheinungstermin besteht.)

Bei Nichtannahme berechnen wir DM 20,- als Schadensersatz
 Rücksendungen bitte mit uns vorher absprechen
Nachnahmeversand: DM 9,90 + 3,- Gebühr der Post, ab DM 200,- frei
Vorkasse / Scheck DM 6,90, ab DM 200,- frei

Preise Stand 11.10.96 - * = noch nicht verfügbar am 11.10.
 N = Neu im Programm P = Preisänderung H = Hit, Supertitel

Kein Vertrieb von „Erotik“ oder indizierten Spielen!

Für Österreich - Preise x 7,5 = ÖSch
 Unsere österreichischen Kunden bestellen hier:
 Game It! - A-6691 Jungholz - Tel. 05676/8372
 Versand erfolgt mit österreichischer Post und wird in ÖSch bezahlt, Kosten wie in D.

PREISKALLER CD

nur solange Vorrat reicht!

1869	17,95
11th Hour	19,95
1 in 10	19,95
A-1	19,95
Albion	29,95
Alone in the Dark 1	29,95
Amber	29,95
America	29,95
Amored Fist	29,95
Agache Longbow light	19,95
Battle Bugs	24,95
Battle Isle 1+2+3	24,95
Battle Isle 2+3	19,95
Bayou of Krandor	29,95
Bioforce	29,95
Bitmap Brothers Compilation	24,95
Bundesliga Manager Pro	29,95
Caesar 1	19,95
Campaign 2	19,95
Championship Manager 93	19,95
Cosmos Engine	24,95
Carrier Strike Force	29,95
Christoph Columbus	19,95
Creature Shock	19,95
Dreadful encounter	29,95
Deadwood	19,95
Der Clou Plus	19,95
Der Dudenzeiler	19,95
Der Meister	19,95
Der Palatzer	19,95
Der Planer & Extra Data	19,95
Der Reeder	19,95
Destruction Derby	19,95
Discworld	19,95
Doge - der Pausenhund	24,95
Dr. Web	29,95
Dune 2	29,95
Dungeon Master 2	29,95
Earth Siege 1 Manager	19,95
Earth Siege 2 Manager	19,95
Elite Plus	24,95
Fade to Black	29,95
Falcon AI	19,95
FIFA Soccer Classic	29,95
Flashback	29,95
Formula 1 GP	29,95
Frankenstein	29,95
FX Fighter	29,95
Goblins 1+2	19,95
Goblins 3	19,95
Hand of Fate	19,95
Hansie	29,95
Hardball 4	29,95
Harpoon Classic	17,95
Harpoon Jump Jet	19,95
Helicopter Maria	14,95
Höhlenwelt Saga	19,95
Inca 2	19,95
Inca 2 Jones 4	19,95
Indy Car 2	29,95
Indy Desktop Adventures	29,95
Jagged Alliance dt.	29,95
Jagged Alliance 2	29,95
Jurassic Park	19,95
King's Quest 6	19,95
King's Quest 7	19,95
King's Quest 8	19,95
King's Quest 9	19,95
Lands of Lore	29,95
Last Dynasty	29,95
Leisure Suit Larry 1 e	29,95
Leisure Suit Larry 2 e	29,95
Little Big Adventure	29,95
Lode Runner	19,95
Lost Eden	19,95
Mad Max: Carpel Plus	29,95
Maniac Mansion 2	29,95
Master of Magic	29,95
Mediamorph	19,95
MIG 29	19,95
Monkey Island 1	24,95
Monkey Island 2	24,95
Nascar Racing 1+2	29,95
NBA Jam Tournament	29,95
NHL Classic	29,95
NHL 95 Classics	29,95
Northern	29,95
North & South	19,95
Outpost 1.5	19,95
Pascal	14,95
Pirates	29,95
Pill Win95	29,95
Pizza Connection	29,95
Police Quest e	29,95
Populous/Powerman	29,95
Prince of Persia 1+2	24,95
Privateer	29,95
Rebel Assault	29,95
Red Baron e	24,95
Revenge of the Nerds	29,95
Return to Zork	29,95
Rise 2	29,95
Sam & Max	29,95
Satanal Great Moments	29,95
Sherman M4	19,95
Shivers	19,95
Siege	29,95
Service 2	29,95
Sim Ant	19,95
Sim City enhanced	19,95
Sim Earth	19,95
Sim City	19,95
Sim Life Classics	29,95
Simon the Sorcerer 1	19,95
Simon the Sorcerer 2	19,95
Soccer Superstars	29,95
Space Quest 1	29,95
Space Quest 4	19,95
Space Quest 6	19,95
Star Crusader	29,95
Steel Panthers	29,95
Stonewall	29,95
Super Commander	29,95
Super Driver	19,95
Super Space Invaders	19,95
Syndicate plus	29,95

CD ROM

3D Ultra Pinball	64,95
3D Ultra Pinball 2	69,95
3 Skulls of the Toltecs	69,95
4x4 Fußball	59,95
5th Multiteiler	59,95
Abuse	59,95
AD&D Blood & Magic	74,95
Adventures of 1. Smart Patrol	74,95
AH 64 Longbow	69,95
AH 64 Dator	44,95
Airline Simulator	59,95
Alien Wars	59,95
Alien Incident	79,95
Alien Trilogy	79,95
Amok Win95	74,95

Preisaktion!

Baphomet's Fluch	69,95
Comm. & Conq.	69,95
Cyberia 2	59,95
Virtua Fighter	59,95
Wing Comm. 3	29,95

American Dream	34,95
Ancient Empires	24,95
Angel Devoid	59,95
Anvil of Dawn	69,95
Apache	69,95
Area 51	49,95
Armoured Fist 2	29,95
Assassin 2015	74,95
Assault	64,95
ATF US	74,95
ATF Data: Nato Fighters	34,95
Atropolis 2077	69,95
Aztec: Empire of Blood	64,95
Bak Maju	74,95
Baku Baru	49,95
Baldur's Gate	49,95
Batman Forever Coin up	59,95
Battle Cruiser 3000 AD	59,95
Battle 3	64,95
Battle of Britain	49,95
Bayou of Krandor	29,95
Birthing	29,95
Blind Machinehead	29,95
Bliss	59,95
Bliss 2	59,95
Blue Ice	74,95
Bomb	49,95
Bubble Bobble	49,95
Bug	52,95
Bundesliga Manager 97	69,95
Burning Steel 4	39,95
Caesar 2	64,95
Capitalism	29,95
Caribbean Disaster	39,95
Carriers at War Compilation	69,95
Chessmaster 5000 Win95	64,95
Civil War General	79,95
Civil War 2000	69,95
Cyberlight 2	24,95
Cyberlight 3	24,95
Cyberlight 4	24,95
Cyberlight 5	24,95
Cyberlight 6	24,95
Cyberlight 7	24,95
Cyberlight 8	24,95
Cyberlight 9	24,95
Cyberlight 10	24,95
Cyberlight 11	24,95
Cyberlight 12	24,95
Cyberlight 13	24,95
Cyberlight 14	24,95
Cyberlight 15	24,95
Cyberlight 16	24,95
Cyberlight 17	24,95
Cyberlight 18	24,95
Cyberlight 19	24,95
Cyberlight 20	24,95
Cyberlight 21	24,95
Cyberlight 22	24,95
Cyberlight 23	24,95
Cyberlight 24	24,95
Cyberlight 25	24,95
Cyberlight 26	24,95
Cyberlight 27	24,95
Cyberlight 28	24,95
Cyberlight 29	24,95
Cyberlight 30	24,95
Cyberlight 31	24,95
Cyberlight 32	24,95
Cyberlight 33	24,95
Cyberlight 34	24,95
Cyberlight 35	24,95
Cyberlight 36	24,95
Cyberlight 37	24,95
Cyberlight 38	24,95
Cyberlight 39	24,95
Cyberlight 40	24,95
Cyberlight 41	24,95
Cyberlight 42	24,95
Cyberlight 43	24,95
Cyberlight 44	24,95
Cyberlight 45	24,95
Cyberlight 46	24,95
Cyberlight 47	24,95
Cyberlight 48	24,95
Cyberlight 49	24,95
Cyberlight 50	24,95
Cyberlight 51	24,95
Cyberlight 52	24,95
Cyberlight 53	24,95
Cyberlight 54	24,95
Cyberlight 55	24,95
Cyberlight 56	24,95
Cyberlight 57	24,95
Cyberlight 58	24,95
Cyberlight 59	24,95
Cyberlight 60	24,95
Cyberlight 61	24,95
Cyberlight 62	24,95
Cyberlight 63	24,95
Cyberlight 64	24,95
Cyberlight 65	24,95
Cyberlight 66	24,95
Cyberlight 67	24,95
Cyberlight 68	24,95
Cyberlight 69	24,95
Cyberlight 70	24,95
Cyberlight 71	24,95
Cyberlight 72	24,95
Cyberlight 73	24,95
Cyberlight 74	24,95
Cyberlight 75	24,95
Cyberlight 76	24,95
Cyberlight 77	24,95
Cyberlight 78	24,95
Cyberlight 79	24,95
Cyberlight 80	24,95
Cyberlight 81	24,95
Cyberlight 82	24,95
Cyberlight 83	24,95
Cyberlight 84	24,95
Cyberlight 85	24,95
Cyberlight 86	24,95
Cyberlight 87	24,95
Cyberlight 88	24,95
Cyberlight 89	24,95
Cyberlight 90	24,95
Cyberlight 91	24,95
Cyberlight 92	24,95
Cyberlight 93	24,95
Cyberlight 94	24,95
Cyberlight 95	24,95
Cyberlight 96	24,95
Cyberlight 97	24,95
Cyberlight 98	24,95
Cyberlight 99	24,95
Cyberlight 100	24,95

Lord of the Realm 2	79,95
Lucas Arts Class. Adventure	79,95
M1 A2 Abrams	84,95
Mad TV 2	74,95
MAG	69,95
Magical Gathering	79,95
Marlin Racing	24,95
Master of Orion	29,95
Master of Orion 2	29,95
MDK	29,95
Mechwarrior 2 dt.	69,95
Mech 2 Data Disc	39,95
Mechwarrior 2 + Data	79,95
Mechwarrior: Mercenaries	79,95
Mega Race 2	54,95
Metal Lords	79,95
Millenium Machines 2	44,95
Millenium	59,95

Zusammen gekauft = gespart

C & C 1 + Data	89,95
DSA 1+2+3	79,95
Z+Director's Cut	79,95
Alfa Twin Box	57,95
+ 8-Knopf Pad	57,95

Game It!

Spiel des Monats
November:
Command & Conquer:
Alarmstufe Rot Special

Nur bei uns: Special Edition (incl. Game It! Lösungsheft)

89,95*

Deathtrap Dungeon	29,95
Der Planer 1 Data	19,95
Der Planer 2	19,95
Der Produzent	69,95
Descent 2	69,95
Descent 2 Mission Builder	39,95
Descent 2 Waterfall	64,95
Die Fugger 2	24,95
Die gr. Schlacht: Ardenennen	64,95
Die gr. Schlacht: Gettysburg	64,95
Die Hard Trilogy	74,95
Die Pandora Akte	74,95
Die Siedler	74,95
Die Siedler 2	74,95
Discworld 2	79,95
Down in the Dumps	69,95
Eragon	74,95
Dschungelbuch 3.5	44,95
Dungeong Keeper	69,95
Earthworm Jim 2	64,95
Earthworm Jim Win95	62,95
Ecco the Dolphin	54,95

F1 GP 2

dt. 84,95 e. 69,95

Nascar Racing 2	74,95
NBA Jam Extreme	74,95
NBA Live 96	74,95
NBA Live 97	69,95
Need for Speed Spec. Ed.	74,95
Nihilist	64,95
Normally	74,95
NFL Quarterback 97	64,95
NHL Hockey 97	69,95
Night of the Monsters	79,95
Offensive	79,95
Offensive Fußballmanager	64,95
Olympic Games	44,95
Olympic Gold	44,95
Olympic Soccer	64,95
Olympic Soccer 2	64,95
Othello	34,95
Panic in the Park	74,95
Panzer General 2	39,95
Panzer General 3	39,95
Pelko	64,95
Perfect General 2	69,95
Perfect General 3	69,95
Phantasmagoria	79,95
Phantasmagoria 2	74,95
Pinball 97	59,95
Pinball Deluxe	59,95
Pinball Illusions	59,95
Pinball Wizard 2000	59,95
Pratensein	64,95
Real Assault	74,95
Real Assault 2	74,95
Rebel Assault 2	74,95
Renegade 2	54,95
Ripper	74,95
Risiko Win95	74,95
Road Rash Win95	69,95
Robotron X	74,95
Rückkehr nach Krandor	64,95
Ruler of the World	69,95
Sand Worms	69,95
Santa Fe Mysteries	64,95
Scorching Planet	64,95
Sensible GO	59,95
Sensible World of Soccer	49,95
Shodan	79,95
Shannara	69,95
Shattered Steel	69,95
Shellshock	69,95
Shock Wave Win95	69,95
Slent Hunter	64,95
Slent Hunter 2	69,95
Slent Thunder	69,95
Sim City 2000	79,95
Sim Park	74,95
Sim Power	74,95
Sim Town	64,95
Simon 1+2 Special	49,95
Soccer Stars 96	64,95
Space Hulk Win95	69,95
Space Trader Win95	59,95
Spycraft	79,95
Star Control 3	64,95
Star Gale	44,95
Star Gladiator	84,95
Star Trek siehe Sonderfeld	69,95
Star Wars Collection	49,95
S.T.O.R.M.	44,95
Super 27	74,95
Super Bussy Win95	74,95
Super MotoCross	64,95
Super Street Fighter 2	64,95
Syndicate Wars	69,95
Synergis	69,95
Terminator Sky Net	69,95
Terror Truck	34,95
Terra Nova	69,95
TFX 2000 Eurofighter Data	69,95
TFX 2000 Eurofighter	69,95
TFX 2000 Eurofighter 2	69,95
TFX 2000 Eurofighter 3	69,95
TFX 2000 Eurofighter 4	69,95
TFX 2000 Eurofighter 5	69,95
TFX 2000 Eurofighter 6	69,95
TFX 2000 Eurofighter 7	69,95
TFX 2000 Eurofighter 8	69,95
TFX 2000 Eurofighter 9	69,95
TFX 2000 Eurofighter 10	69,95
TFX 2000 Eurofighter 11	69,95
TFX 2000 Eurofighter 12	69,95
TFX 2000 Eurofighter 13	69,95
TFX 2000 Eurofighter 14	69,95
TFX 2000 Eurofighter 15	69,95
TFX 2000 Eurofighter 16	69,95
TFX 2000 Eurofighter 17	69,95
TFX 2000 Eurofighter 18	69,95
TFX 2000 Eurofighter 19	69,95
TFX 2000 Eurofighter 20	69,95
TFX 2000 Eurofighter 21	69,95
TFX 2000 Eurofighter 22	69,95
TFX 2000 Eurofighter 23	69,95
TFX 2000 Eurofighter 24	69,95
TFX 2000 Eurofighter 25	69,95
TFX 2000 Eurofighter 26	69,95
TFX 2000 Eurofighter 27	69,95
TFX 2000 Eurofighter 28	69,9

The Mix of Tips & Tricks

PSX/JAP Gunners Heaven

These codes all require you to watch the opening demo entirely.

When the Title Screen comes up, hold:

L1,L2,R1,R2 buttons on controller 1, then press SELECT.

PUSH START will change to SECRET CODE with two letters behind it.

The letter at the left is changed by pressing up or down. The letter at the right is changed by using the Δ and X buttons.

- 1 Stage select
 - Stage 2 MA
 - Stage 3 UT
 - Stage 4 RH
 - Stage 5 MK
 - Stage 6 HT
- 2 Small Characters CM
- 3 Huge Characters QB
- 4 Smaller windows MV
 - Hit button on Controller 2 to do this
- 5 Nine Bombs YI
- 6 Axel/Ruka turn into one-hit wonders TY
- 7 Weapon Power-Up at 999 seconds SS
- 8 Debug Mode
 - Set the secret code to MA, then hit SELECT.
 - Change code to SV and hit START.
 - The following are entered on Controller 2
 - 10-Sec Max Weapon Power Up
 - Voice Mode on/off Down
 - Gunlock type change Left
 - Skips area (disengages invinc.) Right
 - Invincibility On/Off (falling hurts) Δ
 - Increase Number of Bombs ()
 - Switch weapons AXEL<>RUKA []
 - Increases weapon power up to 30-second X

PSX In the Hunt

- 1 Stage select
 - Place cursor on Start and hit
 - Up/Left+()+Select
- 2 Speed up
 - Pause while playing
 - Unpause while holding down Δ +R2
- 3 Slow down
 - Pause while playing
 - Unpause while holding down Δ +L2
- 4 Unlimited continues
 - On the countdown screen after you have died,
 - hit Start while pressing Δ +Select

PSX Johnny Bazookatone

Level Passwords

- 2 Hotel afleapit
- 3 Kitchen teaspoon
- 4 hospital sedation
- 5 Penthouse verynice
- 6 Invincibility
 - enter pilchard at password screen
- 7 Level Select
 - enter kristian at password screen

PSX Jumping Flash

1 Clouds?

At the title screen hold down L1+L2+R1+R2

When the clouds speed up the code has been entered

Can anyone tell me what this does? It may be part of the next code.

2 Super Jumping

Beat the game, then return to the title screen.

GO through Stage Select until you find extra.

Start a new game, and you should be able to jump 4x as high!!!

3 STAGE SELECT!!!!

At the title screen hit: U,U,D,D,X,X,L,R,L,R,X, Δ ,X, Δ

Part of the background will turn red, then start game

PSX NBA In the Zone

These are special moves:

- 1 Alley-Oop Shot:
 - Hit []+X when the player is under the basket with the ball
- 2 Fade Away:
 - Hit b+[] while shooting
- 3 Double Clutch:
 - hit left while dunking
- 4 Fake:
 - Tap []

Viele dieser Cheats werden wohl nur auf der amerikanischen PlayStation funktionieren, trotzdem sollten sie auf dem PAL-Gerät auch ausprobiert werden.

Wenn es Probleme geben sollte, stehen wir gerne telefonisch für kurze Auskünfte unter ++43/1/603 53 351 zur Verfügung.

Alle Cheats und Codes vom Internet

ELECTRONIC LAND

Recco Handels GmbH

Favoritenstrasse 38-40

1040 WIEN

Tel.: (0043-1-)505 76 35-0 Fax: (0043-1-)505 76 37

eMail : electronicland@alt.telecom.at

**GIB DOCH ENDLICH
DEINEN COMPUTER
GUMMIBÄRLIS**

öS 499,--/DM 69,--



HARIBOY'S QUEST CD-ROM + SÜSSE ÜBERRASCHUNG



**PUNKY DUCK CD-ROM
JUMP & RUN MIT EINER
AUSGEFLIPPTEN ENTE öS 299,--/DM
39,--**

**BUD TUCKER in
DOUBBLE TROUBLE**

**CARTOON ABENTEUERSPIEL CD-ROM
MIT ECHT COOLEN TYPEN öS 499,--/DM 69,--**



EURO POWER GAMES - FINDEST DU BEI UNS

SOCCER SUPERSTARS (12 verschiedene Titel lagernd)	öS 159,--/ DM 19,95
MEISTERSPIELE (10 verschiedene Titel lagernd)	öS 239,--/ DM 29,95
TOP 20 SPIELE (30 verschiedene Titel lagernd)	öS 239,--/ DM 29,95
PLATIN SERIE (25 verschiedene Titel lagernd)	öS 239,--/ DM 29,95
FAMILY OFFICE (11 verschiedene Titel lagernd)	öS 239,--/ DM 29,95

ALLE SPIELE VOLLVERSIONEN - BEACHTET UNSERE BEILAGE

**NATÜRLICH WARTEN AUCH DIE NEUESTEN TITEL FÜR
Sony Playstation - Super Nes - Game Boy - Saturn - Mega Drive - Ultra 64
und viele SONDERANGEBOTE auf Dich.**

The Mix of Tips & Tricks

PSX
Criticom

	LEVEL 2	LEVEL 3
1 DAYTON	sier	eter
2 DELARA	phan	king
3 DEMONICA	gone	worl
4 EXENE	sphe	wing
5 GORM	cham	marv
6 SID	odth	batm
7 SONORK	play	chro
8 YENJI	spid	star

PSX
Cyberia

Cyberia 1 Level Access

Enter the name NEMROSIM as your id at the beginning

Leave skill levels at one, then start game.

Press start to pause and choose Load to view passwords

2 Level passwords

- 1 RIG DOCK
- 2 MEET GIA
- 3 SKEET SHOOT
- 4 BIG KISS
- 5 GOING UP
- 6 ZAPPED
- 7 EASY RIDE
- 8 BIG SHOCK
- 9 OPEN OCEAN
- 10 CATWALK
- 11 ISLAND RUN
- 12 STEAL PLANE
- 13 VALLEY RUN
- 14 ROUGH RIDE
- 15 PORT FLYBY
- 16 UNDERGROUND
- 17 PIT STOP
- 18 ICE CREAM
- 19 COLD FEET
- 20 DOOR MAN
- 21 LOCKED OUT
- 22 SLICEOMATIC
- 23 NOT FRIENDS
- 24 LISTEN IN
- 25 GENIUS
- 26 RED LIGHT
- 27 DRUGSTORE
- 28 UNSAFE DOOR
- 29 GRAFFITI
- 30 YOU WITH ME

PSX
Cybersled

1 More Ships

At the title screen hit:

u,l,d,r,u,^,u,r,d,l,u,()

You should hear an explosion

Go to select your character, then hit Left and you see five more ships.

PSX
ESPN Extreme Games

1 CHEATS FOR ALL

At the "Choose Settings" screen, go to "Exhibition" and then choose "Continue Season". When asked to choose your memory card, choose "No".

Now enter the password:

237 190 190 080 000 000 176 113 219

This will give you a good character, \$5030 in cash, all the good vehicles.

first place in the season, many season points, and first place in the first 2 races.

2 ALL ALONE

Go to the Equipment Room. Select #1 Television to deactivate CPU oppon.

Then hit X on each of the equipment choices to deactivate them all.

You will be all alone when you race, and always get first place!!!!

3 Final Password

254 071 216 094 085 085 177 113 104

One race left.

PSX
FIFA 96

Start a game, pause it, select options, and enter a code. You will hear a

"click." Exit the options menu, and go back to menu with Resume Game as a choice.

Press `[]`. You will get a secret options menu. Grey choices require another

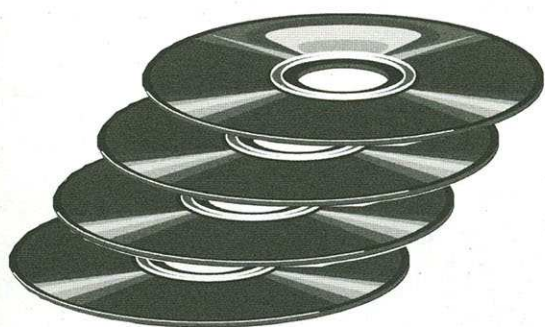
code.. Use Left/Right on control pad to change settings.

- | | |
|-------------------|---------------------|
| 1 Invisible Walls | X,X,X,Λ,□,□,□,Λ |
| 2 Curve Ball | Λ,□,X,Λ,X,X |
| 3 Super Power | Λ,□,Λ,Λ,Λ,Λ,Λ,Λ,Λ |
| 4 Super Goalie | □,□,□,□,□,Λ,Λ,Λ,Λ,Λ |
| 5 Super Offense | □,□,□,□,□,Λ,X |
| 6 Super Defense | Λ,Λ,Λ,Λ,Λ,X,Λ |
| 7 Shootout | □,Λ,□,X,□,Λ |
| 8 Stupid Team | □,Λ,X,□,Λ,X |
| 17 Crazyball : | X,□,Λ,X,X,Λ,□,□,Λ |

*Videos bekommt man in der
Videothek.*

Spiele + Video-CD's in der 1. CD-i-THEK !

Auf Philips CD-i und PC-MPEG



***** Verleih *****

CD-i Video für	1 Tag	öS 35,--
CD-i Video für	2 Tage	öS 50,--
CD-i Spiel für	1 Tag	öS 35,--
CD-i Spiel für	3 Tage	öS 90,--
<i>Sonn- und Feiertage gratis !</i>		

***** Verkauf *****

CD-i Video	ab öS 298,--
CD-i Spiel	ab öS 298,--

Die 1. CD-i-THEK in Österreich

1120 Wien, Wolfganggasse 43

Tel.: 0222/817-58-96, Fax: 0222/817-58-97

Video-& Software An- und Verkauf

Kostenlose Berechtigungskarte

Mo-Fr 9.30 bis 19.30, Samstag geschlossen!!

MÜLLER

VIDEO SPIELE

ERREICHBAR MIT
LINIEN 71 + 72
STATION
HAUFFGASSE

SONY PLAYSTATION
NINTENDO ULTRA 64
SEGA SATURN
SUPER NINTENDO
MEGA DRIVE

ÖFFNUNGSZEITEN:

MO - FR 10.00 - 12.00
14.00 - 18.00
SA 9.00 - 12.00

NINTENDO
ULTRA 64
US VERSION
inkl. RGB Umbau
110V-Adapter
Mario 64
6490.-

ANKAUF
VERKAUF
TAUSCH
VERLEIH

VERSAND PER
NACHNAHME

SIMMERINGER HAUPTSTR: 58
1110 WIEN
TEL & FAX: 0222 / 748 15 40

englischen Sprache zu vollbringen, es ist vielmehr der Aufbau des Sprachverständnisses - und das in absolut kinderfreundlicher, spielerischer Art und Weise.

Unterteilt werden die einzelnen Lernschritte in Spiele der Stufen 1 bis 3, Lesespiele und Spiele mit Einsatz der automatischen Spracherkennung.

Beginnen wir also, nachdem wir die Installation der Software und den Anschluß des Mikros an die Soundkarte erledigt haben, mit den Grundspielen der Stufe 1. In diesen lernt das Kind Namen, Verben und einfache Sätze in unterschiedlichen Formen, wobei immer eine Lernphase eingelegt wird, um sich das Gelernte einzuprägen und das Ohr an die Laute zu gewöhnen und die Aussprache zu verbessern. In der Stufe eins sind Spiele wie Bingo, Felderspiel oder Weltkarte zu finden, die allesamt sowohl die Konzentration fördern, als auch das gesprochene Wort immer wieder ins Gedächtnis rufen. Selbstverständlich ist der Schwierigkeitsgrad bei jedem einzelnen Spiel frei wählbar (Taste "Vorkenntnisse"). Bei fehlerhaften Antworten oder Aktionen gibt es keine Strafe, was sich auf die sprachliche Entwicklung des Kindes,



speziell in der Anfangsphase sehr positiv auswirken wird.

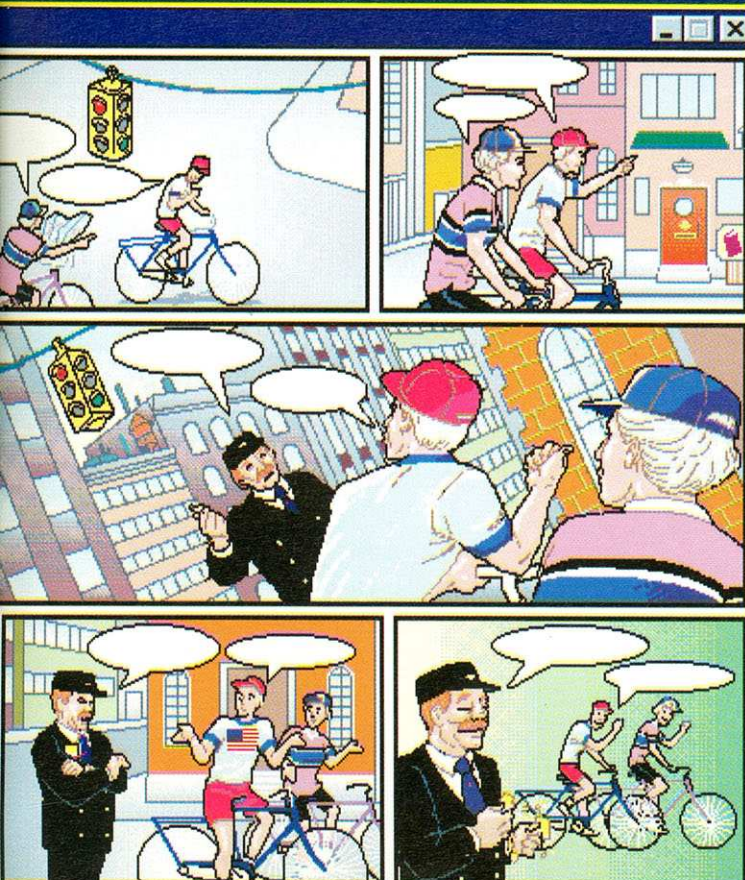
Nun zu den Spielen der Stufe 2, die sich damit beschäftigen, das in der Stufe 1 Gelernte, nämlich Dinge und Tätigkeiten zu beschreiben. Man sieht anhand dessen, daß dieses Multimedia Komplettpaket Schritt für Schritt aufbaut und die Kinder somit nicht überfordert.

In dieser Spielstufe lernen wir Themen wie "Was gibt es zu essen?", "Welche Zahl ist das?", "Was, wo und wer ist das?", oder auch die Frage "Wann?" kennen, wobei auch hier der Schwierigkeitsgrad frei wählbar ist.

Zwölf Comicgeschichten, die jeweils einer Szene aus dem Alltag entsprechen. "Auf dem Markt", "Im Urlaub", oder "Besuch bei der Freundin". Es kann nun die entsprechende Sprechblase angeklickt werden, um den Satz anzuhören. Mehrere Geschwindigkeiten sind dabei wählbar. Nun kann auch die eigene Sprache, der eigene Satz aufgenommen werden. Zu diesem Zweck wird die "Record"-Taste gedrückt, der Satz gesprochen und mittels der "Hören"-Taste kann das Ganze abgespielt werden. Ein nachfolgendes Spiel gegen die Zeit zeigt am Ende den Kindern den "ersprochenen" Satz und trägt so weiter zur Motivation bei. Wenn auch diese Szenarien erfolgreich abgeschlossen wurden, kann nun der nächste Bereich in Angriff genommen werden. Die Lesespiele, die ebenfalls auf das Gelernte der Vergangenheit aufbauen, Spiele mit Buchstaben und Lauten, in denen gelernt wird, welche Buchstaben mit welchen Lauten in Verbindung stehen. Übungsbeispiele ermöglichen perfektes Wiederholen und einige Spiele laden zur Vergnügung ein. Speziell die Comics wird das Verständnis der gesprochenen Sprache geschult und quasi ein Abschluß des kompletten Lernprogramms geschaffen.

Die abschließenden Worte zu diesem Lernpaket können nur wie folgt lauten: Pädagogisch wertvoll, motivierend und mit enormen Lernwert. Absolut zu empfehlen! Um diese Lernsoftware entsprechend nutzen zu können, benötigt man mindestens einen 386 SX, 4 MB Ram, Winows 3.1 oder höher, CD-ROM, Soundblaster oder komp., SVGA, Lautsprecher oder Kopfhörer und eine Maus.

Thomas Gehring



speziell in der Anfangsphase sehr positiv auswirken wird. Alle Hinweise, die der Computer mittels Sprachausgabe gibt, können selbstverständlich mehrmals gehört werden und auch der visuelle Effekt wurde mittels der Taste "Sehen" eingeplant. Hat das Kind nun auch diese Stufe erfolgreich abgeschlossen und sind die Themen gut eingepreßt, so kann der Schritt in die Stufe drei gewagt werden (Eine Bitte, liebe Eltern: lassen Sie Ihrem Kind Zeit, der Frustrationsfaktor wird dadurch niedrig gehalten und der Spaß am Lernen spielt die Hauptrolle). Die nun folgende Stufe enthält insgesamt

Testmuster: Dynamic Systems
03614/50050
Richtpreis: öS 789,-

Euro Power Pack

Eine dänische Erfolgsgeschichte!

Die im Norden Dänemarks gegründete Aktiengesellschaft erblickte im Sommer 1992 das Licht der Welt, als die beiden Gründe Connie und Mogens Nielsen auf dem schnell wachsenden Computermarkt eine Chance auf Seiten der Endverbraucher voraussahen.

Zu dieser Zeit kamen gerade die ersten Spiele auf den Markt, meist in Form von Shareware und billigen Lizenzspielen, ohne verständliche Gebrauchsanweisungen und Verbrauchermanuals. Gemeinsam mit drei Programmierern entstanden die ersten Produkte mit dänischer Anleitung - der Verkauf konnte beginnen. Mogens Nielsen alleine stürzte sich in den Verkauf, während Connie das Telefon, den Packtisch und die Kopiermaschine bediente. Die Strategie war und ist es bis heute noch - den Kunden ein fertiges Konzept zu verkaufen, d.h. die Lieferung eines wettbewerbsfähigen Produktes inklusive Ständer oder Stativ und einer Service-Hoteline, egal wie teuer das Produkt ist. Dazu kommt eine Umtauschgarantie nach näher beschriebenen Regeln, um dem Kunden eine optimale Umsatzgeschwindigkeit auch bei "schwierigen" Artikeln zu ermöglichen.

Diese Strategie hat sich damals als überaus erfolgreich herausgestellt und ist es bis heute noch. So war es möglich, insgesamt vier Verkäufer anzustellen, die nach wie vor alle Hände voll zu tun ha-

ben. Die Firma zog aus Platzgründen bis dato dreimal um, die Anzahl der Kopiermaschinen erhöhte sich auf stattliche 10 Stück, dazu kommen noch unzählige Gabelstapler, Ettikettenmaschinen und LKW. Insgesamt 16 Mitarbeiter ziehen an einem Strang, arbeiten mit höchster Motivation und haben erkannt, daß nur dann Erfolg garantiert ist, wenn alle gleichgewichtig am Arbeitsprozeß beteiligt sind.

Auf dem stark expansiven Softwaremarkt wird Euro Power Pack A/S 1996, als mittlerweile fest etabliertes Unternehmen einen Umsatz von sage und schreibe 43-45 Millionen Deutschmark (exkl.Ust) erreichen, wobei sich diese Zahlen auch aus den bereits geschlossenen Verträgen mit Deutschland, Norwegen, Dänemark, Finnland, Holland und Spanien ergeben.

Das Warensortiment von Euro Power Pack gestaltet sich wie folgt: Shareware, Low Budget Vollpreis und High Budget Vollpreis. Alles Spiele und Programme für PC CD-ROM.

Die Produkte unterscheiden sich von denen anderer Lieferanten durch die deutschsprachigen (bzw. in der Landessprache produzierten) Manuals.

Die Shareware wird von Euro Power Pack selbst hergestellt und vertrieben, Low Budgets werden in Lizenz hergestellt (oder vom Lieferanten mit übersetzter Gebrauchsanweisung geliefert) und selbst vertrieben. Die High-Budgets

werden teilweise von EPP in Lizenz hergestellt, oder auch von den Fabrikanten produziert und mit übersetztem Handbuch ausgeliefert und vertrieben.

Von den ausländischen und auch anerkannten Fabrikanten, mit denen Euro Power Pack zusammenarbeitet, sind Mindscape, US Gold, Merit und VCI die größten Lieferanten, deren Fertigprodukt entweder gekauft wird oder in Lizenz selbst hergestellt wird.

Einige Produkte aus dem Hause Euro Power Pack:

Platin Serie - 26 Titel
Top Twenty Serie - 30 Titel
Super Soccer Stars - 12 Titel
Family Office - 11 Titel
Elvis His-tory auf CD-ROM
 und unzählige weitere Top-Produkte!

In Österreich werden die Produkte aus dem Hause Euro Power Pack über die Firma Electronic Land vertrieben, einem in Wien ansässigen und überaus anerkannten Software-Spezialisten. Erreichbar in Wien 4, Favoritenstraße 38-40, Tel.: 0222/505 76 35-0.

Fragen über Produkte, Produktgruppen und Preise, sowie allgemeine Auskünfte bitte nur an die Firma Electronic Land richten, es wird gerne und kompetent weitergeholfen.

FAHR WIE DER TEUFEL - SONST WARTET DIE HÖLLE

Jetzt ist er wieder da: Lance Boyle lädt Sie ein in den 2. Teil seiner virtuellen Spielshow der etwas anderen Art: MEGARACE 2. Auch einer seiner Kandidaten steht schon fest: SIE! Starten Sie zu mörderischen Rennen auf höllisch vielen Strecken gegen digitale Gegner, die alle fiesen Tricks beherrschen. Damit nicht genug! Zwischen den Rennen unterhält Sie Lance auf seine unvergleichliche Art, unterstützt von einer reizenden Co-Moderatorin, und bewertet mit dem ihm eigenen Charme Ihre Leistungen.

Mit MEGARACE 2 jagen Sie noch realistischer über die Pisten als beim Vorgänger. Rüsten Sie Ihr Fahrzeug nach Ihren Wünschen auf: mit der Laserkanone und auch mit Raketen, Minen und mehr. Sie werden es brauchen! Es gilt, plötzlich auftauchende Hindernisse auf den Strecken zu beseitigen und immer die richtige Abzweigung zu wählen. Und wenn's Ihnen zu bunt wird, drehen Sie einfach um und fahren Ihren Gegnern direkt entgegen. Oder wollen Sie in der Hölle landen?

Megastarke Ausstattung:

- Mit beeindruckender 3D-Grafik – Fahrzeuge und Hindernisse in Echtzeit gerendert – behauptet MEGARACE 2 die Pole Position
- Mit mehr Action, mehr Geschwindigkeit auf allen Strecken: Überraschungen wie Abzweigungen, Sackgassen und zahlreiche andere Fallen inklusive
- Mit stärkerer Bewaffnung
- Mit Wiederholungsmöglichkeit, um dem Teufel noch mal von der Schippe zu springen
- Mit Ihrem Gastgeber Lance, der Sie mit seinen Sprüchen bei Laune hält und mit seiner flotten Assistentin eine bombastische Showeinlage moderiert
- Mit verblüffendem 16-Bit-Sound und Stimmen: Genießen Sie die knallharten Kommentare von Lance

Erhältlich für: DOS CD-ROM



Entwickelt von
Cryo Interactive Entertainment.
Alle Rechte vorbehalten.

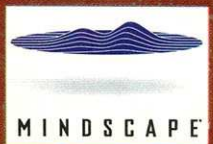
**JETZT
ERHÄLTlich**



**KOMPLETT IN
DEUTSCH!**



Mindscape International
Zeppelinstraße 321
45470 Mülheim a. d. Ruhr
Tel. [02 08] 9 92 41-0
Fax [02 08] 9 92 41-29



LUCKY LUKE

Lucky Luke, der obercoole und doch manchmal dämliche Supercowboy aus dem Wilden Westen treibt nun auch auf dem CD-i von Philips sein Unwesen. Gemeinsam mit seinem Freund Rantanplan muß er 26 Levels überstehen und kann auch noch einige versteckte Bonustracks finden.

Es handelt sich bei diesem Game, das bei Gott keine grafische Offenbarung darstellt, um eine Mischung aus Jump'n Run und Shoot 'em up, allerdings mit einem enorm hohen Schwierigkeitsgrad.

Kaum zu glauben, aber wahr, denn einfach zu viele Gegner (unter anderem auch Schildkröten, die eine Unzahl an Schüssen vertragen, bis sie sich in die ewigen Jagdgründe verabschieden), aber auch Bösewichte und Indianer, Molotov-Cocktails und auf der Straße liegende Reißnägeln trachten dem tapferen Lucky nach Substanz und Leben. Durch Nahrungsaufnahme - das Futter befindet sich zumeist in Kisten, die zu-
e r s t

aufgeschossen werden müssen - kann der Lebensbalken wieder aufgefüllt werden, aber schnell ist dieser Vorrat aufgebraucht und das "Lebensherz" beinahe wieder schwarz.

Dieses Game zeigt weder enormen Speed, auch keine realistischen Bewegungen der Figuren und auch sonst kann man nicht wirklich von einem zeitgemäßen Spiel sprechen. Und trotzdem, warum auch immer, konnten wir uns dem Bann nicht entziehen und haben immer wieder zum Joypad gegriffen. Sicher nicht zuletzt wegen des Spitzensohns, der Lucky Luke - the Video Game begleitet, denn dieser ist tatsächlich vom Allerfeinsten. Saloonmusik per Klavier bringen immer wieder Stimmung ins Spiel. Ein weiterer Grund ist der hohe Schwierig-

keitsgrad, der den Spieler veranlaßt, trotz Frustes den Kampf erneut aufzunehmen.

Witzig gestaltet ist das Handbuch, das einem Comicstrip von Lucky Luke gleicht (eigentlich logisch, aber doch originell). Lucky Luke ist ein Spiel für zwischendurch, ein Spiel, das man wohl immer wieder zur Hand nimmt, weil es ungeheuren Spaß macht, auch wenn man glauben könnte, die Zeit sei im Jahre 1990 stehengeblieben. Erstaunlich ist aber, was man mit geringstem Grafikaufwand so alles an Spielspaß herbeizubereiten kann.

Thomas Gehring



Lucky Luke hat alle Hände voll zu tun. Hinter jeder Türe und hinter jedem Faß kann sich ein Bösewicht verstecken. Sehr witzig sind die kleinen Siedler, die mit einer lauten Quieker das Zeitliche segnen, wenn Mr. Luke auf sie steigt. Natürlich darf auch Rantanplan nicht fehlen.



LUCKY LUKE

GRAFIK	50 %
SOUND/MUSIK	98 %
SPASS	90 %
STEUERUNG	86 %
GEWALTFREIHEIT	75 %

GESAMTNOTE:



HERSTELLER:

VISION FACTORY

TESTMUSTER:

PHILIPS
0222-60101-1465

GENRE:

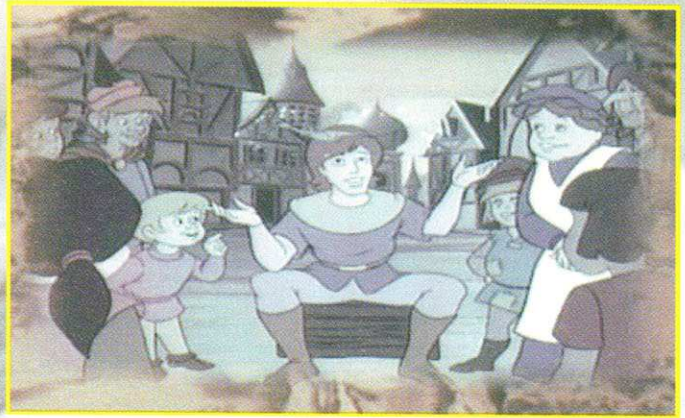
JUMP & RUN

RICHTPREIS:

CA.ÖS 698,-

SYSTEM:

CD-I



SHADOAN

Mit Shadoan ist nun endlich der zweite Teil des Zeichentrick-Film-Spieles erschienen.

Nun kannst Du die zwei fehlenden Teile suchen, um das Königreich aus der Verdammnis zu retten.

Dies ist ein Spiel, welches besonders typisch für das CD-i ist. Es bietet Dir fantastische Grafik, in diesem Falle sogar einen echten Zeichentrickfilm, in dem Du zu gewissen Zeiten Aktionen setzen mußt.

Du mußt als Held dieses Games die restlichen zwei Schätze bergen, um den "Ring" wieder herzustellen. Erst dann ist das Königreich wieder befreit. Zu Beginn des Spieles findest Du den Ausgang aus dem Schloß mittels einer magischen Tür, welche erst nach dem

Zauber mit der Schriftrolle sichtbar wird. Dann mußt Du Dich nur mehr den Heerscharen des Königs anschließen um die Feinde im Norden zu vertreiben.

Was dann folgt ist zwar kinoreif, aber nichtsdesto leichter. Nach jeder Filmsequenz mußt Du die richtige Aktion setzen, da sonst Dein Leben abrupt endet. Und hier haben wir auch schon den Schwachpunkt dieses Spieles. Es ist mehr oder weniger eine bessere Ausführung von Space Ace, wobei Du hier wenigstens ab und zu abspeichern kannst.

Solltest Du das Spiel gelöst haben, empfehle ich Dir das komplette Spiel nochmals durchzuspielen. Dann wirst Du für Deine Mühe belohnt.

Heinz Strobel



Immer wenn Dir ein Menü-Balken gezeigt wird, mußt Du eine Handlung setzen. Es gibt für jeden Punkt mehrere Möglichkeiten, welche mehr oder weniger gut für den weiteren Handlungsablauf sind.



SHADOAN

GRAFIK		95 %
SOUND/MUSIK		94 %
SPASS		75 %
GAMEPLAY		64 %
GEWALTFREIHEIT		93 %

GESAMTNOTE:

84%

HERSTELLER:

CAPDISC

TESTMUSTER:

PHILIPS

GENRE:

0222-60101-1465

RICHTPREIS:

FILM-ADVENTURE

SYSTEM:

CA. ÖS 598,-

CD-I, VIDEO CARTRIDGE



Daß die Knaben aus der Softwareproduktion Infogrames nicht einmal ein Spiel auf den Markt bringen können, bei dem ich mir nicht sämtliche Finger breche! Da gibt es jetzt "Die Schlümpfe 2" und es ist wieder einmal ein typisches Infogrames-Game: sauschwer, aber saugut.

Der nachfolgende Test zeigt leider meine Unzulänglichkeit in puncto Schlümpfe, denn es ist mir bis jetzt bei keiner Version auf keinem Spielsystem gelungen, die Nerven zu bewahren. Immer wieder, so nach einer halben Stunde Spielzeit, werfe ich schweißgebadet das Joypad von mir und schwöre, daß ich dieses Game nie wieder anrühren werde. Nach wenigen Minuten breche ich erstmals diesen Schwur und zum zweiten Mal meine Finger.

Es ist unglaublich, wie hart diese Spielserie und somit auch Die Schlümpfe 2 für mich ist, denn ich gehe tatsächlich alle zwei, drei Minuten drauf, auch wenn ich mit größter Vorsicht spiele. Der Spielaufbau ist ebenso genial wie teuflisch, da immer wieder Gefahren auf mich lauern.

Nun aber zur Geschichte, die dem neuen Schlumpf-Teil zugrunde liegt. Neugier-Schlumpf und Schlumpfne möchten unbedingt wissen, welche Versuche Papa Schlumpf in seinem Labor mit dem Zauberkristall anstellt. Dieser Superstein hat die Macht, jemanden durch Zeit und Raum zu befördern und als sich die beiden Freunde nähern, zerbricht er in tausend Teile. Schlumpfne und Neugier-Schlumpf werden in ferne Länder teleportiert. Sie müssen nun ins kleine Dorf zurückfinden, wobei sich dieser Weg, wie könnte es auch anders sein, als sehr abenteuerlich und beschwerlich herausstellt. Sie müssen die einzelnen Teile des Zauberkristalls finden, um so Papa Schlumpfs Spielzeug wieder zusammenzusetzen und den Zauber zu brechen. Die erste wichtige Entscheidung, die ich zu treffen habe, ist die Wahl der Spielfigur: Schlumpfne oder ihr Freund, dann noch den Schwierigkeitsgrad einstellen und die Reise kann schon losgehen. Mittels B-Taste kann ich springen, der A-Knopf dient dem Fußtritt, der in so mancher Welt nötig ist, um Kristallteile zu finden.

Ich kann Wespen und Papageien durch einen Sprung auf den Kopf überwältigen, kann Lianen hinauf und hinunterklettern und mich mittels der glitzernden Teleporter "wegbeamten". Theoretisch könnte ich in jedem Level 3 verschiedenen Schlüsseln finden und so eine versteckte Welt erkunden (ist mir mit dem Knoten in meinen Händen leider nicht gelungen) und die Schlumpf-

puppe in einigen Levels finden und so ein Bonusleben einsacken (soweit bin ich nie gekommen, da ist das Joypad nach gelungenem Wurf bereits am Kabel gebaumelt).

Was ich nach einiger Spielzeit, trotz meiner offensichtlicher Unfähigkeit feststellen konnte, ist die grafische Brillanz, die dieses Spiel aufweist, der herzige Sound und die gelungenen Features, die eingebaut wurden. Was ich allerdings auch - und das mit erheblichem Groll - bemerkte, sind die unfairen Stellen in diesem Spiel, die jemanden, der wie nichts durch die Level hirscht, den richtigen Kick geben, mir aber den letzten Nerv gezogen haben.

Die Schlümpfe 2 - Reise um die Welt ist ein gelungenes Jump 'n Run mit einem kleinen Adventure-Einschlag, mit enorm hohem Schwierigkeitsgrad aber auch enorm gutem Leveldesign. Also, wer seine Finger und Nerven unter Kontrolle hat, der sollte unbedingt zugreifen!

Thomas Gehring



DIE SCHLÜMPFE 2

GRAFIK		88 %
SOUND/MUSIK		90 %
SPASS		86 %
BEDIENUNG		85 %
GEWALTFREIHEIT		80 %

GESAMTNOTE:

88%

HERSTELLER:

INFOGRAMES

TESTMUSTER:

STADLBAUER
0662/88921-0

GENRE:

JUMP 'N RUN

RICHTPREIS:

CA.ÖS 990,-

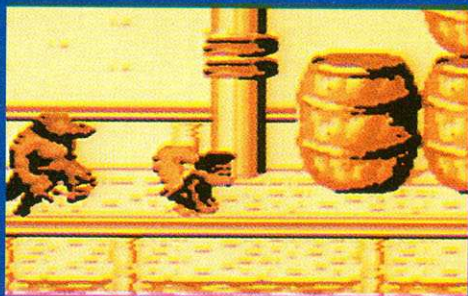
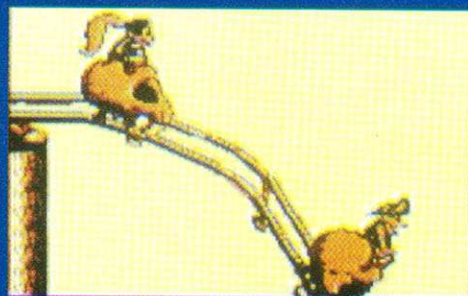
SYSTEM:

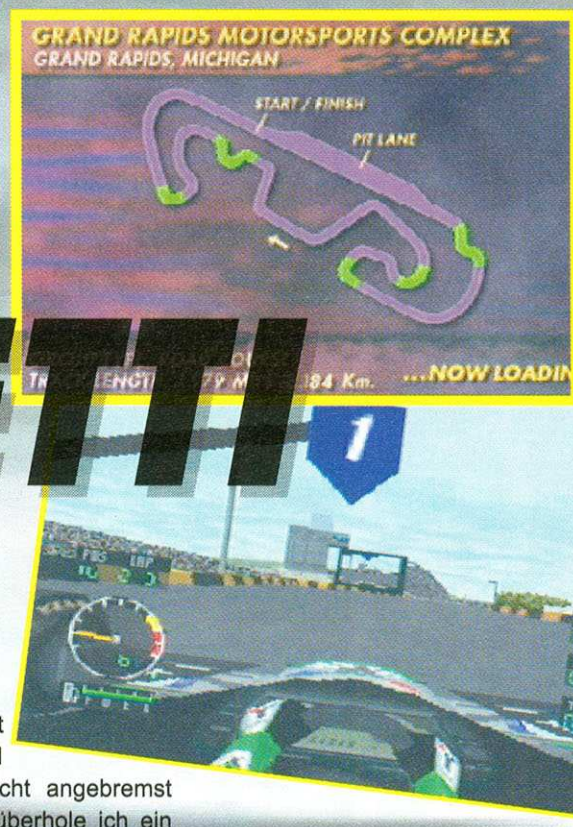
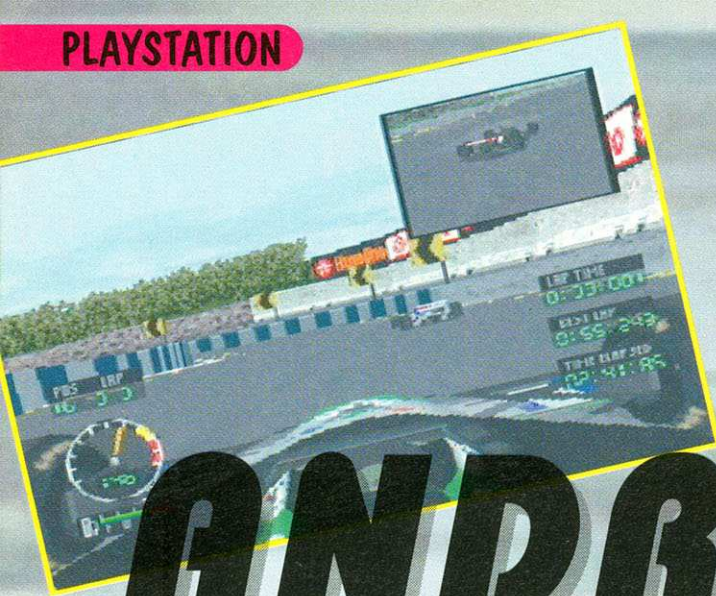
S-NES

jetzt laust Dich
der Affe!!



Jetzt wird die affenstarke Action fortgesetzt. Eine unglaublich haarige Entführung. Der böse King K. Rool und seine Kremlings haben Donkey Kong gekidnappt. Diddy und Dixie müssen sich nun mit ihren Freunden verbünden, um die Gauner zu überlisten. Bahne Dir mit den beiden den Weg durch dieses tolle Abenteuer. Tauche ein in den computergerenderten Dschungel! Und vergiß nie: Nur wer ein extrem dickes Fell hat, kann den Urwald als Held verlassen!





ANDRETTI RACING

Die Familie Andretti genießt im Autorennsport hohes Ansehen, der Name ist jedem Freak ein Begriff. Nun ist aus dem Hause Electronic Arts für die Sony PlayStation das Game Andretti Racing erschienen und die Game Express Redaktion ist der Frage auf den Grund gegangen, ob dieser Name auch auf dem Videospielektor für Qualität bürgt.

Da ich selbst jede Art der Rennsimulation sehr gerne spiele und auch unter Verdacht stehe, überaus kritisch zu urteilen, nehme ich mich dieses Games an und werfe die graue Konsole an. Ein nettes Intro begrüßt mich und ich komme ins Hauptmenü. Die Entscheidung zwischen 16 Kursen fällt nicht leicht und auch die Möglichkeit, sowohl Formel 1 als auch Indy Car Racing zu fahren, stürzt mich in eine Glaubenskrisen. Ich beginne als Fahrer der Indy Car Serie, nehme mir eines der beiden Autos und schon kann's losgehen. Fliegender Start, so wie es sich gehört, dann das Feld von hinten aufrollen. Nun,

im Rundkurs funktioniert das ja recht gut, weil Kurven in Wahrheit nicht abgebremst werden müssen. Also überhole ich ein Auto nach dem anderen, schiebe mich Rang um Rang vor. Ist allerdings etwas lähmend und ich verstehe unseren guten alten Niki Lauda sehr gut, warum er es satt hatte "dauernd im Kreis zu fahren". Raus aus dem Menü und rein in die Formel eins, die Königsdisziplin des Autorennsports. Auch hier gibt es einen fliegenden Start?! O.K. sei's drum, ich mach mich auf die Socken und gebe Stoff. Perspektivenwechsel ist kein Problem und auch die Rückspiegel/Rundumsicht kann variiert werden (drei Einstellungsvarianten). Ich entscheide mich, ohne Rückspiegel zu fahren, da dieser so groß ausgefallen ist, daß die Sicht extrem beeinträchtigt wird.

Mit Top-Speed komme ich in die erste Kurve, gehe vom Gas weg, versuche die Bremse zu betätigen und.....krache mit Volldampf in die Mauer. Da hat's was, etwa Bremsprobleme? Nun, die Bremsen ziehen gut, bloß mit einiger Verzögerung. Also in Zukunft etwas früher die Geschwindigkeit vermindern und die Sache müßte klappen. Tut sie auch, bloß ist es speziell in Kurvenkombinationen kaum möglich, den richtigen Bremspunkt zu finden und so sind Unmengen an Kollisionen nicht wirklich zu vermeiden. Es kommt leider kein besonderer Spielspaß auf, außer

wenn ich meinen Boliden in die Boxenstraße lenke und dann den Reifenwechsel und das Auftanken durchführen lasse. Grafisch gut gelungen, muß ich schon sagen.

Trotz allem will und will dieses Spiel mir nicht so recht gefallen, fällt die Grafik und der Sound von den Top-Games dieses Genres einfach zu stark ab und ist die Lenkung zu indirekt und unpräzise. Sorry, liebe Leute, aber zu einem wirklich guten Rennspiel auf der PlayStation gehört nach meinem Ermessen einfach mehr, muß die Detailtreue besser sein und auch der Spielspaß durch innovative Features erhöht werden. Und eben dies ist bei Andretti Racing leider nicht der Fall.

Thomas Gehringer



ANDRETTI RACING

GRAFIK		70 %
SOUND/MUSIK		72 %
SPASS		69 %
GAMEPLAY		71 %
GEWALTFREIHEIT		100 %

GESAMTNOTE:

76%

HERSTELLER:

ELECTRONIC ARTS

TESTMUSTER:

GAMEFAN
02236/61418

GENRE:

RENNSPIEL

RICHTPREIS:

CA. ÖS 799,-

SYSTEM:

PLAYSTATION (PAL)



wipeout 2097



Die Rasanz auf der PlayStation geht weiter, der zweite Teil des Raumgleiter-Epos ist erschienen. Wipeout 2097 ist besser, schneller und geiler als sein Vorgänger.

Die Game Express-Redaktion hat sich, als die alten Hasen des Renngenres, dieses Falles persönlich angenommen und den Startschuß zum großen Rennen gegeben. Wie auch bei Teil eins sind die Rennstrecken voll mit Goodies, wie zum Beispiel Beschleuniger-Bereiche, die uns nach vorne katapultieren, solange, bis das Fluggerät die nächste Kurve einfach nicht mehr packt.

Raketengoodies gibt es ebenfalls en masse und es macht ungeheuren Spaß, die vorne liegenden Gegner zu zerbomben. Doch leider haben diese auch auf solch unlautere Gedanken, feuern aus vollen Rohren auf uns, legen Bomben, denen wir leider nicht immer vollständig ausweichen können und machen uns das Leben auch mit Flugblockaden nicht immer leicht. Aber was soll's, Wipeout war im ersten Teil nicht einfach zu spielen und ist es in Teil zwei schon gar nicht. Aber das soll es ja auch nicht sein, die Herausforderung ist bekanntlich der Reiz der Sache.

Grafisch muß man den Programmieren von Psygnosis ein dickes Lob aussprechen, denn die Fehler die die Nummer eins hatte, sind in der Nachfolgeversion nicht mehr vorhanden. Leider hat man dies offensichtlich auf Kosten des Sounds und der Musik vollbracht, denn die kann dem Ur-Game auch nicht nur annähernd das Wasser reichen. Der

Hammer, der da aus den Lautsprechern dröhnte war schon vom Feinsten und jetzt leider ein wenig in die Bedeutungslosigkeit abgerutscht. Was aber nicht heißen soll, daß es sich um schlechten Sound handelt, bloß die von Teil eins verwöhnten Lauschlappen sind ein wenig enttäuscht.

Abgesehen von diesen Dingen kann man Wipeout 2097 sehr wohl wieder zu den Toptiteln auf der Sony PlayStation zählen, denn diesen Speed, der da verbreitet wird, den macht kaum jemand den Psygnosis-Burschen nach.

Etwas lähmend ist die ständige Werbepräsenz von Red Bull, denn da hat man vielleicht doch ein wenig zuviel gewollt, auch wenn man sich davon verliehene Flügel versprochen hat. Weniger wäre in diesem Fall mehr gewesen.

Wipeout 2097 kann auch diesmal im Linkmodus gespielt werden, was wieder einmal die wildesten und abgefahrensten Gelüste aufkommen läßt. Dem Gegner eins aufbrennen, plötzlich abbremsen, vorbeiziehen lassen und dann volles Rohr!

Der Phantasie sind hierbei keine Grenzen gesetzt und der Spaß kommt bei diesem Game mit Sicherheit nicht zu kurz.



WIPEOUT 2097

GRAFIK	95 %
SOUND/MUSIK	80 %
SPASS	90 %
BEDIENUNG	89 %
GEWALTFREIHEIT	80 %

GESAMTNOTE:

87%

HERSTELLER:

PSYGNOSIS

TESTMUSTER:

SONY COMP. ENTERTAINMENT

GENRE:

RENN/FLUGSIMULATION

RICHTPREIS:

CA. ÖS 799,-

SYSTEM:

PLAYSTATION (PAL)



Ein cooler Kojote macht die PlayStation unsicher, er schickt sich an, ein ganz Großer der Szene zu werden. Wir haben uns die fast fertige Version dieses 3D-Jump'n Run zu Gemüte geführt und sind zum einhelligen Schluß gekommen: Dieses Game ist absolut Top!

Endlich wird es ein Superspiel für die Konsole von Sony geben, welches sich nicht mit Renn- oder Flugsimulation, mit virtueller Knochenbrecherei oder mit 3D-Shooting befaßt. Crash Bandicoot.

Der abgefahrene Kojote mit seinen etwas überdimensionierten Turnschuhen kämpft sich durch dreidimensionale Levels, schlägt sich mit den unmöglichsten Typen herum und hat auch sonst, speziell auf der grafischen Linie einiges zu bieten.

Es handelt sich von Idee her um ein klassisches Jump'n Run, wobei sich die Programmierer von Naughty Dog bei



Der Kojote hat einiges drauf. Pfeilschnell hirscht er durch die Gänge und jump't auf so manch versteckte Plattform um in geheime Levels zu gelangen!!

den Features extrem angestrengt haben. Die einzelnen Szenarien sind grafisch sauber ausgeführt, bieten eine ungeheure Detailtreue und machen dieses Game zu den sicherlich besten, die je auf der PlayStation zu sehen waren.

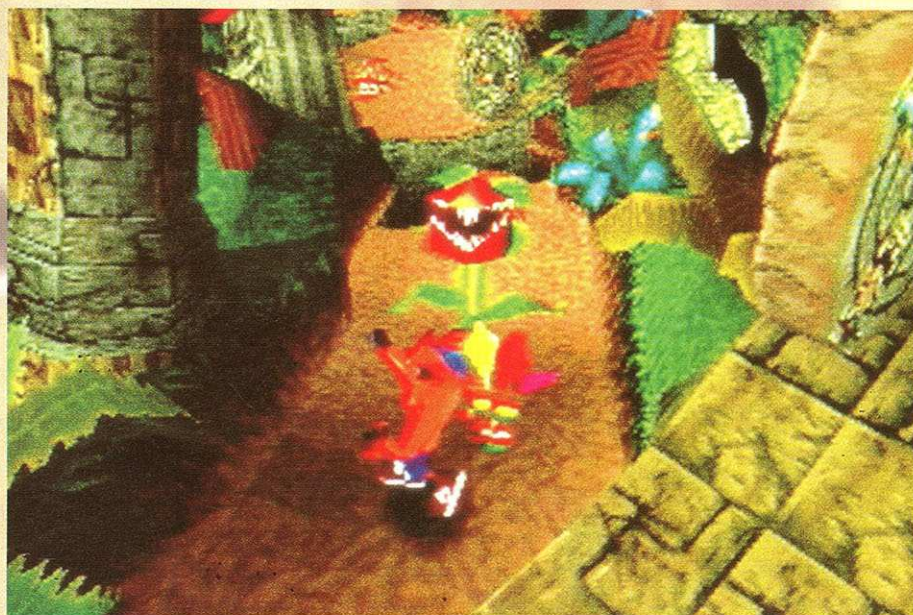
In einigen Stages wechselt die Perspektive so gekonnt, daß man glauben könnte, es handle sich um eine stark verbesserte Ausgabe von "Clockwork Knight" (alle Sony Mitarbeiter mögen mir diesen Vergleich verzeihen!). Der Weg des Kojoten ist, von einigen Abzweigungen mal abgesehen, strikt vorgegeben und nur innerhalb dieser Strecke muß er nun Bonuspunkte sammeln und die Gegner reihenweise von den Socken holen. Der

Speed, den der Knabe da an den Tag legt, ist auch nicht gerade von schlechten Eltern.

Klar, die Handlung ist nicht neu und auch die Aufgaben des haarigen Burschen kennen wir bereits aus anderen Games, jedoch haben die Mannen von Naughty Dog aus diesem Spiel doch etwas Besonderes gemacht. Trotz der überaus aufwendigen Grafik scrollen alle Handlungsabschnitte butterweich und das Spiel wird so sowohl vom Sound als auch von der Atmosphäre ein spezieller Ohren- bzw. Augenschmaus.

Alle PlayStation Besitzer können sich auf ein abwechslungsreiches, aufwendiges und schnelles Jump'n Run der Spitzenklasse freuen.

Thomas Gehringer



CRASH BANDICOOT

GRAFIK		92 %
SOUND/MUSIK		93 %
SPASS		90 %
GAMEPLAY		90 %
GEWALTFREIHEIT		96 %

GESAMTNOTE:

92 %

HERSTELLER:

NAUGHTY DOG

TESTMUSTER:

SONY COMP. ENTERTAINMENT

GENRE:

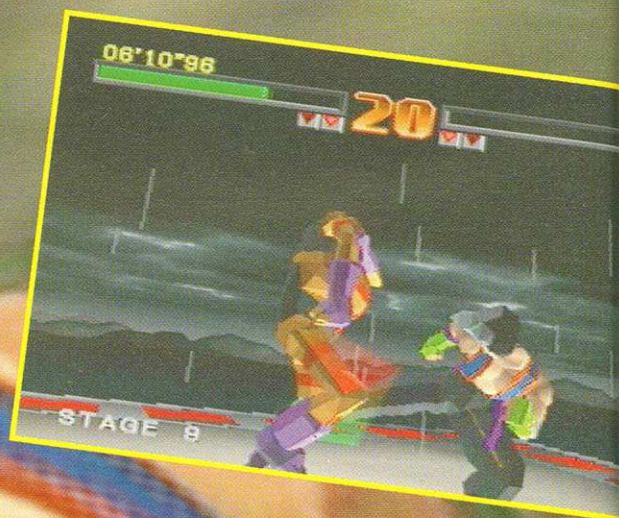
JUMP 'N RUN

RICHTPREIS:

CA. ÖS 749,-,-

SYSTEM:

PLAYSTATION (PAL)



Japanimport auf dem Prügelsektor vom Allerfeinsten, wenn auch mit Schwächen im Schwierigkeitsgrad.

Squaresoft hat da etwas geschaffen, das mit Games wie Tekken oder Toshinden locker mithalten kann. In Bezug auf Grafik, Sound und Animation, nicht aber in puncto Schwierigkeit. Tobal No.1, so der Titel des Games auf der PlayStation, hat alles, was ein absolut gelbes Prügelspiel haben muß. Super-Moves, weiche Bewe-

gungen, Schnelligkeit in den Abläufen und einen tollen Sound. Anfangs kann ich aus acht verschiedenen Kämpfern (Chuji, Ollens, Epon, Hom, Fei, Mary, Illi und Gren)

wählen, schnappe mir den erst besten, nämlich Chuji und beginne die erste Stage. Kein Problem, auch ohne Kenntnis der Specials fege ich den Gegner von der Matte.

Nun, in diesem Moment habe ich mir noch nichts dabei gedacht, als ich die nächsten Stages, ohne eine Runde zu verlieren ebenfalls überstehe, werde ich langsam unruhig. Ich bin sicher nicht der schlechteste Prügler, aber solche Fähigkeiten besitze ich nun auch wieder

nicht. Was soll's, ich überstehe alle Grunddurchgänge und kämpfe nun mit dem Fighter "Mufu", dem riesigen "Nork" und schließlich mit "Udan" und habe das Spiel in sage und schreibe 8 Minuten und 13 Sekunden durchgespielt. Ist ja unglaublich. Meine Empfehlung lautet daher, den Schwierigkeitsgrad im Optionsmenü auf mindestens "hard" stellen, sonst wird's fad.

Trotzdem kann ich diesem Spiel nur mein größtes Lob aussprechen, denn im V.S. Mode, Kampf Mann gegen Mann, macht es ungeheuren Spaß!

Thomas Gehring



TOBAL No:1

GRAFIK		95 %
SOUND/MUSIK		90 %
SPASS		80 %
GAMEPLAY		89 %
GEWALTFREIHEIT		65 %

GESAMTNOTE:

84 %

HERSTELLER:

SQUARESOFT

TESTMUSTER:

GAMEFAN
02236/61418

GENRE:

PRÜGELSPIEL

RICHTPREIS:

CA.ÖS 1.399,-

SYSTEM:

PLAYSTATION (JAP)

Eins, zwei, drei, fertig bist Du mit der Spielerei.



Tel.: 0049-89-4802913

Orleansstr. 63 · 81667 München
Laden und Versand

10.00 - 18.30
Samstag: 10.00 - 13.00

MEGA DRIVE

Action Replay	630,00
6 Button Joypad	140,00
6 Button Infrarot Joypad	350,00
Joypad Verlängerung	70,00
Aero the Acrobat 2 d	210,00
Aliensoldier d	350,00
Andre Agassi Tennis d	280,00
Arch Rivals d	210,00
Arrowflash d	210,00
Atomic Runner d	210,00
Balljacks d	210,00
Ballonboy	140,00
Ballz d	210,00
Batman Forever d	350,00
Batman Return d	140,00
Battleloads d	210,00
Big Hurt Baseball d	350,00
Bill Walsh d	140,00
Bugs Bunny d	490,00
Captain Planet d	140,00
Castlevania d	210,00
Chakan d	140,00
Chiki Chiki Boy d	210,00
Chuck Rock 2 d	350,00
Cool Spot us o. Verp.	70,00
Cornix Zone d	420,00
Corporation d	140,00
Crackdown d	210,00
Crudedudes d	210,00
Cuthroat Island d	280,00
Cyborg Justice d	210,00
Demolition Man d	490,00
Dino Dini Soccer d	280,00
Disney Collection d	350,00
DJ Boy d	140,00
Dracula	280,00
Dragons Revenge d	350,00
Dr. Robotnik d	350,00
Dschungelbuch d	560,00
Dune 2 komp. deutsch	350,00
Dynamite Headdy d	280,00
Earth Defense eu	140,00
Earth Worm Jim 2 d	490,00
Empire of Steel	280,00
Eternal Champions d	280,00
Ex Mutants d	140,00
Fifa '96 d	630,00
Flink d	350,00
Galahad d	210,00
Generations Lost d	210,00
Grand Slam Tennis d	350,00
Gynoug d	210,00
Izzy's Quest d	490,00
Joe Montana d	210,00
Ishido d	280,00
Justice League d	210,00
King of Monsters d	280,00
Landstalker komp. d.	350,00
Last Battle d	280,00
Lemmings d	280,00
Lemmings 2 d	210,00
Lightcrusader d	490,00
Megaturrican d	210,00
Micromachines 2 d	350,00
Mighty Max d	210,00
Mr. Nutz d	280,00
Mutant League Hockey d	210,00
Mystic Defender d	210,00
NBA TE d	210,00
NFL Quarterback d	210,00
NHL '96 d	630,00
Normy's Beach Babe d	140,00
Ottifanten d	210,00
Paws of Fury	210,00
Pete Sampras d	280,00
PGA Tourgolf '96	630,00
Phantom 2040 d	210,00
Phelios d	210,00
Pirate of Dark Water d	350,00
Pitfall d	280,00
Primal Rage d	490,00
Pro Move Soccer d	140,00
Psycho Pinball d	490,00
Puggsy d	280,00
Punisher d	280,00
Radical Rex d	280,00
Ranger X d	210,00
Real Monsters d	280,00
Revolution X d	210,00
Risque Woods d	280,00
Ristar d	280,00
Robocop vs Terminator d	210,00
Rocket Knight Adv. d	210,00
Schlumpfe eu	280,00
Shadow of Beast 2 d	210,00
Shaq Fu d	350,00

Skeleton Crew d	210,00
Skidmarks	630,00
Skitchin d	140,00
Slam Master d	280,00
Smash TV	140,00
Soleil komp. deutsch	280,00
Sonic & Knuckles d	280,00
Sparkster d	210,00
Spot goes to Hollywood d	280,00
Sylvester & Tweety d	280,00
Syndicate d	350,00
Talmit's Adventure d	210,00
Tazmania 2 d	280,00
Tiny Toons d	280,00
Toe, Jam & Earl 2 d	210,00
Toughman Boxing	280,00
Tournament Fighters d	280,00
Toy Story d	560,00
Two Crude Dudes	210,00
Vermillion	280,00
Wani Wani World I	140,00
Warlock d	350,00
Warpspeed d	210,00
Whac a Critter d	140,00
Worms d	630,00
Winterchallenge	140,00
World Cup USA d	280,00
Wrestlemania Arcade d	350,00
Xenon 2 d	210,00
Zero the Kamikaze d	210,00
ZeroT	490,00
Zombies d	210,00
Zoop d	350,00

SATURN

Saturn d	3010,00
Saturn + Sega Rally d	3500,00
Joypad (JS105a)	210,00
Action Replay - G. Buster	630,00
Adapter us/jp	490,00
Alien d	560,00
Alien eu	630,00
Blackfire d	630,00
Blam! Machine Head d	630,00
Bubble Bobble Coll. d	560,00
Bug d	560,00
Bust a Move d	490,00
Big Hurt d	560,00
Bombberman jp	910,00
Casper d	630,00
Clockwork 2 d	560,00
Creature Shock jp.	700,00
D	560,00
Daytona d	350,00
Darkstalker 2 Nightwar. d	700,00
Defcon 5 d	560,00
Digital Pinball d	350,00
Destruction Derby d	560,00
Discworld d	560,00
Exhumed d	630,00
FIFA '96 d	560,00
Galaxy Fight d	630,00
Galactic Attack d	560,00
Ghenwars d	630,00
Guardian Heroes us	490,00
Horde d	630,00
Highway 2000 d	630,00
Iron Storm us	770,00
Johnny Bazoookatone d	490,00
Keio 2 d	630,00
Lemmings d	560,00
Loaded d	630,00
Magic Carpet	630,00
Mansion of Hid. Souls d	350,00
Mystaria d	560,00
NBA Action d	560,00
Need for Speed d	700,00
NFL Qua. Club 96 d	630,00
NHL Allstars d	350,00
Nights + Analog Pad d	1050,00
NBA TE d	490,00
Olympic Soccer d	560,00
Panzer Dragon d	350,00
Panzer Dragon 2 d	630,00
Primal Rage d	630,00
Pro Pinball d	700,00
Puzzle Bobble 2 d	490,00
Pebble Beach Golf d	630,00
Rayman us	700,00
Revolution X d	560,00
Rise of Robots 2	560,00
Roadrash d	700,00
Romance of 3 Kingd.us	910,00
Sega Rally d	560,00
Shellshock d	490,00
Shining Wisdom d	630,00
Shinobi X	350,00

Skeleton Warrior d	630,00
Space Hulk d	700,00
Starfighter 3000 d	630,00
Story of Thor 2 d	630,00
Streetfighter Alpha d	490,00
Striker	630,00
Toshinden d	700,00
True Pinball d	490,00
Ultimate MK 3 d	490,00
Virtua Cop m. Gun d	1050,00
Virtua Fighter Kids jp	700,00
Virtua Fighter Remix d	350,00
Virtual Golf d	630,00
Virtua Gun d	630,00
Virtua Racing d	490,00
Wipe Out d	490,00
Worms d	630,00
World Advanced Milit.2 jp	700,00
World Cup Golf d	490,00
WWF Arcade Game	490,00

SUPER NES

Action Replay MK3	630,00
Super Gameboy d	490,00
Joypad/Dauerfeuer	140,00
Megamaster Joystick	280,00
J. Verlängerung	140,00
5 Spieler Adapter	350,00
50/60 Hz Adapter	210,00
Infrarot Pad Hyperbeam	280,00
Actraizer 2 eu	350,00
Adventure Island 2 d	280,00
Art of Fighting d	350,00
Asterix eu	350,00
Asterix & Obelix d	630,00
Axlay eu	280,00
Battleclash eu	280,00
Battletank 2 eu	490,00
Battletoads Doubledrag.	350,00
BC Kid d	280,00
Beavis & Buttthead d	280,00
Big Hurt Baseball d	350,00
Big Sky Trooper d	350,00
Biker Mice from Mars d	490,00
Blackhawk eu	490,00
Bombberman 3 eu	630,00
Bubbsy d	350,00
Bugs Bunny eu	490,00
Breath of Fire 2 DA	700,00
Canonenfutter	350,00
Civilization us	980,00
Clayfighter 2 eu	420,00
Claymates eu	280,00
Crazy Chase d	280,00
Cuthroat Island	280,00
Cybernator eu	350,00
Daze before Christmas d	350,00
Deep Space Nine d	700,00
Dirt Trax FX d	560,00
Donald Duck d	980,00
Donkey Kong Country eu	630,00
Donkey Kong Count. 2 eu	700,00
Dropzone eu	280,00
Dschungelbuch eu	350,00
Earthworm Jim 2 eu	490,00
Fever Pitch Soccer d	350,00
Flashback d	490,00
Flintstones eu	490,00
Flintstone Movie	490,00
Frantic Flea d	350,00
Ghoulpatrol d	210,00
Hebereke Popoitto d	210,00
Hulk d	280,00
Humans d	420,00
Hungry Dinosaurs d	490,00
Hurricanes d	210,00
Illusion of Time d	840,00
Illusion of Time eu	350,00
Izzy's Quest d	560,00
James Pond 3 d	280,00
John Madden '95 d	350,00
Judge Dredd eu	350,00
Justice Strike d	560,00
Just League d	350,00
King Arthur's World d	490,00
Kirby's Ghost Trap d	490,00
Kirby's Dream Course d	560,00
Looney Toons Factory d	280,00
Mario Allstars d	420,00
Mario Basler Fussball	350,00
Mariokart us	350,00
Megalomania eu	490,00
Megaman X eu	350,00
Metroid d	420,00
Mickey & Minnie d	630,00
Mickey Machines 2 eu	630,00
Mighty Max d	280,00

Mr. Nutz d	350,00
NBA live '96 d	700,00
NFL Quarterback d	280,00
NHL '93 d	350,00
Olympic Summer Gam. d	700,00
On the Ball d	280,00
Pagemaster eu	280,00
PGA '96 d	560,00
Pinocchio d	910,00
Pop'n Twinbee d	350,00
Powerdrive dt	350,00
Primal Rage eu	490,00
Prince of Persia eu	350,00
Protector eu	350,00
Punch Out d	280,00
Radical Rex d	350,00
Ramona 1/2 d	700,00
Return of Jedi	560,00
Revolution X d	350,00
Run Saber eu	490,00
Schlumpfe eu	490,00
Schlumpfe 2 DA	910,00
Shaq Fu d	350,00
Simsity eu	420,00
Soulblazer eu	490,00
Sonic Blastman d	490,00
Spiderman Separation d	490,00
Spindizzy World eu	350,00
Spirou eu	700,00
Stargate d	350,00
Startrac Next Gener. d	700,00
Startrac Deep Space 9 d	700,00
Stuntrace FX eu	560,00
Tetris & Dr. Mario d	490,00
Themepark d	840,00
Timeslip eu	210,00
Time Cop eu	280,00
Tiny Toons d	280,00
Tim in Tibet eu	630,00
Tom & Jerry d	490,00
Toy Story eu	840,00
Turbo Toons d	350,00
Turrican 2 eu	350,00
Urban Strike d	420,00
Vortex d	280,00
Warlock d	280,00
Waterworld d	560,00
Weaponlord eu	560,00
World Heros eu	350,00
World Master Golf d	350,00
WWF Wrestling. Arcade d	700,00
WWF Raw inkl. Video d	350,00
Zelda dt	490,00
Zombies d	280,00

Fifa Soccer '96 d	350,00
Final Doom d	630,00
FORMULA ONE d	700,00
Galaxy Fight d	490,00
Galaxian 3 d	630,00
Gex d	630,00
Goalstorm d	630,00
Gunship d	700,00
Hi Octane d	280,00
Impact Racing d	630,00
Inter. Track & Field d	700,00
Iron & Blood us	840,00
Johnny Bazoookatone d	560,00
John Madden Footb. 97 d	630,00
Jupiler Strike d	560,00
Lemmings 3d	630,00
Lone Soldier d	560,00
Magic Carpet d	560,00
Namco Museum Vol 1 d	700,00
Need for Speed d	560,00
NBA Live d	630,00
NBA TE	420,00
NBA In the Zone d	560,00
NFL Gameday d	700,00
NHL Face off d	700,00
Olympic Soccer d	630,00
Olympic Summer Gam. d	560,00
Panzer General d	560,00
Parodius d	560,00
PGA '96 d	490,00
PGA Tour '97 d	630,00
Primal Rage d	630,00
Pro Pinball d	630,00
Project Overkill US	700,00
Philosoma d	560,00
Puzzle Bobble 2 d	490,00
RAN Soccer d	560,00
Raging Skies d	700,00
Resident Evil dt unzens.	630,00
Returnfire us	770,00
Rise of the Robots 2 d	560,00
Ridge Racer Revolution d	700,00
Road Rash d	560,00
Shell Shock d	490,00
Shockwave d	560,00
Skeleton Warrior d	560,00
Slam & Jam d	630,00
Space Hulk d	630,00
Starblade Alpha d	630,00
Starfighter 3000 d	630,00
Streetfighter Alpha d	490,00
Striker d	630,00
Tekken dt	700,00
Tekken 2 jp	630,00
Tekken 2 dt	770,00
Themepark d	630,00
Thunderhawk eu	420,00
Time Commando d	630,00
Top Gun Fire at Will d	700,00
Toshinden 2 d	700,00
True Pinball	630,00
Twisted Metal d	630,00
View Point d	630,00
Wipeout d	490,00
William's Arcade Clas. d	630,00
Wing Commander 3 d	630,00
World Cup Golf d	420,00
Worms d	560,00

PLAYSTATION

Playstation d	2660,00
Playstation inkl Umbau	3220,00
Mad Catz Lenkrad & Ped.	1120,00
Action Replay-G. Buster d	630,00
Antennen Kabel	350,00
Ascii Pad d	490,00
Enforcer Gun	420,00
Joypad d	380,00
Joypad Dauerfeuer	210,00
Just a Pad	280,00
J. Verlängerung	140,00
Link-Kabel	280,00
Memory Card	322,00
Memory Card 8 fach	560,00
Multi Tap d	462,00
RGB Kabel	280,00
Tasche für Playstation	210,00
Adidas Power Soccer	630,00
Andretti Racing d	630,00
Alien Trilogy eu	630,00
Alien Trilogy d	560,00
Air Combat d	420,00
Agile Warrior	560,00
Aquanaut's Holiday d	700,00
Assault Rigs d	560,00
Blam! Machine Head d	630,00
Beyond the Beyond us	770,00
Blazing Dragons us	840,00
Chessmaster 3d	560,00
Crash Bandicoot us	770,00
Cybersled d	630,00
Cyberia d	630,00
Davis cup Tennis 97 d	630,00
Defcon 5 d	490,00
Destruction Derby d	630,00
Descent d	490,00
Disc World komp. d.	630,00
Die Hard Trilogy us	770,00
Extreme Pinball d	560,00
Fade to Black d	630,00

Info-Gutschein !!!

(Unter bekommt ihr die neuesten Infos über die Game-Welt und was dazugehört)

Name: _____

Anschrift: _____

Systeme: Nintendo ☐
Sega ☐
Sony ☐
MS-DOS ☐

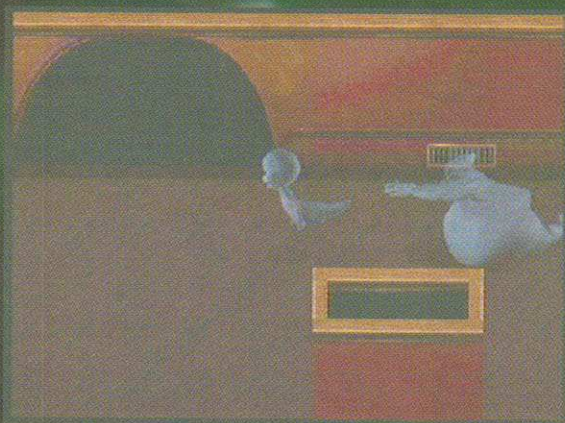
LIEFERBEDINGUNGEN

us = amerikanisches Spiel, d = deutsch oder europäisch (PAL) je nach Verfügbarkeit, I = japanisches Spiel, eu = europäisches Spiel (PAL) Anleitungen sind in der jeweiligen Landessprache.

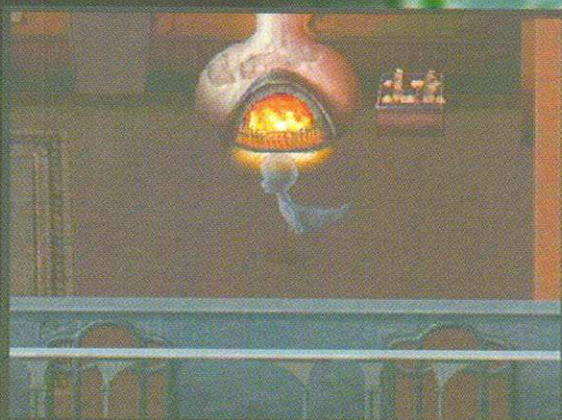
Wir liefern ausschliesslich aufgrund dieser Bedingungen. Alle Preise verstehen sich inkl. MWSt. Lieferung, Irrtum, Preisänderung vorbehalten. Wir haften nicht für die Kompatibilität der Spiele oder Adapter. Umtausch wegen Nichtgefallen ist generell ausgeschlossen. Bei defekter Ware behalten wir uns das Recht vor, die defekten Artikel auszutauschen, zu reparieren oder gutzuschreiben. Alle Sendungen an uns müssen ausreichend frankiert sein. Unfreie Sendungen nehmen wir nicht an. Wir berechnen für Porto - und Versandkosten OS 70,-

X - Games Spielwaren Vertriebs GmbH, Orleansstr. 63, D-81667 München, Fax: 0049- 89-488074

CASP



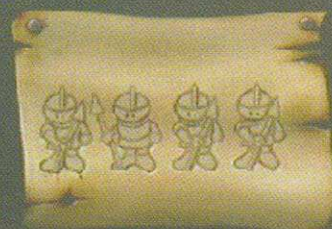
Hasch mich ich bin der Caspar!



Ein Kamin ist nur dann ungefährlich, wenn es nicht brennt.



Sehr viele knifflige Rätsel erwarten Caspar, bzw Dich auf der Suche im Schloß. Für echte Adventurer ein wahres Vergnügen.



CASPAR

Wie bei jedem Saturn Game gibt es ein wunderschönes Intro.

Mit etwas Verspätung nach dem überaus erfolgreichen Kinofilm ist der herzhafte Geist "Caspar" nun auch auf dem Saturn zu sehen. In einem Adventure hat er die Aufgabe, Rätsel zu lösen, gegen böse Widersacher zu bestehen und durch ständige Nahrungsaufnahme seine Abwehrkräfte zu stärken.

Nun gibt es Adventures ja bekanntlich wie Sand am Meer und dementsprechend reserviert gingen wir an die Sache heran, hat es doch bei Filmumsetzungen in Vergangenheit bereits die spektakulärsten Flops gegeben. Denken wir nur einmal an "Batman" oder "Waterworld", die nicht unbedingt zu Topsellern avancierten.

Bei Caspar aus dem Hause Interplay ist jedoch alles anders, da haben die Programmierer eine wahre Meisterleistung vollbracht. Sanfte Bewegungen des fliegenden Geistes, wunderschöne Hintergrundgrafiken, Spitzenklang und auch ein wohl durchdachtes Gamedesign sollten Caspar in ungeahnte Höhen der Verkaufscharts heben.

Gehen wir aber kurz auf den Inhalt des Spiels ein, welches mit deutschem Bild-

schirmtext, aber englischer Sprache ausgestattet ist. Caspar ist ein liebenswürdiger und einsamer Geist, der sich nichts sehnlicher wünscht, als Freunde zu haben. Er muß das Haus (fast schon ein Schloß), in dem er herumspukt, nach Schlüsseln, Nahrung und anderen versteckten Dingen durchsuchen. Er muß Ritterrüstungen bewegen, um versteckte Schalter zu finden, er kann sich durch ein besonderes Feature in Rauch auflösen und so durch die Lüftungsschlitze in geheime Räume gelangen.

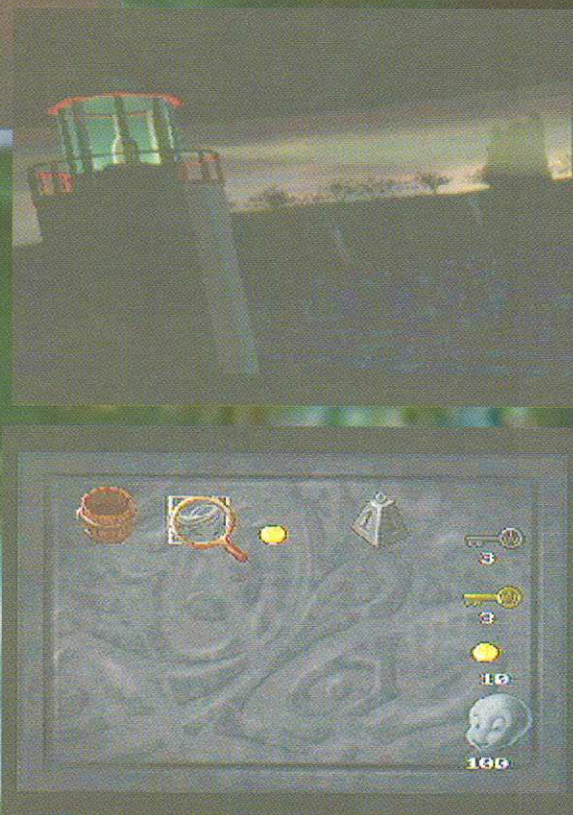
Wie bei allen anderen Adventures wird es immer schwerer, die richtigen Schlüssel für die richtigen Räume zu finden, die entsprechenden Schalter korrekt umzulegen und die harten Rätselnüsse zu knacken.

Aber mit der perfekten Hintergrundmusik und dem weichen Scrolling ist es eine wahre Freude, den Geheimnissen auf den

Grund zu gehen.

Einen Rüffel muß ich aber selbst bei einem solchen Topgame an die Mannen von Interplay verteilen. Wenn Caspar einen Raum verläßt oder einen neuen Raum betritt, gibt es eine unglaublich lange Ladezeit, die nach einiger Spielzeit zu einem gewaltigen Frustrationsfaktor wird. Da hätte man mehr daraus machen können, ja müssen. Das gibt Prozentabzüge meine Herren!

Thomas Gehringer



Wie komme ich bloß in das Badezimmer. Obwohl Caspar ein Geist ist kann er nicht durch Wände!

CASPAR

GRAFIK		94 %
SOUND/MUSIK		96 %
SPASS		85 %
GAMEPLAY		93 %
GEWALTFREIHEIT		96 %

GESAMTNOTE:

93 %

HERSTELLER:

INTERPLAY

TESTMUSTER:

GAMEFAN
02236-61418

GENRE:

ADVENTURE

RICHTIGKEIT:

CA. ÖS 749,-

SYSTEM:

SATURN (PAL)

NIGHT WARR



Bevor Du mich verprügelst, verprügel ich lieber Dich! Das ist das Motto des neuesten 2 D-Fighting Game aus dem Hause Capcom- Night Warriors. Es stellt den zweiten Teil der Darkstockers-Serie dar, daher auch der Untertitel "Darkstockers Revenge".



Ein Prügelspiel, wie wir es bereits mehrmals erlebt haben, mit unglaublich heftigen Moves, Spezialattacken en masse und einer sehr hübschen und bunten Hintergrundgrafik. Ein gelungener Sound bringt Stimmung in die Kämpfe, die teilweise überdimensionalen Fighter sind gut animiert und beherrschen Moves, die einem das Wasser in die Augen treiben.

Alle Fans dieses Genres werden ihre wahre Freude an Night Warriors haben, wenn ich auch immer wieder betonen muß, daß solche



Kämpfen wie in der Spielhalle. Nun brauchst Du endlich keine Coins mehr einwerfen, um länger spielen zu können.



WARRIORS

Games mit der zeitgemäßen Technik nicht wirklich mithalten können. Das haben wir auch an "Golden Axe" oder anderen 2 D Prüglern gesehen. Gut, es geht hier nicht um 3 D Rotationen und realistisch animierte Bewegungen, der Hauptinhalt ist der Spielspaß, speziell im Kampf Spieler gegen Spieler. Und da muß man diesen Games ein Lob aussprechen, sie können immer wieder, über Jahre hinweg eine ganze Schar an Freaks begeistern, weil sie einfach nie aus der Mode kommen werden. Und das ist auch gut so.

Nun aber kurz zu den Kämpfern aus Night Warriors, deren 14 an der Zahl um den Sieg in diesem Battle ringen. Jeder einzelne beherrscht Moves, die in der Regel blockbar sind (Ausnahmen bestätigen diese) und jeder Kämpfer ist mit einem speziellen Fighter am leichtesten besiegbar. Für mich persönlich waren während des Tests "Demetri Maximoff", der Pseudo-Dracula und "Jon Talbain", der grindige Werwolf die härtesten Nüsse, die ich zu knacken hatte.

Die Gewichtskategorien der dunklen Gestalten bewegen sich zwischen 39 Kilo ("Lord Raptor", Rocker des Todes)

Wunderschöne Bilder, wie sie nur die Japaner zustande bringen verwöhnen Dein Auge



und 2270 Kilo ("Huitzil", ein Roboter), wobei dieses Kriterium kein Garant für Siege ist. Vielmehr die Schnelligkeit und die explosiven Specials ("Felicia", die Gefahr auf Samtpfoten ist hier das beste Beispiel dafür) geben den Ausschlag und die Gegner haben teilweise keine Chance, einen wirklichen Block anzubringen.

Ein Lob sei der Gestaltung und dem Umfang des Handbuches ausgesprochen, denn alle Spezialattacken sind perfekt beschrieben, was den erfolgreichen Kampf gegen das Böse erheblich erleichtert. Abgesehen davon gibt es über jeden Kämpfer eine kleine Lebensgeschichte und eine Beschreibung des Kampfstils. Alle Achtung meine Herren, eine solche Spielbeschreibung findet man nicht alle Tage.

Resümierend kann gesagt werden, daß Night Warriors ein sauber programmiertes Prügelgame mit unglaublichen Spe-



cials ist, daß Grafik und Sound in dieser Spielschiene kaum besser gesehen und gehört wurden und daß es höllischen Spaß macht, den Gegnern die Fresse zu polieren.

Allerdings ist die Technik eines Sega Saturns nicht erforderlich, um ein solches Game möglich zu machen, das sollte auf dem Mega Drive oder SNES auch machbar sein.

Trotzdem: wer gerne prügelt, der greift zu Night Warriors von Capcom.

Thomas Gehringer

NIGHT WARRIORS

GRAFIK		80 %
SOUND/MUSIK		86 %
SPASS		90 %
GAMEPLAY		86 %
GEWALTFREIHEIT		65 %

GESAMTNOTE:



HERSTELLER:

CAPCOM

TESTMUSTER:

VIDEOVERTRIEB

0222-5967430

GENRE:

PRÜGELGAME

RICHTPREIS:

CA. ÖS 849,-

SYSTEM:

SATURN (PAL)

12. ÖSTERREICHISCHES SPIELEFEST

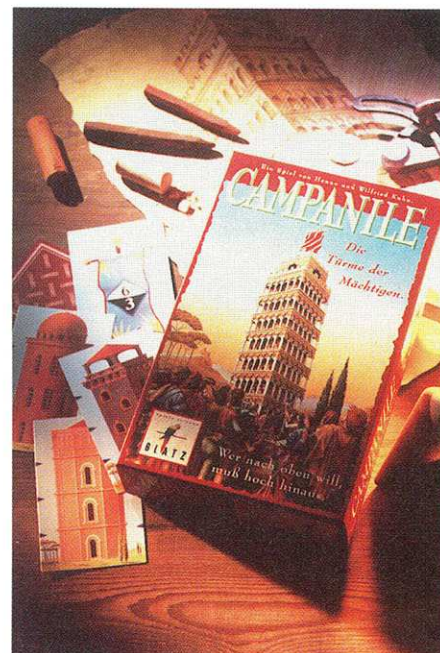
22.-24.11.1996, 9-20 Uhr

Austria Center Vienna

Von 22. bis 24. November ist es endlich wieder soweit: Im Austria Center Vienna findet ein buntes Wochenende lang die größte Spieleshow des Jahres statt. Beim 12. Österreichischen Spielefest warten rund 5.000 Brett-, Karten- und Gesellschaftsspiele in der „Spielothek“ auf ihre Tester, rund 60 Verlage aus aller Welt präsentieren ihre Neuheiten und Klassiker. Zahlreiche Attraktionen für Groß und Klein sorgen für ein abwechslungsreiches Programm.

* Das Spielefest findet heuer zum 12. Mal statt, nach acht Jahren im Messepalast nun zum vierten Mal im Austria Center Vienna. Dieses steht ein Wochenende lang zur Gänze im Zeichen des Spielens. Das Austria Center gliedert sich in drei Ebenen: In der ersten Ebene stellen rund 30 Aussteller Spiele von mehr als 50 Verlagen aus aller Welt vor. Die mittlere Etage dient der Austragung von Turnieren und Wettbewerben, Ausstellungen sowie diversen Service-Einrichtungen. Auf der obersten Ebene stehen rund 1.000 Tische zum Spieletesten bereit (das Spielefest unterscheidet sich von herkömmlichen Messen insbesondere dadurch, daß die Produkte nicht nur betrachtet, sondern beliebig lang aktiv ausprobiert werden können). Insgesamt stehen rund 18.000 Quadratmeter zur Verfügung.

* Beim Spielefest wird eine sogenannte „Spielothek“ eingerichtet, wo man (ohne weitere Kosten) gegen Abgabe eines Ausweises ein Spiel entleihen kann. Die Spielothek enthält rund 5.000 Exemplare von mehr als 400 verschiedenen Spielen, darunter alle interessanten Neuheiten und zahlreiche Hits früherer Jahre. Hat man fertiggespielt, tauscht man an der Spielothek einfach ein Spiel gegen das nächste. Gespielt wird weiters an den Ständen der einzelnen Ausstellerfirmen, wo auch Turniere, Spiele-Shows und diverse Präsentationen stattfinden. An den Kassen ist ein Spieleführer erhältlich, der Kurzbeschreibungen aller Spiele beinhaltet. Dazu gibt es einen aktuellen Turnier- und Veranstaltungskalender.



Hoch hinaus können Spielesfreunde beim 12. Österreichischen Spielefest mit „Campanile“, einem taktischen Legespiel rund um den Bau von Türmen.

Foto: Blatz



Gewiefte Geschäftemacher sind bei „Reibach & Co.“ gefragt, das gemeinsam mit aktuellen Neuheiten und alten Klassikern beim heurigen Spielefest getestet werden kann.

Foto: F.X.Schmid/Piatnik

* Beim Spielefest sind insbesondere Brett-, Karten-, Video- und Gesellschaftsspiele mit familienfreundlichem, pädagogisch wertvollem und kommunikationsorientiertem Inhalt vertreten. Spielwaren wie Bau- und Steckspielzeug, Eisenbahnen etc. sind hauptsächlich in der Kinder-Spielecke zu finden, wo Kleinkinder von geschulten Kindergärtnerinnen betreut werden. Verkaufsaktivitäten finden nicht statt, wodurch die spielerische Atmosphäre stets erhalten bleibt.

* Veranstalter ist die IG Spiele, ein Verein, in dem die namhaften österreichischen Spieleimporteure, -produzenten und -händler vertreten sind. Diese Firmen sind zugleich auch Aussteller am Spielefest. An der Spitze des Vereins steht mit Mag. Ferdinand de Cassan ein firmenunabhängiger anerkannter österreichischer Spieleexperte.



Um Machtspiele und Intrigen im alten Spanien dreht sich alles bei "El Grande", das zum Spiel des Jahres '96 gekürt wurde. Besondere Attraktion am Spielefest: "El Grande" wird 150 Mal in der Spielothek vertreten sein.

Foto: Blatz

sucher. Der Eintrittspreis wird bewußt niedrig gehalten. Ermäßigungen gibt es für Kinder, Jugendliche und Senioren, außerdem haben Schulkinder und Kindergärten am ersten Vormittag der Veranstaltung generell freien Eintritt. Gratis ist für Kinder und Jugendliche auch die Anfahrt zum Spielefest mit den öffentlichen Verkehrsmitteln Wiens.

Quelle: PR-Büro Dr. Halik

* Der Termin knapp vor Beginn der Adventzeit wurde bewußt gewählt und wird alljährlich beibehalten, um dem Konsumenten rechtzeitig die Gelegenheit zu geben, das aktuelle Angebot kennenzulernen und nicht „die Katze im Sack“ kaufen zu müssen. Die Publikumsresonanz ist beachtlich. Waren es beim ersten Spielefest noch 7.000 Besucher, so zählte man im Vorjahr bereits 60.000 Be-

12. Österreichisches Spielefest

Austria Center Vienna
1220 Wien, Am Hubertusdamm 6

Freitag, 22. November - Sonntag, 24. November 1996

jeweils 9-20 Uhr

Gesamtfläche: ca. 18.700 Quadratmeter

Spieltische: ca. 1.000

Anzahl der Aussteller: 24

zuzüglich diverser Kleinaussteller und Sonderpräsentationen

Anzahl der vertretenen Spiele-Verlage: ca. 60

Eintrittspreise:

Erwachsene ÖS 90,--

Jugendliche, Studenten, Lehrlinge,

Pensionisten und Präsenzdienler ÖS 60,--

Kinder, Mindestrentner ÖS 20,--

Kinder bis 5 Jahre frei

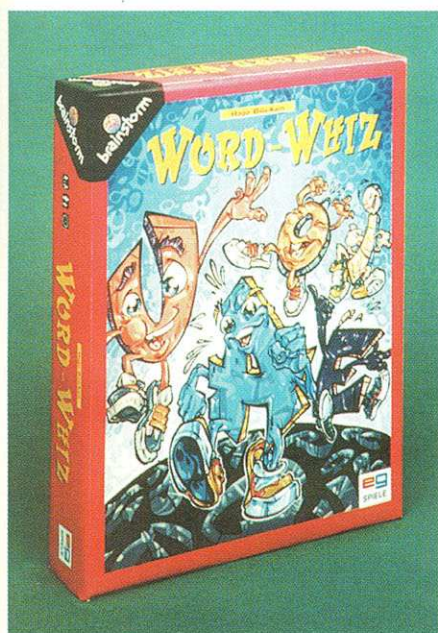
Schulklassen und Kindergärten

haben am 22.11. bis 14 Uhr freien Eintritt

Freifahrt mit allen öffentlichen Verkehrsmitteln Wiens (Zone 100)
für Kinder und Jugendliche bis 15 Jahre

Veranstalter des Spielefestes: IG Spiele
Obmann: Mag. Ferdinand de Cassan

Die IG Spiele ist ein nicht auf Gewinn ausgerichteter Verein, dessen Aufgabe es ist, das „Österreichische Spielefest“ zu veranstalten und den Konsumenten zum für ihn optimal geeigneten Spiel hinzuführen.



Spachgenies werden mit "Word Whiz" ihre helle Freude haben. Wer sein Talent unter Beweis stellen will, hat dazu beim 12. Österreichischen Spielefest im Austria Center Vienna Gelegenheit.

Foto: Editrice Giochi

Browser

Microsoft CITRIX; Microsoft Internet Explorer V2.1; Microsoft Internet Explorer V3.0; Oracle PowerBrowser V1.0

HTML-Editoren:

Aardvark Pro HTML Editor V2.0.5; CMed V1.08d; DiDa HTML Editor V1.51; Home Page Manager V1.01; HotDog Pro V2.097; HTML Assistant Pro V2.00E; HTML Easy! Pro V1.3; HTML-Designer V1.1; HTMLed V1.5; HTML EDIT; HTMLview V2.0; Liquid FX for Windows 95; Live Markup Pro16 V.b23a; Quick and Easy HTML V1.0; QuickHTML V1.1; ReVol Web Worker V1.0; The Web Media Publisher V2.7; Web Spinner V1.0; WebEdit V1.4a; WebForms V2.1; WebMania V1.1; WebMaster Gold V1.0; WebPen V2.0; WebThing 32-Bit; WebWrite V2.1; WinHTML V1.1; WinHTML-32!

HTML-Tools:

HTMASC V1.0; HTML Index V1.13; HTML List V1.18; HTML XRef V1.13; Java Editor V2.0; JavaMill V0.98; WebAnime V1.4s

Internet-Programme:

Domain Name Search V1.1; DT-Mail V1.0; Eudora Light V1.5.4; Form Reader V1.2u; GrabNet V2.1; IDCC V3.00; InterBook V1.0; Internet Book V4.4; MailSend V3.00; Microsoft Netmeeting V1.0; mlRC V4.1; NAVFlyer V2.2b Keypad Version V2.2; Primasoft Internet Organizer V1.0; QuikLink Explorer V2.051; Surfer Central V1.21; URL Catcher V1.2; URL Manager V0.90; URL Manager V1.1; WebExam V1.0; WebFetch V1.0h; WebMirror V1.0; WebPhone V1.0; WebSeeker; WINFTP V2.51; World Wide Help V1.0; WS_FTP Pro V4.01

Grafik-Programme:

Colorize V2.0 LE; GIF Construction Set V1.0; GifWeb V1.7; Graphic Workshop V1.1w; WebImage V1.72; WebMapper V1.0

Tools:

BOOKMM V1.0; ESS-Code V7.5; FindHTTP V1.1; Microsoft Word Viewer 7.1; Microsoft Word Viewer V6.0; Modem Doctor 6.0s; Mosaic-to-Netscape converter V1.05a; Stuffit Expander V1.0; TcpMeter V1.0; V24SPION V3.05;

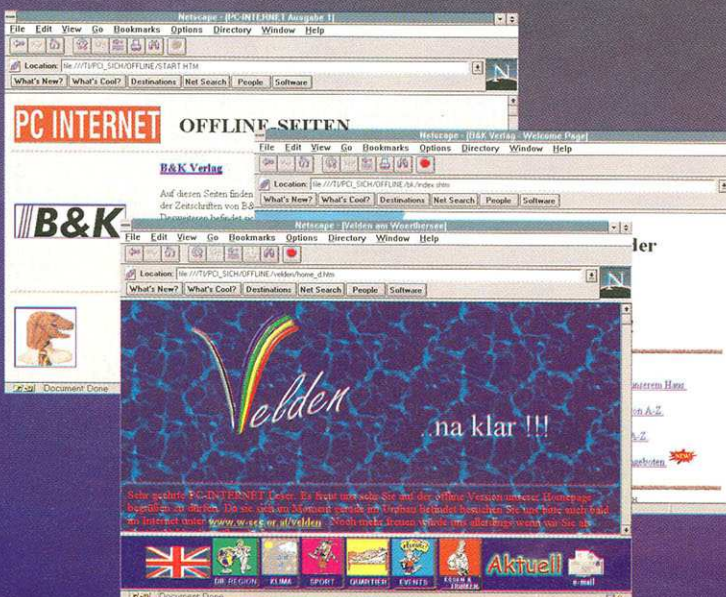
Virenschutz:

F-PROT V2.24c; McAfee VirusScan for Windows 95 V2.0.5; McAfee WebScan V1.04; ThunderByte Antivirus V7.04

Zugangs-Software:

AOL ; CompuServe - Windows 3.1x Version.; Compuserve - Windows 95 Version; Compuserve - Windows NT Version; METRONET

Interessante WEB-Seiten zum "OFFLINE" Betrachten



PC INTERNET

November-Dezember 1996

DM 9,80

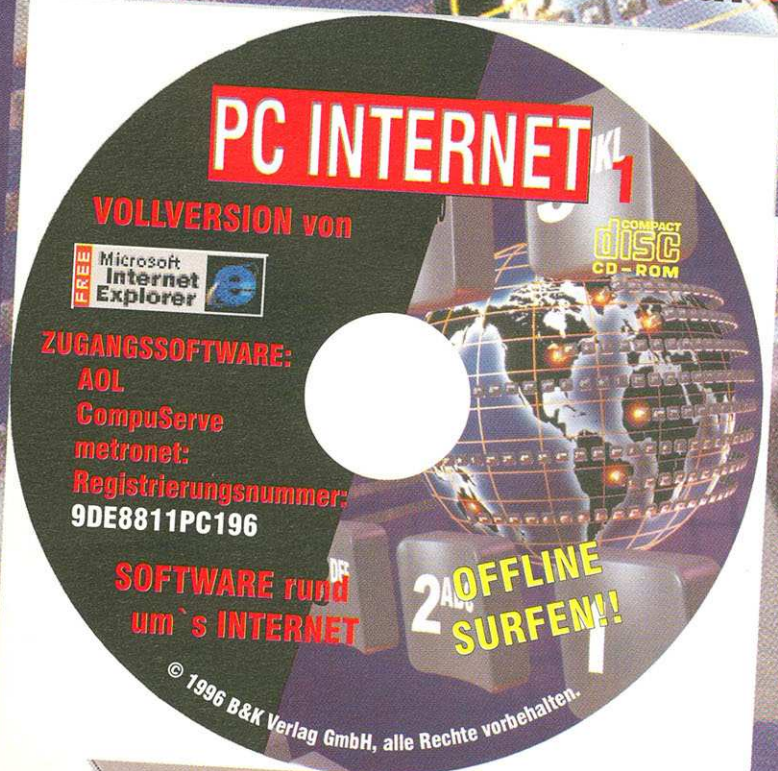
öS 69,- SFr 9,80 - LFr 239

Ihr Einstieg ins Internet!

Alles, was Sie wissen müssen.

36 Seiten **INTERNET-GUIDE**
... die besten
Online-Adressen!

HTML- und Java-Kurs auf der CD!



VOLLVERSION

MICROSOFT
INTERNET EXPLORER
SOFTWARE

- BROWSER
 - HTML-EDITOREN
 - INTERNET-TOOLS
 - GRAFIK-PROGRAMME
 - AntiViren-PROGRAMME
- und mehr!

offline surfen!

IHR ZUGANG
ZUM INTERNET:

- AOL ● CompuServe
- T-Online ● metronet

**Die aktuelle Ausgabe erhalten Sie
jetzt im Zeitschriftenhandel!**

Nintendo 64

News



Die neuesten Informationen zum Thema Nintendo 64 und einige News vom Pocket Game Boy haben wir aus dem Hause Stadlbauer erhalten.

Die wollen wir Euch natürlich nicht vorenthalten und steigen beim "Vater von Super Mario", Shigeru Miyamoto ein. Das Time Magazin nennt ihn den Steven Spielberg der Videospiele, entspringen doch einige der weltbekanntesten Spielfiguren seiner Phantasie. So hat der 43-jährige Japaner, der am 16.11.1952 in der Nähe von Kyoto geboren wurde, Donkey Kong, Mario oder Link aus "Legend of Zelda" geschaffen und sich so zu Lebzeiten bereits ein Denkmal gesetzt.

Alleine die Mario-Serie wurde weltweit mehr als 120 Millionen Mal verkauft und Mario ist bei den amerikanischen Kids beliebter als Micky Maus. Und das mag etwas heißen.

Noch ist es auf dem europäischen Markt ruhig, doch in den kommenden Monaten wird Nintendo mit seinem Nintendo 64 und dem Game Boy Pocket einen weiteren Boom auslösen. Bereits mit der 8-Bit Konsole NES, dem 16-Bit SNES und dem tragbaren Game Boy hat Nintendo in den letzten Jahren die Standards in dieser Branche vorgegeben und nähert sich mit dem Game Boy immer mehr der

100% Grenze des Marktanteils. Mit dem Game Boy Pocket erlebt das tragbare Spielgerät seinen (mindestens) dritten Frühling. Alleine in Österreich ist die unglaubliche Zahl von ca. 650.000 Game Boys verkauft worden, was bedeutet, daß beinahe jeder 12. Österreicher (ob nun Neugeborenes oder Pensionist) ein derartiges Gerät besitzt. Ein weltweiter Spitzenwert!

Die brillanten Chancen des Nintendo 64 auf dem Markt lassen sich durch die Erfolge in Japan bereits absehen. Bis Ende Juli 1996 wurden 900.000 Stück verkauft, Nintendo rechnet am Ende des Finanzjahres 1997 mit einer weltweit verkauften Stückzahl von 5 Millionen!

In Österreich kommt das Superding am 1. März 1997 auf den Markt und es wird mit etwa 50.000 begeisterten Käufern gerechnet. Anfangs soll es vier verfügbare Games geben: Super Mario 64, Pilot Wings 64, Wave Race und Star Wars, wobei letzteres ein absolut sensationelles Spiel werden soll. Der Held in "Super Mario 64" wird von den deutschen Kollegen der Zeitschrift Maniac zur besten Videospieldfigur, die jemals animiert wurde,

gekrönt. Wen wundert's, kann der dreidimensionale Freund doch krabbeln, auf den Händen gehen, Purzelbäume schlagen und sich einfach und frei im Raum bewegen. Etwas, was es bis dato noch nie gegeben hat.

Sobald es über diese neuen Games weitere Informationen gibt, werden wir sie einem ausführlichen Test unterziehen und so dem österreichischen Leser die Möglichkeit geben, sich vorab ein Bild zu machen. Bis dahin heißt es noch ein wenig warten, aber keine Angst, der 1. März des nächsten Jahres ist näher als wir glauben. Vier Monate sind keine so lange Zeit, die Freude über die neue, revolutionäre Spielkonsole zu einem fairen Preis wird umso größer sein.

Quelle: Stadlbauer Marketing + Vertriebs Ges.m.b.H., Salzburg
Tel.: 0662/88921-0

Hol' Dir jetzt das CDA Probe-Abo!

3 Ausgaben zum Preis von 2 plus eine Gratis-CD "Multimedia Power"

Der totale Spaß für die ganze Familie!

- ✌ CD-ROM- und Sharewarevorstellungen
 - ✌ Hard- und Software-Tests
 - ✌ umfangreicher Spiele-Teil
 - ✌ Freizeit am PC: Reiseberichte, Gewinnspiele ...
 - ✌ kostenlose Vollversionen auf der Heft-CD
 - ✌ jede Menge Demos, Shareware, Virentkiller, und natürlich unsere Bikinigirls!
- 650 MB purer Computerspaß!

Ihre Gratis CD-ROM:

MULTIMEDIA POWER

KOPIERRECHTFREIE DATEN

Für Windows 3.11 und Windows 95

- über 80 Windows-Hintergründe
- über 80 Systemklänge (Gimmicks)
- über 80 "Multimedia Power" ist die ultimative CD für Multimedia-Anwender! Über 150 TrueColor-Fotos, 50 Videos (AVI & MPEG), 100 DXF 3D-Modelle, Audioclips, Soundfiles, Cliparts uvm.
- Alle Daten dieser CD sind vollkommen lizenzfrei!

Absolut kein Risiko

Sollten Sie von Ihrem Probe-Abo nicht vollständig überzeugt sein und keinen weiteren Bezug wünschen, so teilen Sie uns dies bitte bis spätestens 14 Tage nach Erhalt der 3. Lieferung schriftlich mit - ein Fax genügt. Ansonsten wird Ihr Probe-Abo in ein reguläres Abo mit 12 Ausgaben pro Jahr umgewandelt. Dieses Jahres-Abo kostet öS 698,-. Jedes Abo verlängert sich um weitere 12 Ausgaben, wenn nicht spätestens 2 Monate vor Ablauf eine schriftliche Kündigung erfolgt.

Ja, ich möchte ihr spezielles Probe-Abo nutzen und drei Ausgaben zum Sonderpreis von nur **öS 150,-** beziehen. Dazu erhalte ich die CD-ROM "Multimedia-Power" gratis.

Ich bezahle
☐ bar (Banknote oder Scheck)

Lieferanschrift

Vorname _____
 Name _____
 Straße _____
 PLZ Ort _____
 Datum _____
 Unterschrift _____

Mit meiner Unterschrift bestätige ich weiters, daß ich darüber informiert wurde, diese Vereinbarung innerhalb von 14 Tagen beim CDA Verlag widerrufen zu können.



CDA-Verlag

bitte
 ausreichend
 frankieren

An den
CDA Verlag
Tobra 40
A-4320 Perg
 Tel.: 07262/584 77-0
 Fax: 07262/58477-4

Auf der CD-ROM

5 Vollversionen:

- WS-Archiver 1.01 • W-Shell für DOS
- LOTTO-Master 1.5c • Master Mind 1.0

(Spiele-) DEMOS:

- Rendezvous im Weltraum • Azrael's Tear
- Familienstamm • Führerschein-Trainer
- Freizeitspiele • Olympia '96-Review

Und! Über 150 Sharewareprogramme

- 20 Jump'n'Run-Spiele
- 2 Erotik-Videos (5 min)
- 5 Film-Trailer
- Globe Quiz 2 und und ...

ab DEZEMBER

um öS 20.-- am Kiosk

11-12/96

DONKEY KONG COUNTRY 3

Das Supergame auf dem S-NES

SATURN

Neueste Games für die
Konsole aus dem Hause
SEGA

NINTENDO 64

Was gibt es Neues von der Front?

PLAYSTATION

Die geilsten Games für die Konsole von Sony

SCHATTEN UBER RIVA DSA 3

Gutes braucht eben etwas länger,
bis es auf dem Markt erscheint.
Hoffentlich noch dieses Jahr

NEWS, TIPS, TRICKS,.....

Das Game-Express Super Abo

Ja, ich bestelle ein Jahresabo des Magazins Game Express zum
Preis von öS 150,--/Jahr.

Ich nehme auch gleichzeitig an der Verlosung von Games teil.

Name.....

Adresse.....

Unterschrift:.....

(Bei unter 18 Jährigen ist die Unterschrift eines Erziehungsberechtigten erforderlich)

Impressum:

GAME EXPRESS™, 1. österreichisches Fachmagazin für den
PC- und Konsolenmarkt

Medieninhaber und Verleger:

G&S Verlag, Thomas Gehringer & Ing. Heinz Strobel Ges.n.b.R

Redaktion, Layout: Ing. Heinz Strobel

Anzeigenverkauf: In- und Ausland, Thomas Gehringer

Verlagssitz:

A-2842 Edlitz, Schneeweißhof 89

Wiener Stadtbüro:

A-1100 Wien, Laxenburger Straße 42/15.

Tel.: 0043-1-603 53 351 Fax: 0043-1-603 53 354

Erscheinungsweise: 10x/Jahr

Repro+Belichtung: GEFA-MONT

Wien 1210, Tel.: 0222/271 49 49

Druck: Eugen Ketterl GesmbH, Wien 1180

Vertrieb: Morawa-Presservertrieb Ges.m.b.H, Wien 1140

Für den Inhalt der Anzeigen haftet ausschließlich der Inserent.

Eine Prüfung unsererseits erfolgt nicht und es besteht auch kein

erlei Haftung, Druckfehler vorbehalten. Namentlich gekennzeichnete

Gastbeiträge spiegeln nicht unbedingt die Meinung der Redak-

tion wieder. Alle Markennamen sind eingetragene Marken-

zeichen des jw. Herstellers.

Über Gewinnspiele im Game Express kann kein Schriftverkehr

geführt werden, die Ziehungen erfolgen unter Ausschluß des

Rechtsweges, die Gewinner werden schriftlich verständigt.

GAME BOYTM pocket



Der Game Boy Spaß im Taschenformat!





Der Nachfolger des
preisgekrönten
Apache Longbow™
"Simulation des Jahres"
PC Gamer, USA

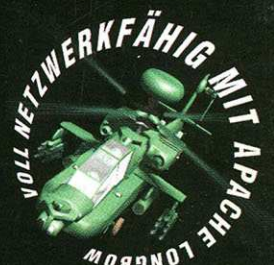


Im Exklusivvertrieb von
DYNAMIC SYSTEMS

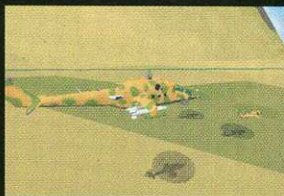
Werkgasse 71
8786 Rottenmann
Tel: 03614-5005-0
Fax: 03614-5005-14



PC ZONE 86%



Der Hind ist der furchterregendste Kampfhubschrauber für den Fronteinsatz, der dem sowjetischen Militärapparat zur Verfügung steht. Er ist häßlicher als ein Höllenhund und gemeiner als mancher Kreml-Herr nach einem Trinkgelage. Jetzt haben Sie die Chance, diesen Hubschrauber, den die NATO-Piloten "Das Schreckgespenst" nennen, in Kampfeinsätzen in Afghanistan, Kasachstan und Korea zu fliegen. Fliegen Sie Kopf an Kopf gegen den beeindruckenden Apache Longbow™ in der ersten Verknüpfung der Serie Virtual Battlefield™ von DI. Mit einem realistischen und einem Spielmodus, detaillierten Grafiken, interaktiven Bodentruppen und fesselndem Spielverlauf ist Hind™ vermutlich das spannendste Freizeitvergnügen seit der Erfindung des russischen Roulettes.



ERHÄLTICH AUF CD-ROM Novitas GmbH Spechtweg 1, D-38108 Braunschweig, Fax-Nr ++49 (0)531-355134
HALLO PLAYER, BESTELLT JETZT UNTER ++49 (0)180 51 51 851 !